

МОЙ ДРУГ КОМПЬЮТЕР

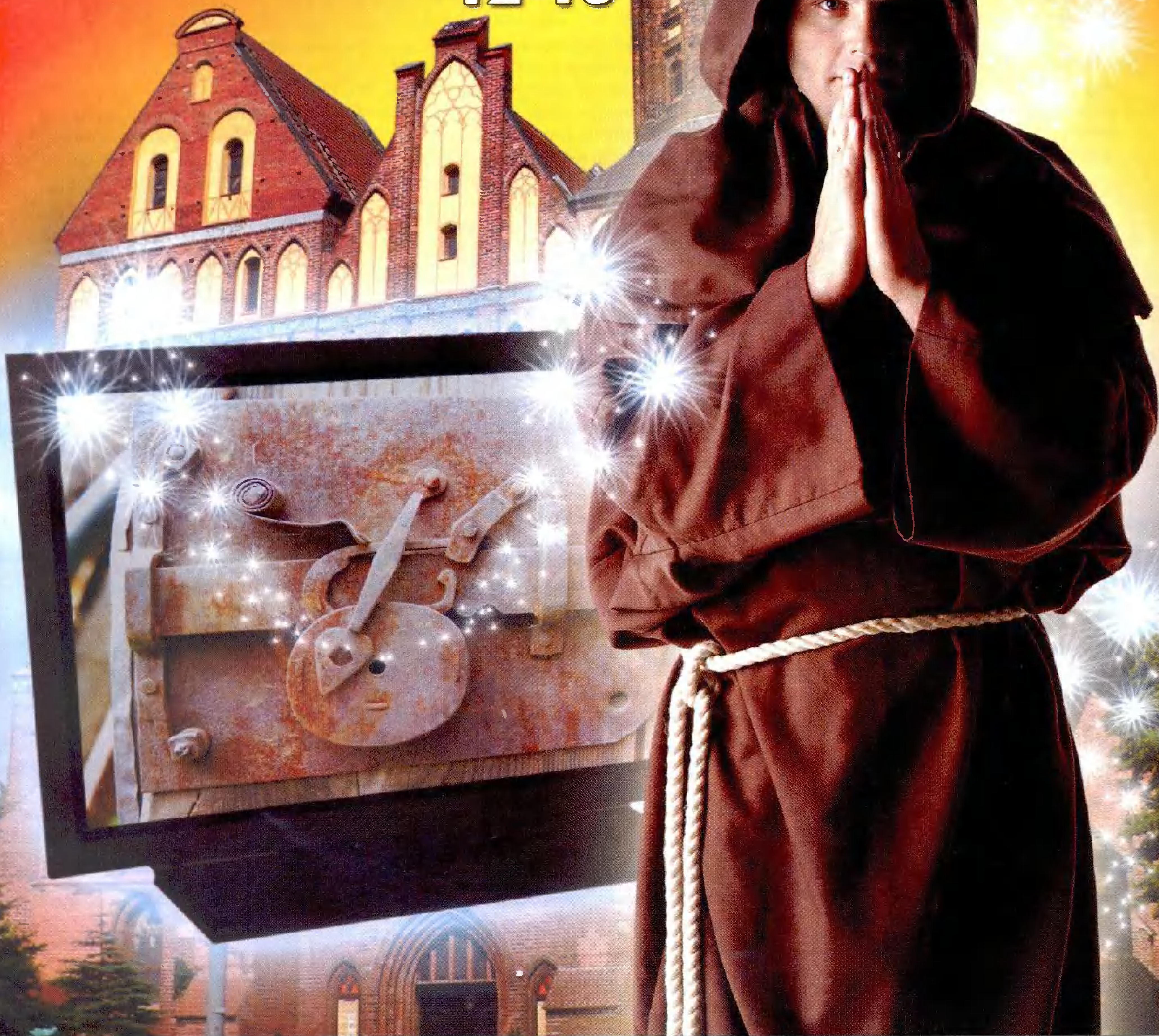
ПРОСТЫМИ СЛОВАМИ О ТОМ, ЧТО ВАМ КАЖЕТСЯ СЛОЖНЫМ

ХРАНИТЕЛЬ ЭКРАНА

Как сделать красивый
и яркий скринсейвер

12-13

12(57), июнь, 2009



На первый взгляд, бум онлайн-сервисов - стартовых страниц пришелся на прошлый год. Однако до сих пор в Сети время от времени появляются стартапы, предназначенные для формирования «единой страницы доступа в интернет». Рассмотрим десятку интересных сервисов этого типа.

1. Стартовая страница Google

Этот сервис можно назвать «классикой жанра». Тут есть все, что нужно пользователю. Кроме перечисленного выше набора виджетов (почта, информеры, RSS), пользователям также доступны онлайн-игры, средства хранения списков дел. iGoogle можно назвать удобным способом доступа к сервисам компании. Главной отличительной чертой iGoogle является большой набор виджетов, в том числе для многих других сайтов (новостей, социальных сетей, блогов).

2. Netvibes

Данный проект можно назвать самой функциональной стартовой страницей. Виджеты с почтой, RSS, настройка прав доступа, многоязычный интерфейс, поддержка вкладок, «деловые» виджеты (хранение закладок, список дел, календарь) - все это предусмотрели авторы сервиса. Популярность проекта во всем мире огромна.

3. «Мой Рамблер»

Этот сервис был создан в результате сотрудничества компании «Рамблер» с авторами предыдущего сервиса. Этим и определяется его функционал. Стартовая страница «Мой Рамблер» представляет собой локализованный вариант Netvibes-страницы, на которой уже размещены блоки-виджеты с содержимым разных проектов «Рамблера». Заметим, что совместная работа двух компаний привела к возникновению полезного сервиса, особенно для тех пользователей, кто часто пользуется порталом «Рамблер».

Десять стартовых страниц

4. «Найдется.ру»

Это яркий пример сервиса, который соответствует понятию «стартовая страница» только из-за названия. С помощью этого сайта пользователь сможет создать удобно размещенный набор ссылок на наиболее часто посещаемые сайты. В дополнение к этому предлагаются формы поиска Google, «Яндекса» и «Википедии».

5. «Пуск.ру»

Удобный русскоязычный сервис, обладающий гибкими настройками и возможностью добавления блоков с различным контентом. Пользователям предлагается ряд готовых виджетов, содержащих разнообразные материалы - новости российских СМИ, погода, курсы валют.

6. Персонализированные возможности Windows Live

Стартовая страница от Microsoft выполнена добротно: вкладки, настройка виджетов, конечно же, в первую очередь, с контентом и сервисами корпорации. Этот проект является достойным конкурентом своих аналогов.

7. Startpix

Необычный интерфейс - пожалуй, единственное, чем может привлечь этот сервис, который представляет собой набор ссылок. Однако тем, кто ценит прежде всего внешнюю красоту, стоит обратить свое внимание на Startpix.

8. 404.RU

Стартовая страница с оригинальным названием предлагает удобный поиск с помощью разных поисковых сервисов, хранение самых нужных ссылок, а также виджеты с содержимым разных полезных сервисов



(прогноз погоды, каталог образовательных заведений, список интернет-магазинов). Непосредственно со страниц 404.RU можно перейти к почтовым службам (Gmail, почта «Яндекса»), однако отобразить там же содержимое электронных почтовых ящиков нельзя.

9. Start.io

Еще один пример сборника ссылок, который, как и другие сервисы подобного рода, вероятно, можно назвать упрощенным вариантом классической стартовой страницы. Кроме того, не следует забывать, что именно такую стартовую страницу - список самых нужных ресурсов - предлагают разработчики браузеров Google Chrome и Opera.

10. Webwag

Англоязычный сервис стартовых страниц, который позволяет хранить адресную книгу, вести заметки и осуществлять поиск в Google непосредственно со страниц сервиса. Отсутствие русского языка интерфейса можно назвать недостатком. Однако он отчасти компенсируется возможностью доступа с мобильного телефона.

Кроме перечисленных выше, существуют и другие сервисы этого типа. Сложно определить, какой из подобных проектов является однозначным лидером - некоторые из них не отличаются друг от друга по набору предложенных функций.

Надежда БАЛОВСЯК.
По материалам сайта
<http://ruformator.ru>.

МОЙ ДРУГ КОМПЬЮТЕР

№12 (57), июнь 2009

Подписные индексы 19502, 99050

Главный редактор
Михаил АНДРЕЕВ
Телефон (831) 432-98-16
E-mail secret@gmi.ru

Учредитель
ЗАО «Издательство «Газетный мир»

Издатель
ЗАО «Издательство «Газетный мир»

Адрес издателя и редакции:
603126, Н.Новгород,
ул. Родионова, дом 192, корп. 1
www.gmi.ru

Рекламное агентство
Телефон
(831) 434-88-20.
факс (831) 434-88-22
e-mail reclama@gmi.ru

За достоверность рекламной
информации ответственность
несет рекламодатель

Служба продаж
Телефоны:
(831) 275-98-68, 275-97-53,
275-97-54
e-mail sales@gmi.ru

Служба экспедирования
и перевозок
Телефон (831) 434-90-44
e-mail dostavka@gmi.ru

Газета зарегистрирована
Федеральной службой по надзору
за соблюдением законодательства
в сфере массовых коммуникаций
и охране культурного наследия.
Свидетельство о регистрации
средства массовой информации
ПИ № ФС77-23767 от 21 марта 2006 г.

Подписано в печать
3 июня 2009 г. в 16 часов
(по графику в 16 часов).
Дата выхода в свет 13 июня 2009 г.
Тираж 40143. Заказ № 5983006.

Цена договорная
Отпечатано
в ОАО «Нижполиграф», 603950,
г. Н.Новгород, ул. Варварская, 32

Дизайнер обложки
Андрей МАНИК

Технический редактор
Андрей ФЕВРАЛЬСКИХ

В ЭТОМ НОМЕРЕ

КОРОТКО О ГЛАВНОМ 4-5

Чипы памяти PRAM - уже в июне
AMD переходит в наступление
Windows 7 ready!

Ложка дегтя в бочке с новой ОС

Число вирусов не уменьшается

Долой проблему разряженных аккумуляторов

Нас все больше

HARD CHOICE 6-9

Выбираем процессор

Какими бывают съемные накопители?

ПОЛЕЗНЫЙ СОФТ 10-13

Автоматическая настройка Windows XP

Изменяем размеры фотографий

Сверхскоростной дефрагментатор

Вырезаем, вставляем, склеиваем

Аудиоплеер с легкой сменой «шкурки»

SUPER - конвертер

Скринсейвер своими руками

СОВЕТЫ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯМ

14-17

Как восстановить забытый пароль

Особенности установки и удаления Windows

ПОЛЕЗНО ЗНАТЬ 18-21

Википедия - сокровищница общечеловеческих знаний

Windows XP: полезные советы и секреты. Выпуск 20

Мифы и откровения о Windows

МАСТЕРСКАЯ 22-25

Краткий обзор Adobe Image Ready:

назначение и особенности программы

Анимация надписи

МОБИЛЬНАЯ КОМПАНИЯ 26-27

Какие существуют web-сервисы для мобильных устройств

О мобильной связи - доступно

НАШ ПИНГВИНЯТНИК 28-29

Особенности установки Fedora

МОДДИНГ 30-31

Как это не надо делать

ON-LINE 32-34

Мобильный офис: там, где есть интернет

Что такое FriendCaller?

Как протестировать веб-браузер

КОРОТКО О ГЛАВНОМ

Hard

Чипы памяти PRAM - уже в июне

Чипы памяти на основе технологии PRAM от Samsung (Phase-change Random Access Memory - технология памяти на основе фазового перехода) будут доступны уже в июне. PRAM объединяет в себе преимущества флеш-памяти NAND и NOR: высокоскоростной произвольный доступ и долговечность хранения данных. Особенность технологии в том, что перед записью новых данных не нужно очищать занятые ранее области, вследствие чего скорость работы PRAM будет в 30 раз выше, чем производительность современной флеш-памяти NOR и NAND. А количество циклов перезаписи увеличится в 10 раз. Кроме того, теоретически можно будет достичь скорости работы обычной RAM памяти, плюс получить энергонезависимое хранение. Ожидается, что чипы PRAM-памяти будут дешевле и миниатюрнее современных NAND-чипов.

AMD переходит в наступление

Ссылаясь на еще неопубликованный отчет Mercury Research, сайт EE Times сообщил, что в первом квартале года доля рынка центральных процессоров, принадлежащая AMD, увеличилась на 3,9 % и достигла 20,9 %. Этому, безусловно, способствовал выход 45-нм процессоров Phenom II, главное преимущество которых перед Core i7 - более дешевая платформа. Доля рынка, принадлежащая Intel, сократилась с 82,1 % до 78,2 %.

AMD официально сообщила о своих планах выпустить серверный 6-ядерный процессор в июне этого года. Отставание на серверном рынке от Intel пока по-прежнему велико: первый 6-ядерный процессор Dunnington от Intel вышел почти год назад. AMD сейчас ведет работу над технологией Direct Connect Architecture 2.0, которая позволит объединить два 6-ядерных чипа под одной упаковкой. В 2011 году AMD планирует перейти на 32-нм нормы производства. Тогда стоит ожидать появления 12- и 16-ядерных процессоров Bulldozer для будущей платформы Maranello. Кроме того, AMD модернизирует и платформу San Marino, выпустив новые 6- и 8-ядерные процессоры Valencia.

ATI убрать нельзя оставить

Заявление Advanced Micro Devices, сделанное в начале мая и посвященное грядущему объединению отделов разработки центральных процессоров и графических ускорителей, заставило многих подумать, что AMD намерена упразднить имя ATI и продавать видеокарты под брендом AMD. Оказалось, опасения были напрасны. Представитель AMD Крис Хук заявил, что «Графические процессоры Radeon, Mobility Radeon, FirePro и Firestream будут по-прежнему носить имя ATI». Начатая реорганизация носит в основном формальный характер и призвана улучшить взаимодействие между группами разработчиков CPU и GPU.

Первый процессор семейства AMD Fusion, который будет объединять ядро X86 и графический ускоритель, появится лишь в 2011 году, тогда как Intel уже в конце этого года выпустит решение Havendale для настольных ПК.

Soft

Windows 7 ready!

5 мая компания Microsoft представила для публичного скачивания предфинальную версию новой операционной системы (доступны 32-битная и 64-битная версии). Там же можно бесплатно получить ключ, который будет действителен в течение целого года. Однако начиная с 1 марта 2010 года, ОС начнет отключаться каждые два часа. А если вы будете пользоваться любой из более ранних бета-версий Windows 7, то уже 1 июля 2009 года они начнут отключаться каждый час. Тем не менее 10 месяцев беспрепятственного бесплатного пользования почти готовой ОС - приятное удовольствие. А за это время хакеры, глядишь, найдут противоядие.

Официальные системные требования следующие:

- Процессор с частотой 1 ГГц или выше, 32-битный (только для 32-битных версий ОС) или 64-битный.
- 1 Гб оперативной памяти (для 32-битной версии) или 2 Гб (для версий x64).
- 16 Гб дискового пространства (для 32-битной версии) или 20 Гб (для версий x64).
- Видеокарта с поддержкой DirectX 9 и выше с поддержкой WDDM 1.0 (для работы интерфейса Aero Glass).

Недавно в сети появилось изображение логотипа, которым будет «клеймиться» оборудование или программное обеспечение, официально совместимое с Windows 7. Пока критерии соответствия стандартам новой ОС не приводятся.

По последним данным, «семерка» должна появиться на прилавках магазинов аккурат перед зимними праздниками.

Ложка дегтя в бочке с новой ОС

После выхода финальной версии релиз-кандидата Windows 7 выяснилось, что на многих моделях ноутбуков на базе процессоров Intel, включая компьютеры ASUS, Dell Studio, HP Pavilion, Sony Vaio и Toshiba Satellite, широко разрекламированный режим эмуляции Windows XP не запускается. Обязательным условием для включения режима совместимости приложений является поддержка технологии виртуализации Intel VT или AMD-V. Однако в процессорах Intel Celeron, Pentium Dual-Core, Pentium M, Atom 270 и 280 поддержка этой технологии не предусмотрена. Владельцам ноутбуков на базе чипов Pentium D, Core или Core 2 Duo стоит взглянуть на номер модели - P7350/7450, T1350, T2050/2250, T2300E/2350/2450, T5200/5250/5270/5300/5450/5470/5550/5670/5750/5800/5850/5870/5900 и T6400/6570 не «дружат» с технологией VT, как и компьютеры на базе процессоров Sempron и Athlon 64 компании AMD.

Напомним, эмулятор Windows XP, представленный в Windows 7 RC, позволяет запускать приложения для Windows XP на платформе Windows 7 (доступно для версий Windows 7 Professional, Ultimate и Enterprise). С его помощью Microsoft намеревалась привлечь внимание к Windows 7 пользователей, которым важна работа с приложениями для ОС Windows XP.



КОРОТКО О ГЛАВНОМ

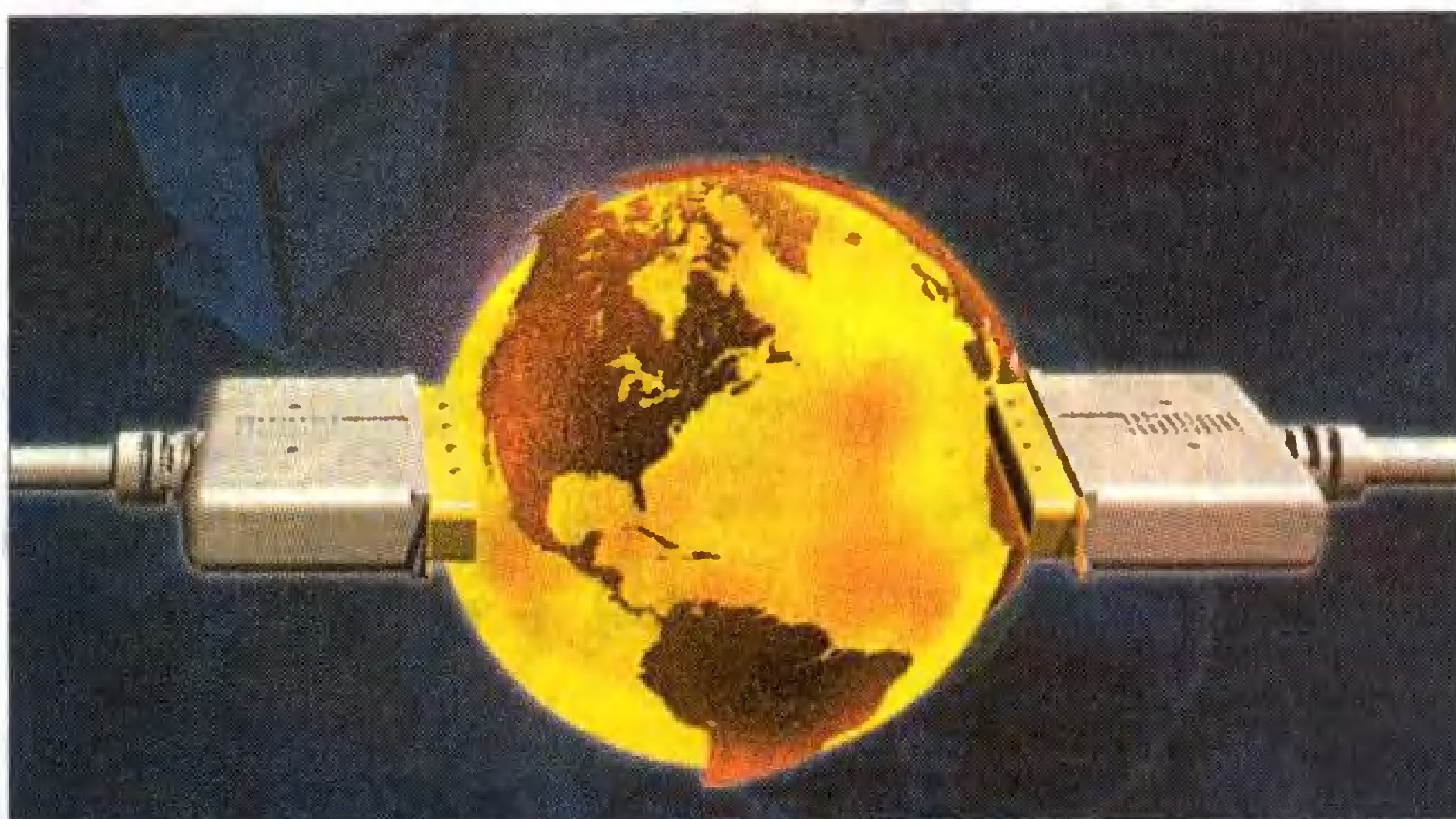
Число вирусов не уменьшается

В мае «Лаборатория Касперского» представила отчет о развитии угроз в первом квартале 2009 года. Рост числа новых вредоносных программ за первые три месяца составил 27,71%. Если характер роста сохранится, за год число новых зловредов вырастет более чем на 200%, говорится в отчете компании. Практически все значимые зловреды ориентированы на создание ботнетов. Самым громким событием стала эпидемия сетевого червя Net-Worm.Win32.Kido (также известного как Conficker или Downadup).

По данным «Лаборатории Касперского», на протяжении длительного времени интернет продолжает оставаться самой популярной средой для распространения вредоносных программ. Большинство атак через Web осуществляется при помощи технологии drive-by-download. Чаще всего в первом квартале 2009 года на компьютеры пользователей пытались загрузиться вредоносные программы, относящиеся к типам Trojan-Downloader, Trojan и Exploit.

Бельгийские муниципалитеты выбирают OpenSource

Администрация бельгийского города Андерлехт завершила перевод всех своих 600 десктопов на офисный пакет OpenOffice.org. Другие города Бельгии, Шерлеруа и Ворст, тоже осуществляют подобную миграцию. Андерлехт стал первым крупным бельгийским городом, который полностью и с успехом завершил переход на использование офиса с открытым исходным кодом. Миграция помогает снизить расходы за счет экономии на лицензионных отчислениях. В другом бельгийском регионе, Шарлеруа, успешно проходят не менее интересные миграции на Open Source: помимо того, что на OpenOffice.org уже перевели половину из 1600 компьютеров, здесь также пошли на отказ от Microsoft Access в пользу СУБД с открытым кодом PostgreSQL.

Internet**Нас все больше**

По прогнозу, число пользователей интернета в России в 2009 году вырастет на 34% и составит около 63 млн. человек. Об этом заявил глава Минкомсвязи Игорь Щеголев на расширенном заседании коллегии министерства. В прошлом году прирост составил 34%, достигнув 47 млн. пользователей.

В крупных городах проникновение интернета заметно выше, чем в среднем по России. Так, в городах с населением более 100 тыс. человек 42% жителей старше 12 лет пользуются интернетом хотя бы раз в месяц. При этом в Москве эта доля составляет 61%, а в Санкт-Петербурге - 53%.

Средняя скорость доступа в Сеть в регионах заметно ниже, чем в столицах: самая распространенная скорость в среднем по 21 крупному городу России (исключая Москву и Санкт-Петербург) составляет примерно 410 килобит в секунду, в столицах - около 7 Мбит/с. При этом Щеголев обратил внимание на то, что в регионах стоимость доступа к интернету значительно выше, чем в крупных городах. «Мы надеемся в ближайшее время услышать о его сокращении», - заявил министр.

Mobile**Долой проблему разряженных аккумуляторов**

Недавно на прилавках американских магазинов появилось устройство под названием Powermonkey. Стоит оно 50 долларов и работает предельно просто. Для того чтобы в нем появился заряд, его нужно на полчаса подключить к стандартной электрической сети 220 В. Потом в любое время к нему можно присоединить телефон, коммуникатор, плеер или даже GPS-навигатор, и Powermonkey сразу же отдаст накопленную энергию этому устройству. В комплекте с ним идут переходники ко всем современным переносным девайсам, мобильным телефонам, смартфонам и коммуникаторам от известных фирм-производителей. Powermonkey может хранить в себе заряд до одного года. Его корпус оборудован небольшим экраном с подсветкой, на котором показано количество оставшейся энергии. В ближайшее время ожидается его появление в России.



Павел ЕГОРОВ.

По материалам сайтов www.cnews.ru,
www.thg.ru, www.cyberstyle.ru, www.hpc.ru,
www.mobiledevice.ru, www.nixp.ru,
<http://pc.km.ru>, <http://www.astera.ru>.

Выбираем ЦП процессор

Две недели назад в рубрике «Hard Choice» мы рассмотрели вопросы, связанные с правильным выбором материнской платы для вашего компьютера. Сегодня продолжим начатую серию и расскажем о том, как грамотно осуществить покупку процессора и на какие вопросы следует ответить, прежде чем приобрести этот незаменимый функциональный элемент любого компьютера.

Для начала вспомним, что такое процессор и зачем он необходим? Рассматриваемая нами функциональная единица - основа работы всей системы в целом, так как центральный процессор (или просто - ЦП) осуществляет расчет вычислительных операций и выполняет задачи, сформулированные программным обеспечением, используемым на вашем компьютере. От выбора процессора будет зависеть производительность всей системы, что в конечном итоге скажется на комфорте работы с компьютером и, соответственно, на вашем настроении. Именно поэтому, прежде чем осуществить покупку процессора, необходимо ответить вопрос, для каких целей будет использоваться ваш компьютер? В том случае, если вы являетесь любителем кинофильмов и не планируете играть в современные компьютерные игры, приобретать дорогой многоядерный процессор не имеет смысла: гораздо проще и выгоднее купить подержанный Intel Pentium 3 и наслаждаться его пусть и малопродуктивной, но надежной работой.

Схожая ситуация наблюдается и в случае использования различных бухгалтерских программ и офисных приложений: рекомендуется отдать предпочтение известному производителю и не гнаться за исключительной эффективностью работы ЦП, жертвуя при этом существенными финансовыми ресурсами. Все ваши старания в этой сфере окажутся напрасными, так как полученная система не будет использовать и половины своих номинальных возможностей. Абсолютно противоположная ситуация наблюдается в геймерской среде: современные компьютерные игры весьма и весьма ресурсозатратны, поэтому, для того чтобы вы смогли насладиться свежей

стрелялкой, вам потребуется вложить немалую сумму денежных средств в покупку процессора.

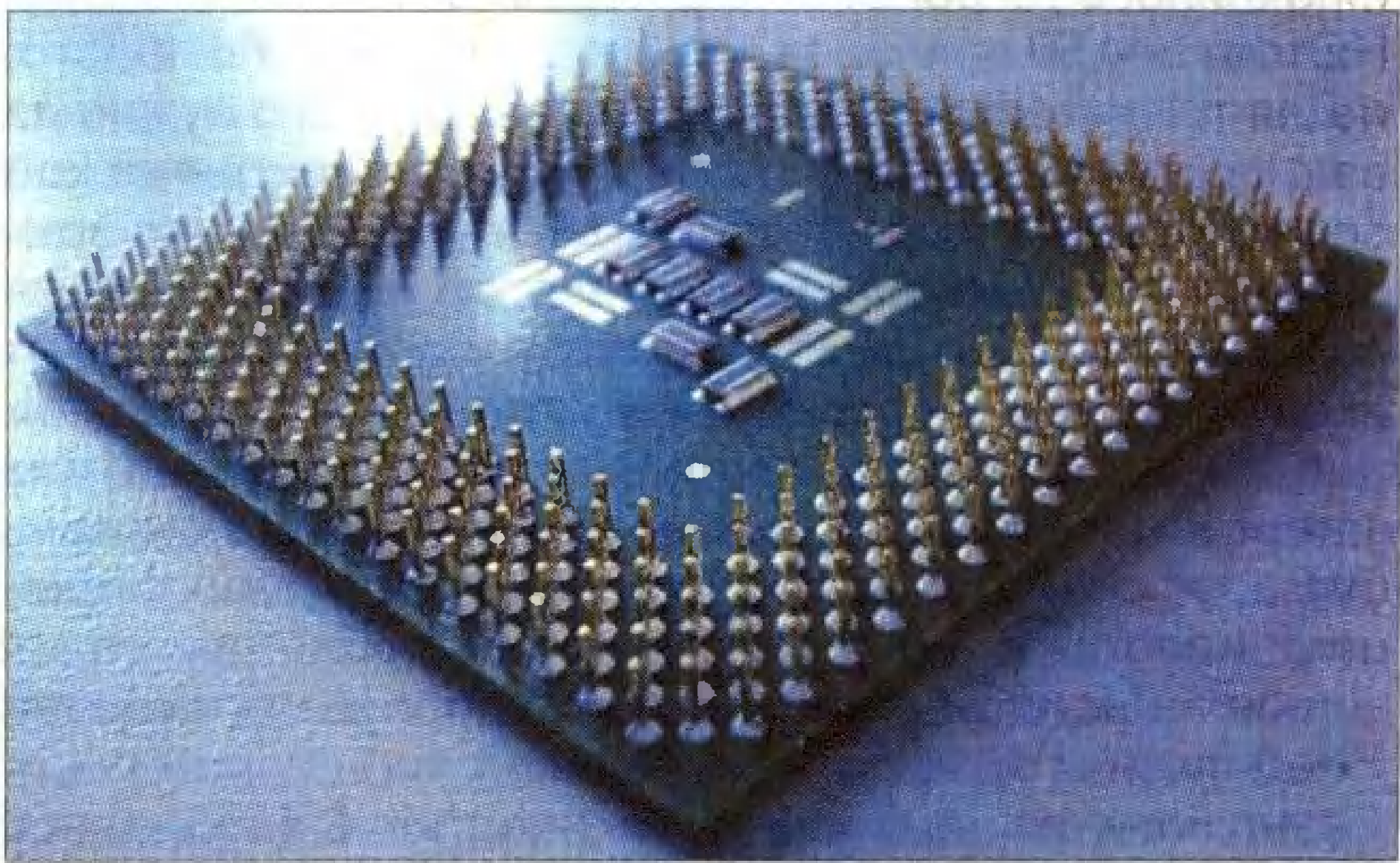
Теперь рассмотрим технические и эксплуатационные характеристики процессоров, благодаря которым и происходит сравнение этих функциональных элементов друг с другом. Речь пойдет о формате сокета, тактовой частоте, размере кэша и частоте системной шины (FSB).

Сокет

Сокет - это формат разъема, соединяющего процессор и материнскую плату. Достаточно детально эта тема была рассмотрена в прошлом выпуске рубрики «Hard Choice», поэтому подробно вспоминать представленную характеристику не будем. Однако хочется отметить два момента. Во-первых, необходимость проверки совместимости. Здесь следует придерживаться принципа «семь раз отмерь, один раз отрежь», так как вы сможете столкнуться с ситуацией, когда купленный вами процессор просто-напросто не подойдет к имеющейся в вашем распоряжении материнской плате. И во-вторых, важно заметить одну любопытную деталь, а именно, перемещение контактных ножек с процессора на материнскую плату ЦП Intel Socket 775. Поэтому после покупки продукции указанной компании не удивляйтесь отсутствию привычных ножек на процессорах этого производителя.

Тактовая частота

Речь идет о количестве операций, которые выполняются процессором за единицу времени. Как и любая другая частота (вспоминаем курс физики в школе), этот показатель измеряется в герцах (Гц) с добавлением приставки «Мега» (МГц). 1 МГц = 1 000 000 Гц. Соответственно, чем больше герц сопровождает работу центрального процессора, тем более производительным он является. Тем не менее следует помнить, что процессоры, имеющие одинаковую тактовую частоту, могут демонстрировать различные показатели производительности, чему имеются две обоснованные причины. Первая - для выполнения одной и той же операции различным системам может потребоваться отличное число тактов (начиная от долей такта и заканчивая несколькими десятками тактов). Вторая причина - различные способы обработки данных: конвейерный (принцип последовательности) и параллельный, когда в одно и то же время обеспечивается проведение нескольких операций. Именно поэтому такой показатель как тактовая частота не



Центральный процессор.

HARD CHOICE

является основной характеристикой, оказывающей влияние на работоспособность и производительность центрального процессора.

Кэш

Кэш ЦП - это встроенная в процессор скоростная оперативная память, которая играет роль буфера между самим процессором и системной памятью компьютера (ОЗУ). Проще говоря, в кэше аккумулируются данные, с которыми ЦП осуществляет работу в настоящее время, благодаря чему время обработки этих данных уменьшается (ввиду снижения числа запросов процессора к оперативной памяти). Уменьшение времени обработки влечет повышение производительности всей системы, именно поэтому кэш играет важную роль в быстродействии и эффективности работы вашего компьютера.

Следует выделить три основных уровня, на которые делится весь объем памяти кэш:

L1 - базовый (первый) уровень. Ядро процессора осуществляет работу именно с L1, который является пусть и не самым объемным, но очень быстрым уровнем.

L2 - второй уровень. Обладает более внушительным объемом памяти.

L3 - третий уровень, который получил применение относительно недавно на современных процессорах. Объем кэша третьего уровня наиболее внушительный, однако скорость его работы минимальна по сравнению с L1 и L2.

Вывод: чем больше объем кэша процессора, тем более привлекательные результаты в области быстродействия и производительности будет демонстрировать центральный процессор системы.

Частота системной шины

Системная шина, или FSB (Front Side Bus), представляет собой множество соединительных каналов, отвечающих за коммуникацию процессора и всех остальных устройств системы. Эти сигнальные линии объединены согласно определенному назначению и функционируют по правилам, описанным в протоколах передачи данных. ЦП подключен непосредственно к шине, а остальные девайсы системы подсоединяются посредством специализированных контроллеров. Наиболее распространенный вариант частоты шин процессоров марки Intel - 800, 1066 и 1333 МГц. Здесь важно учесть одну немаловажную деталь, а именно совместимость частоты шины процессора и материнской платы. Проще говоря, системная плата с частотой 1066 МГц окажется несовместима с процессором, где имеется шина с частотой 1333 МГц.

Принцип выбора шины прост: чем выше значение частоты работы, тем большую производительность будет демонстрировать система, оснащенная этим центральным процессором.

Брендовое разнообразие

Теперь пару слов о том, какие основные производители процессоров представлены на современном рынке.

Первый и по-прежнему наиболее популярный бренд - Intel. Следует выделить четыре базовых семейства процессоров этой марки:

Celeron - одноядерные и двухъядерные процессоры, где предпочтение следует отдать второму варианту, так как производительность двух ядер гораздо выше, нежели эффективность работы традиционных моделей. Цена при этом отличается незначительно.

Pentium - одноядерные процессоры (где рекомендуется выбирать модели шестой серии с кэшем 2 МБ) и двухъядерные модификации.

Core 2 - линейка многоядерных процессоров (двух, четырех и экстремальных четырехъядерных ЦП). Здесь следует исходить из имеющихся у вас финансов и максимизации показателей объема кэша и частоты работы шины.

Core i7 - четырехъядерные процессоры для создания современных высокопроизводительных систем.

Второй производитель AMD - прямой конкурент Intel. Здесь также можно выделить 4 семейства:

Sempron - аналог Celeron, предназначенный для создания бюджетных систем.

Athlon - аналог Pentium, используется для построения систем средней мощности.

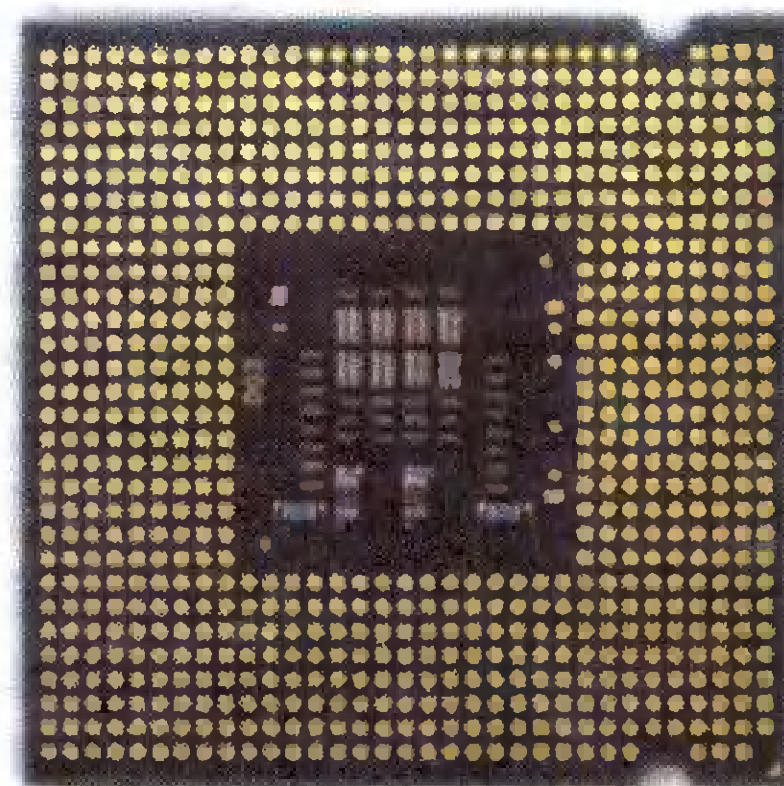
Phenom - мощные процессоры, предназначенные для создания игровых платформ.

Phenom II - наиболее производительный вариант от AMD.

Таким самым образом мы рассмотрели основные характеристики процессоров, от выбора которых будет зависеть производительность созданной вами системы.

Используйте ваши финансы по максимуму вместе с рубрикой «Hard Choice» и журналом «Мой друг компьютер».

Владислав КОНДРАТЬЕВ.
vlad_kondor@mail.ru.



Intel Core 2 Duo.

Из истории

Первым общедоступным микропроцессором был 4-разрядный Intel 4004. Его сменили 8-разрядный Intel 8080 и 16-разрядный 8086, заложившие основы архитектуры всех современных настольных процессоров. Но из-за распространённости 8-разрядных модулей памяти был выпущен 8088, клон 8086 с 8-разрядной шиной памяти. Затем проследовала его модификация 80186. В процессоре 80286 появился защищённый режим с 24-битной адресацией, позволявший использовать до 16 МБ памяти. Процессор Intel 80386 появился в 1985 году и привнёс улучшенный защищённый режим, 32-битную адресацию, позволившую использовать до 4 ГБ оперативной памяти и поддержку механизма виртуальной памяти. Эта линейка процессоров построена на регистровой вычислительной модели.

По материалам «Википедии».

Внешние переносные диски не относятся к какой-либо особой категории носителей, их параметры в точности соответствуют внутренним моделям. Технические решения, обеспечивающие переносимость обычных жестких дисков (**Mobile Rack**), известны давно благодаря внедрению «противоударных» технологий и успели завоевать популярность среди массовых пользователей.

Внешний вид у съемных устройств может быть разным, в том числе без применения специального бокса, но суть устройства от этого не меняется.

Суть технологии заключается в том, что в корпусе компьютера, в одном из отсеков для внешних устройств (обычно формата 5,25 дюйма), устанавливается разъем, подключенный к интерфейсу IDE и блоку питания. В этот отсек может вставляться съемный пластиковый контейнер с соответствующим разъемом, внутри которого закреплен жесткий диск. При подключении к системе жесткий диск опознается как еще один диск, и его конфигурация происходит автоматически. Если необходимо перенести данные на другой компьютер, они копируются на переносной диск, система выключается, контейнер вынимается из отсека и переезжает в такой же отсек, оснащенный таким же разъемом.

Поддержка USB 2.0 обеспечена на всех без исключения компьютерах с системной платой стандарта ATX, однако по скорости работы такое решение не вполне удовлетворяет современным требованиям. К тому же USB не всегда может обеспечить жесткий диск достаточным электропитанием и иногда требуется дополнительный кабель на порт PS/2 или внешний источник питания.

Какими бывают съемные накопители?



Увы, невозможно сказать, какие накопители лучше и какие надо приобретать.

У каждого типа есть свои преимущества и недостатки. Модели, у которых недостатков больше, чем преимуществ, почти сразу уходят с рынка. Это косвенный показатель их надежности, производительности и популярности, и он касается всех без исключения производителей HDD, CD и флеш-памяти.



Secure Digital (SD).

Твердотельные накопители

Казалось бы, что среди носителей может быть «тверже» жесткого диска? Однако нашлись другие чемпионы по «твёрдости». Это устройства, выполненные на микросхемах (кристаллах), не имеющие подвижных частей. Несмотря на разнообразие форм и названий, все они основаны на кристаллах электрически перепрограммируемой флеш-памяти.

В основе работы запоминающей ячейки этого типа лежит физический эффект «Фаули - Норджайма», связанный с лавинной инжекцией зарядов в полевых транзисторах. Содержимое флеш-памяти программируется электрическим способом. Флеш-

память читается и записывается байт за байтом. Современные типы флеш-памяти допускают до миллиона циклов перезаписи.

Физический принцип организации ячеек флеш-памяти можно считать одинаковым для всех выпускаемых устройств, как бы они ни назывались. Различаются такие устройства по форм-фактору (интерфейсу) и применяемому контроллеру, что обуславливает разницу в емкости, скорости передачи данных и энергопотреблении.

Среди флеш-памяти есть несколько популярных форматов.

Флеш-память Multimedia Card (MMC) и Secure Digital (SD)

Формат карт флеш-памяти Multimedia Card (MMC) и Secure Digital (SD) популярен в различной бытовой аппаратуре (mp3 плееры, видео- и фотокамеры, телефоны). Объем карт SD превышает 8 Гбайт при скорости чтения 20 Мбайт/с. Формат MMC аналогичен SD, но область его применения немного уже (из-за форм-фактора).

Формат SmartMedia (SM)

Формат SmartMedia (SM) стал новым форматом для «умных» карт широкого применения (банковских карточек и проездных в метро). Тонкие пластинки массой 2 г имеют открыто расположенные контакты, что не слишком удобно. Однако приличная для таких габаритов емкость (до 4 Гбайт) и скорость передачи данных (до 12 Мбайт/с) обусловили их проникновение в сферу фотографии и mp3-устройств.



Memory Stick.

HARD CHOICE

Memory Stick (MS)

Memory Stick (MS) - «эксклюзивный» формат фирмы Sony. Широко применяется в аппаратуре этой торговой марки, но практически не используется другими компаниями. Помимо самой Sony выпуск Memory Stick осуществляет фирма SanDisk. Максимальная емкость карточки 2 Тбайт при скорости передачи данных 14 Мб/с.

Формат Compact Flash (CF)

Формат Compact Flash (CF) - на сегодняшний день самый универсальный и имеющий перспективы развития формат твердотельных носителей. Форм-фактор CF совместим по сигналам с PC Card Type II и через адаптер 50/68 (PCMCIA) подключается к любому ноутбуку. Для настольных компьютеров существуют внешние и внутренние «картридеры» (Card Reader - об этом ниже), подключаемые к IDE, USB, IEEE1394. Основная область применения CF - цифровая фотография. Емкости (до 16 Гбайт) CF карты не уступают IBM Microdrive, однако немного отстают по скорости обмена данными (до 18 Мбайт/с).

PC Card (PCMCIA ATA)

PC Card (PCMCIA ATA) - основной тип флеш-памяти для компактных компьютеров. В настоящее время существуют четыре формата карточек PC Card: Type I, Type II, Type III Card Bus, различающиеся размерами, разъемами и рабочим напряжением.

Для PC Card возможна обратная совместимость по разъемам «сверху вниз». Важным преимуществом PC Card является поддержка интерфейса ATA, что гарантирует совместимость практически со всеми компьютерами и многими цифровыми устройствами. Все карты оснащены шиной данных шириной 16 бит, а модификация Card Bus - шириной 32 бит. Емкость PC Card достигает 4 Гбайт, а скорость передачи до 40 Мбайт/с при обмене данными с жестким диском. Как правило, производители гарантируют работоспособность карт в течение 500 000 часов и стойкость разъемов 10000 подключений (в том числе 5000 в полевых условиях).

MiniatureCard (MC)

MiniatureCard (MC) - малогабаритная карточка флеш-памяти, предназначена для карманных компьютеров, мобильных телефонов и цифровых фотокамер. Максималь-

ная емкость составляет 4 Гб. Но данный тип карт очень редко применяется.

XD Picture Card

XD Picture Card (eXtreme Digital) является новым типом флеш-памяти, разработанным компанией Toshiba специально для цифровых фотоаппаратов. Благодаря использованию технологии NAND не имеют ограничений на максимальный объем. Сейчас известны модели объемом 4 Гбайт.

USB Flash Drive

USB Flash Drive - самые популярные среди пользователей твердотельные компактные накопители (по соотношению цена - качество). Отличаются последовательным интерфейсом USB 2.0 с высокой пропускной способностью. Носитель заключен в компактный корпус обтекаемой формы. Сегодня можно приобрести флеш-память объемом 32 Гбайт и со скоростью до 20 Мбайт/с, а на стадии разработки уже известны модели на 64 и 128 Гбайт.

Compact Flash

служит не только «переносчиком» файлов, но и работает как обычный накопитель - с него можно запускать приложения, воспроизводить музыку и сжатое видео, редактировать и создавать файлы. Значительно облегчается процедура синхронизации файлов между домашними и служебными компьютерами. Более того, USB Flash Drive можно использовать как ключ доступа в систему. Отметим рекордно низкое среднее время доступа к данным на Flash-диске - менее 2,5 мс, что намного превосходит показатели лучших SCSI-дисков. Накопители класса USB Flash Drive почти полностью заменили собой обычные дискеты и перезаписываемые компакт-диски, носители Iomega ZIP и им подобные.

На что обратить внимание при покупке?**Некоторые рекомендации**

Особое внимание при выборе и покупке флеш-карты (любого формата) следует уделить скорости считывания и записи информации. По вне-

**XP Picture Card**

шнему виду все карты внутри определенного сегмента одинаковы, их цена также сильно не отличается (отличия за счет производителя и той же скорости обмена данными). Поэтому за одни и те же деньги можно на практике купить «медленную» флешку (как правило, это детище подпольных

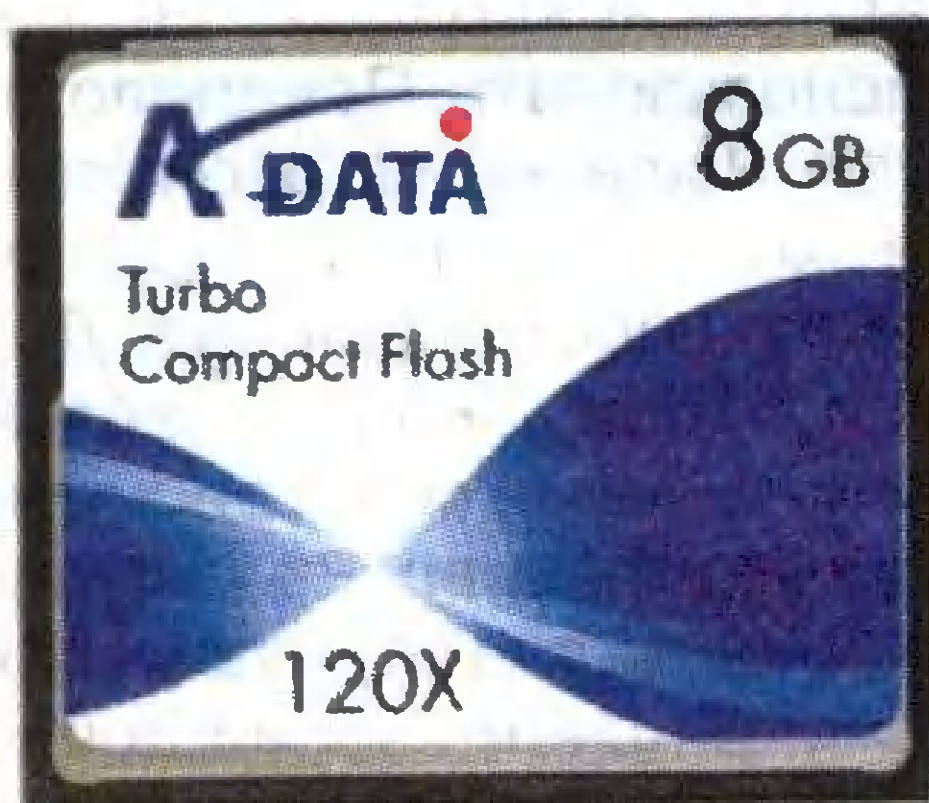
или неизвестных фирм типа марки «Mr. Flash»), которая будет записывать информацию объемом 700 Мб в течение 15 мин. Или гораздо более приемлемый вариант, где время записи того же объема информации составит 1 - 2 мин. Поэтому при выборе и покупке любой флеш-памяти (что бы ни писали на ее красивой наклейке производители или посредники) рекомендую ее протестировать. Ни один продавец, знающий действительные качества данной «флешки» и заинтересованный в повышении продаж, от этого не откажется.

CardReader

Большое число несовместимых по физическому интерфейсу твердотельных носителей и иных переносных устройств памяти вызвало появление многоцелевых аппаратов сопряжения компьютеров с внешними носителями, называемые CardReader.

Лучшие из них позволяют использовать до 54 типов флеш-памяти и микрожесткий диск IBM MicroDrive. Применение таких устройств в домашнем компьютере не оправдано, поскольку большинство моделей цифровых фотокамер могут сопрягаться с компьютером проще - с помощью интерфейса USB.

Андрей КАШКАРОВ.
ak35@yandex.ru.

**USB Flash Drive**

Бесплатный софт

Выпуск 24

на все случаи жизни

Изменяем размеры фотографий

Наступает время отпусков, когда наши соотечественники в массовом порядке выезжают отдыхать в другие города и страны. Положим, уехали на недельку на чужбину и вы. Взяли с собой фототехнику, наснимали вволю. А теперь вы вернулись и хотите разместить их на каком-нибудь фотохостинге. А для этого желательно заранее уменьшить размеры всех картинок.

Все настройки утилиты Fotosizer находятся в рабочем окне и сгруппированы в три подраздела: параметры размера, факультативные параметры и настройки сохранения. Выходной размер можно выбрать точно в пикселях или процентах от исходных файлов. Если хотите еще уменьшить размер файла, измените качество. В факультативных параметрах есть опции поворота и эффекта (черно-белый и негатив). В последнем подразделе можно выбрать папку сохранения, создать дублирующую, выбрать выходной формат и маску файла (синий знак вопроса - расшифровка возможных вариантов). Если хотите, чтобы утилита обрабатывала подпапки, необходимо активировать соответствующий пункт в левом нижнем углу экрана. Поддерживаются следующие форматы: .JPG, .TIF, .PNG, .BMP, .GIF. Онлайн-помощь, к сожалению, только на английском языке.

Название и версия - Fotosizer 1.22.0.403

Ссылка - <http://www.fotosizer.com/download.aspx>

Размер - 1,2 Мб



Автоматическая настройка Windows XP

Название и версия - хру 1.0.0

Ссылка - <http://хру.whyeye.org/download/>

Размер - 93 Кб

Эта крошечная утилита представляет собой программу-настройщик операционной системы Windows XP. Заодно вам станет доступна информация о различных лазейках, через которые злоумышленники могут получить доступ к вашему компьютеру.

При первом запуске (установка не требуется) вам будет предложено создать файл настроек или загрузить/сохранить его. В следующем окне нужно будет выбрать какие именно разделы вы хотите использовать. Предположим, я хочу заняться разделом «General». Выделяем его (он становится зеленым). Следом попадаем в окно, где будет автоматически активирована опция создания точки восстановления. Для вашей же безопасности не деактивируйте ее. Через несколько секунд программа в автоматическом режиме модифицирует настройки и предложит перезагрузить компьютер. Рекомендуются настраивать разделы по очереди, каждый раз перезагружая систему и убеждаясь в ее стабильности. В новой версии добавились возможности, был доработан интерфейс, параметры командной строки, улучшен поиск и исправлены ошибки.

Сверхскоростной дефрагментатор

Несмотря на то что дефрагментация вряд ли даст сколько-нибудь ощутимый прирост в скорости работы с информацией на жестких дисках, отформатированных в разделы NTFS, операция эта вовсе не бесполезна.

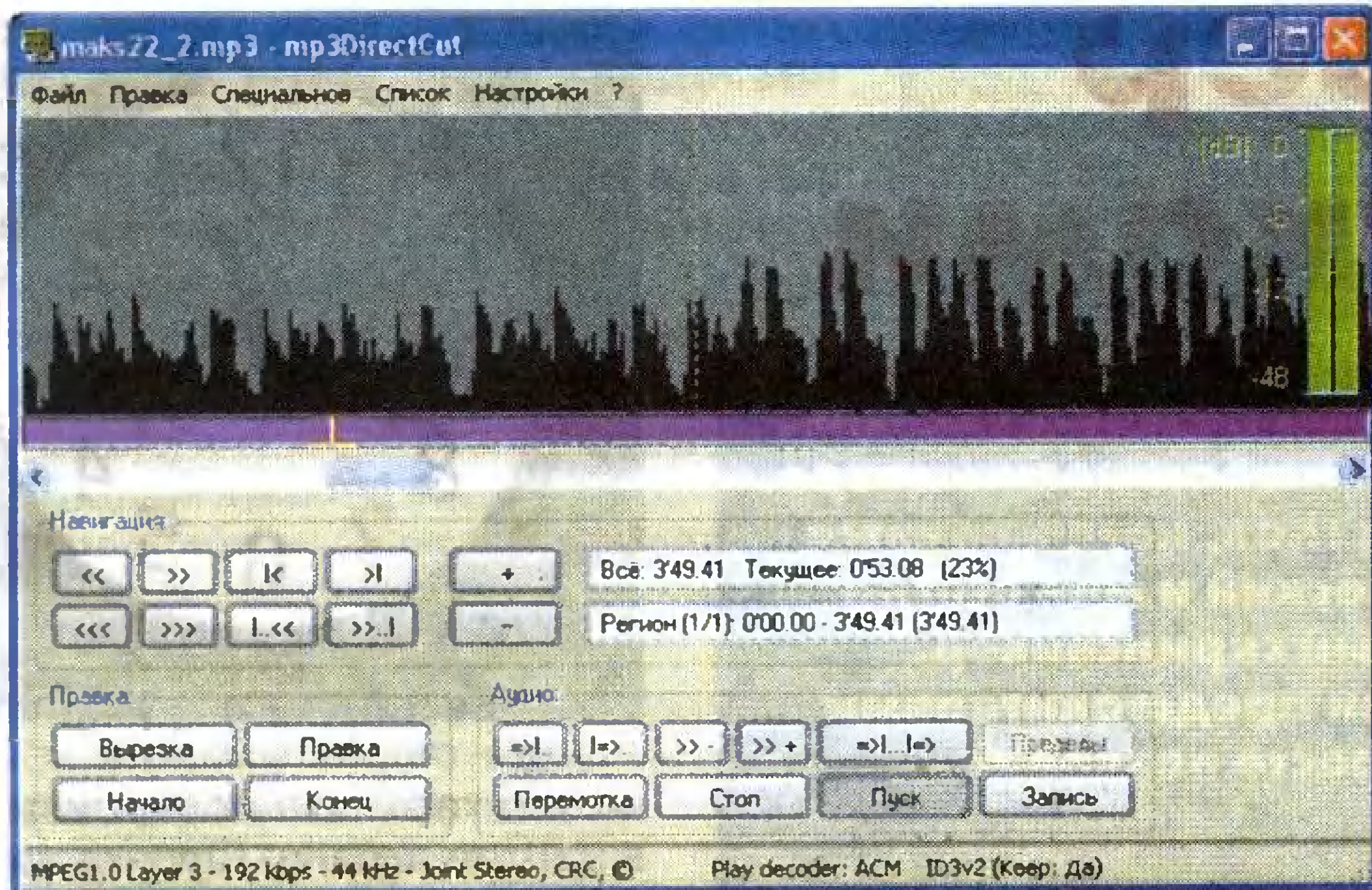
Большинство дефрагментаторов бесплатны, как и UltraDefrag, одним из преимуществ которой заявлена высокая скорость работы. UltraDefrag работает в операционных системах Windows NT/XP/Vista/Server2003, способна работать как в графическом, так и в консольном режимах. По умолчанию доступны для дефрагментирования только локальные диски, но к ним можно добавить и съемные. Программа действительно работает быстро. Анализ и дефрагментация почти полностью забитого 20-гигабайтного системного раздела заняла меньше тридцати минут. Отчет можно создавать в виде HTML-файла. Все настройки редактируются в виде текстового файла, что, конечно, неудобно.

Название и версия - UltraDefrag 3.0.0

Ссылка - <http://sourceforge.net/projects/ultradefrag/>

Размер - 336 Кб

ПОЛЕЗНЫЙ СОФТ



Вырезаем, вставляем, склеиваем

Эта крошечная утилита предназначена только для одного: для простых манипуляций с аудиофайлами. Можно, к примеру, вырезать кусок из композиции и сделать мелодию для будильника на мобильный телефон. Соединить какие-нибудь файлы в один. Сократить песню, отрезав окончание. Изменить громкость. В принципе этим и ограничено. Не густо, зато не нужно устанавливать громоздкие аудиоредакторы.

Присутствуют и другие интересные возможности, как то: пакетная обработка аудиофайлов, авторасстановка меток, редактирование тэгов. Можно добавить плавное затухание и нарастание звука и много других небольших улучшений, которые пригодятся тому, кто потратит 20-30 минут на изучение работы программы. Все операции осуществляются без декодирования MP3-файлов в форматы PCM/WAV. За счет этого достигается высокая

скорость работы без ухудшения качества. MP3DirectCut умеет работать с форматами mp3, mp2, mpa, mus, mrd (собственный формат программы), cue. Присутствует русский интерфейс, так что разобраться с утилитой будет несложно.

Название и версия -

MP3DirectCut 2.11

Ссылка - <http://mpesch3.de/1.cc/mp3dc.html>

Размер - 211 Кб

Аудиоплеер с легкой сменой «шкурки»

На следующий бесплатный аудиоплеер я наткнулся случайно. Тем не менее он стоит того, чтобы написать о нем несколько строк. В первую очередь привлекает его внешний вид, а также возможность легкой смены скинов. Щелкаете правой кнопкой по плееру, выбираете меню «Choose Skin» и загружаете список сменных панелей через кнопку «Get More Skins!», выбираете понравившийся, скачиваете и сразу же устанавливаете. Также плеер использует новую технологию по созданию скинов: все данные считываются непосредственно из .psd-файла, что упрощает создание новых обложек (на официальном сайте энтузиасты выложили уже несколько сотен шкурок).

Утилитой можно управлять с помощью настраиваемых горячих клавиш.

Поддерживается почти три десятка распространенных и экзотических аудиоформатов, также плеер умеет проигрывать он-лайновые потоки интернет-радиостанций. В настройках имеется десятиполосный эквалайзер с предустановленными пресетами.

Название и версия - Xion Audio Player 1.0 build 105

Ссылка - <http://xion.r2.com.au/index.php?page=download>

Размер - 2,7 Мб

SUPER - конвертер

Сейчас чуть ли не каждый сотовый телефон умеет проигрывать видеофайлы. К сожалению, просто так переписать видео с компьютера на телефон нельзя - его сначала нужно перекодировать в формат, понимаемый мобильником.

Как это сделать, мы покажем на примере программы SUPER. Подопытным кроликом выступит сотовый телефон Nokia 3110 Classic. Установка программы трудностей не вызовет. После ее запуска щелчком правой кнопкой мыши в любом месте рабочего окна программы. Добавим файл для конвертации (или файлы, программа поддерживает пакетное преобразование) - Add Multimedia File(s) (горячая клавиша - Ctrl+A). Далее выберем куда будут сохраняться преобразованные файлы (по умолчанию они сохраняются в установленном каталоге) - Output File Saving Managment (горячая клавиша - Ctrl+T). Теперь выберем формат контейнера - Select the Output Container - 3gp (Nokia/NECSiemens). Далее выбираем, формат используемого видеокодека (Output Video Codec) - Mpeg4 и формат аудиокодека (Output Audio Codec) - AAC. Остальные настройки оставляем без изменений. Осталось нажать на кнопку «Encode (Active Files)». Исходный клип 50 Мб перекодировался за 2 минуты и занял чуть больше 7 Мб. Все, клип воспроизводится без проблем. В последних версиях добавлена поддержка .MKV, HD TS, M2TS, AAC 5.1, Tivo TMF и TY+, DRV-MS. Также теперь можно создавать видеофайлы для «Zune» (MP4) и PS3 (BluRay).

Название и версия -

SUPER v2008.build.33

Ссылка - <http://www.erightssoft.net/Superdc.html>

Размер - 26,8 Мб

Максим ИВАНОВ.
Ivanov1825@yandex.ru.
www.zorych.ru

Скринсейвер своими руками

Хранители экрана давно и прочно вошли в нашу жизнь. Их можно встретить практически на любом компьютере. Красивые и яркие, они радуют наш глаз, когда хочется отдохнуть от всего. Я человек творческий и мне всегда хотелось создать свой, неповторимый скринсейвер. Сейчас вы познакомитесь с лучшими представителями специального софта. Они легко и просто позволяют реализовать ваши задумки.

Про значимость и распространённость скринсейверов говорит тот факт, что даже в среде программирования «Microsoft Visual Studio» есть специальная опция. Она облегчает создание собственного хранителя экрана, представляя собой стандартный код оболочки. Конечно, при этом необходимо обладать навыками программирования.

Помимо функции релаксации, скринсейвер может нести и полезную информацию. Например, установив заставку из серии «часы», вы всегда будете знать точное время.

WG ScreenSaver 1.0 - программа, с которой справится и ребенок. Несмотря на ее приличный размер (инсталляк занимает 5,5 Мб), она обладает только одной функцией. Из графических форматов bmp, jpg, gif, ico, swf путем преобразования получается скринсейвер. В программе всего три настройки: выбор отображения картинки - оригинальный размер или полный экран; время смены изображений, если их несколько - в диапазоне от 1 до 5 секунд; выбор фонового цвета при настоящем масштабе. Программа позволяет оценить результат и добавить в ротацию изображений всю папку целиком.

Заключение: софт рекомендуется людям, которым хочется наслаждаться любимыми картинками в минуты отдыха. При этом для создания скринсейвера они не хотят тратить лишней минуты.

Ultra Screen Saver Maker (www.ultra-screen-saver-maker.com) - профессиональный продукт от студии «Finalhit». «Создайте свой скринсейвер за 10 секунд - быстро и легко!» - таков лозунг программы. Она действительно удобная и обладает широкими возможностями. Для создания скринсейвера на выбор предоставляется пять категорий: графика, звук,

видеофайл, текст и флеш-анимация. Их можно использовать отдельно и в связке друг с другом.

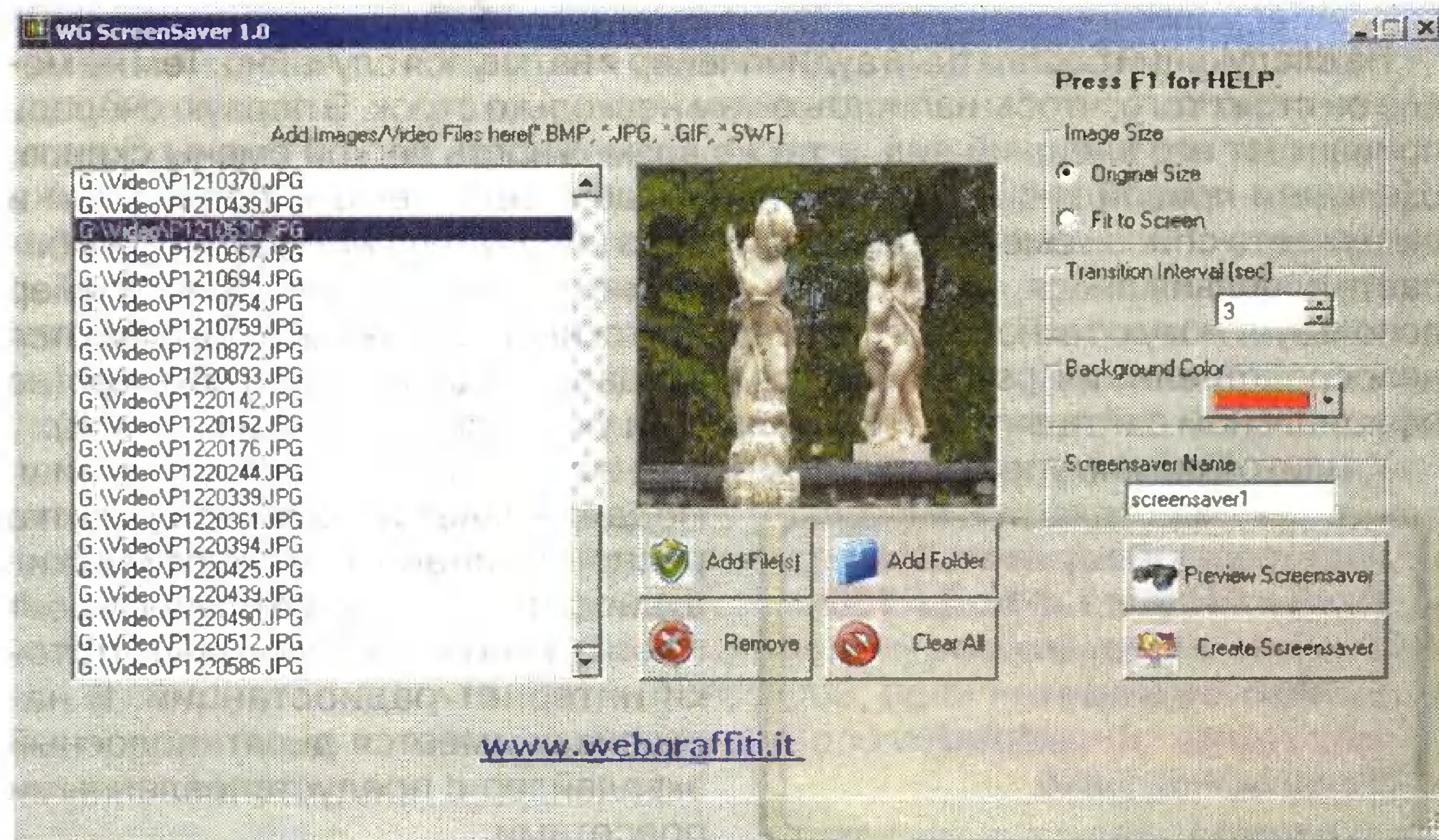
Рассмотрим подробнее работу программы. В левой части экрана расположены пиктограммы, соответствующие определенным категориям. В закладке «General» располагается справочная информация: название файла, автор, описание работы скринсейвера, текст-подложка и выбор выхода из просмотра скринсейвера. Текст будет отображаться на протяжении всей работы вашего хранителя экрана. Обычно в нем пишут название и автора программы. Методов выхода из скринсейвера шесть. Среди них выход по нажатию «Escape», любой клавиши, движению мыши и их сочетаний. Закладка «Images» добавляет в ваш проект изображения. Среди настроек присутствует время смены картинок (если она не одна) продолжительностью от секунды до минуты и время эффектов до 30 секунд. К сожалению, конкретный их выбор отсутствует. Для запрета следует поставить ноль. По умол-



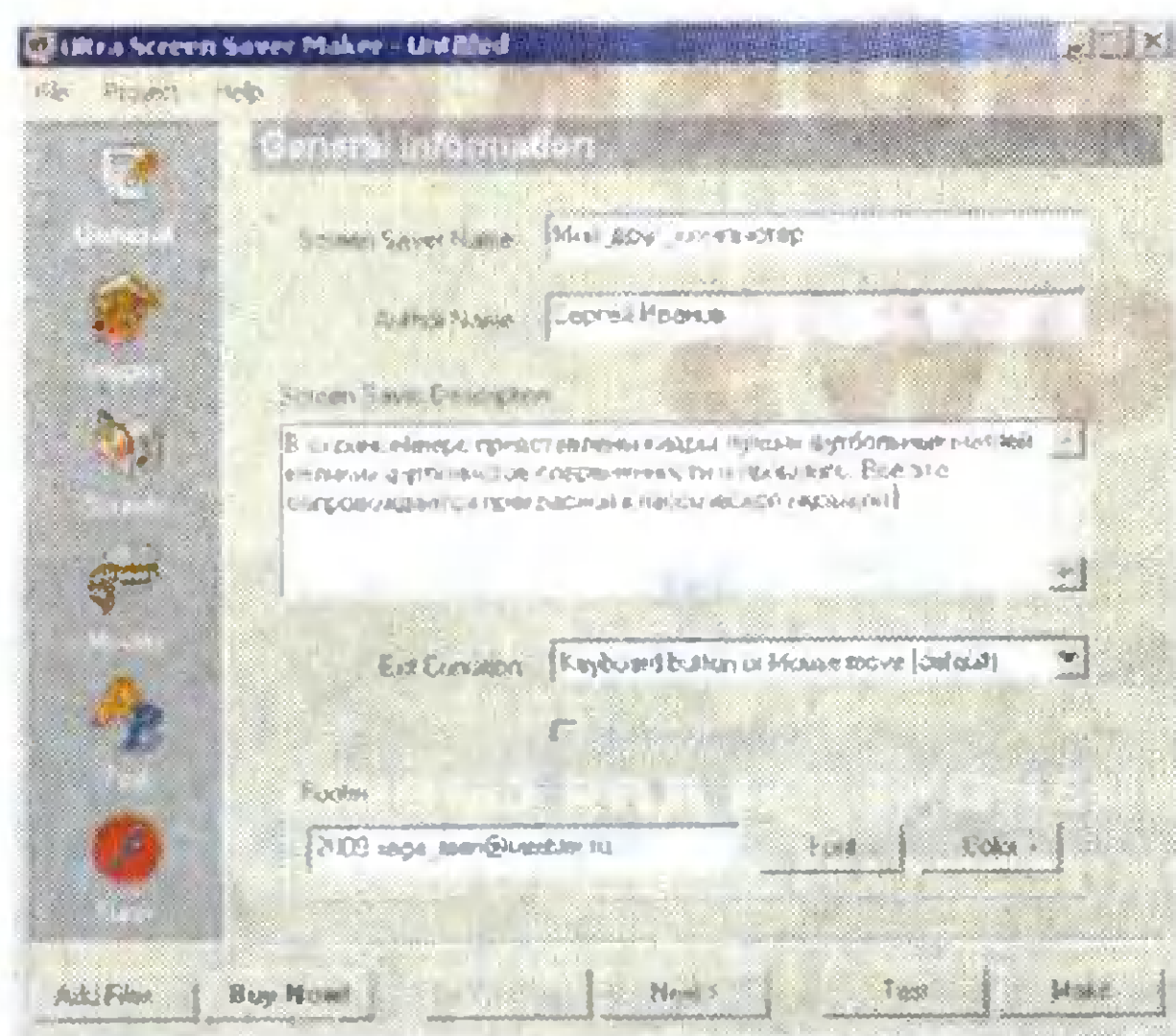
чанию картинка воспроизводится в центре экрана. Галочка напротив «Random» приведет к случайному месту появления. Кнопка «Set Background» приводит к выбору фона. Им может служить другой рисунок или цвет. Его настройки такие же, как у клипа и флеш-анимации. В качестве текста можно вставить время и дату, а он сам будет выводиться в виде бегущей строки.

Для сохранения готового скринсейвера служит меню «File» -> «Make Screen Saver» или клавиша «F9». На выбор представлено два формата - exe и scr. В первом случае создается установочная программа, а во втором готовый файл. Чтобы он распознал системой как хранитель экрана, его надо скопировать в папку с установленной OS (обычно «c:\windows\system32\»).

Программа имеет статус shareware. Ограничение накладывается в виде появления предупредительного сообщения и работы счетчика. Он отсчитывает десять секунд, в течение которых софт не может быть запущен. Только по его окончании активируется кнопка «О.К.», запускающая приложение. Невозможно и обновление



ПОЛЕЗНЫЙ СОФТ



на новую версию. Через 21 день использования скринсейвера без ввода регистрационного ключа она перестанет работать. Готовый хранитель будет иметь внизу экрана бегущую строку с сообщением о незарегистрированной версии. Но надпись маленькая и почти не отвлекает внимания.

Заключение: продукт очень качественный с огромными возможностями. Но за все приходится платить. В данном случае пользоваться ею ограниченное время либо купить полноценную версию.

Для тех, кто живет в сети и не любит устанавливать на свой компьютер излишнее число программ, рекомендуется сайт www.creamshavers.com. Сервис предоставляет бесплатный доступ для создания скринсейвера на OS «Windows» из swf файлов. Версия флеш-приложения должна быть не ниже восьмой. Создается все быстро и легко, в вашем распоряжении всего три поля. В них указывается название создаваемой программы, ее автора и специальное поле для защиты от спам-роботов. В настройках можно даже выбрать отображаемый рисунок, его размер 164x314. По желанию картинка любого размера будет видна при просмотре сведений о скринсейвере. В итоге будет создан инсталляционный пакет и предложено его скачать на компьютер. Запуск приложения установит скринсейвер и создаст дополнительную папку. В ней будет находиться файл «uninstall».

exe» для удобного удаления из системы.

Заключение: если от хранителя экрана вам нужен только показ любимой фотографии или иного изображения, то проще всего это сделать при помощи данного сервиса.

Немного другими программами являются «Free saver MP3» и «Picture and sound show». Они сразу встраиваются в систему и определяются как заставки. Но назвать их так просто язык не поворачивается. Это полноценные программы, что становится очевидным при нажатии на кнопку «Параметры». Скачать их можно по адресам www.joeltechnologies.com и www.mgshareware.com/fsmmain.shtml. Они полностью бесплатные, их функция состоит в проигрывании музыки и смены изображения. Внимание, не запускайте приложение «Free saver MP3», пока не выберете музыку или изображение. Иначе программа зависнет по причине их отсутствия (нечего проигрывать). В программе присутствует около 40 различных эффектов-переходов между изображениями. Среди них - «шторки», «часы», мозаики, круги, затухание и т.д. Закладка «Autoload» позволяет выбрать папку для рисунков и mp3-композиций. При добавлении в нее новых файлов они автоматически добавляются в ротацию скринсейвера. Среди настроек выделим за цикливание и случайный выбор музыкального произведения. Частота смены изображений задается от нуля секунд (мгновенно) до двух минут. Длительность эффектов регулируется в широких пределах. Рисунки будут появляться в различных частях экрана, если включить опцию «Move images». «Shuffle

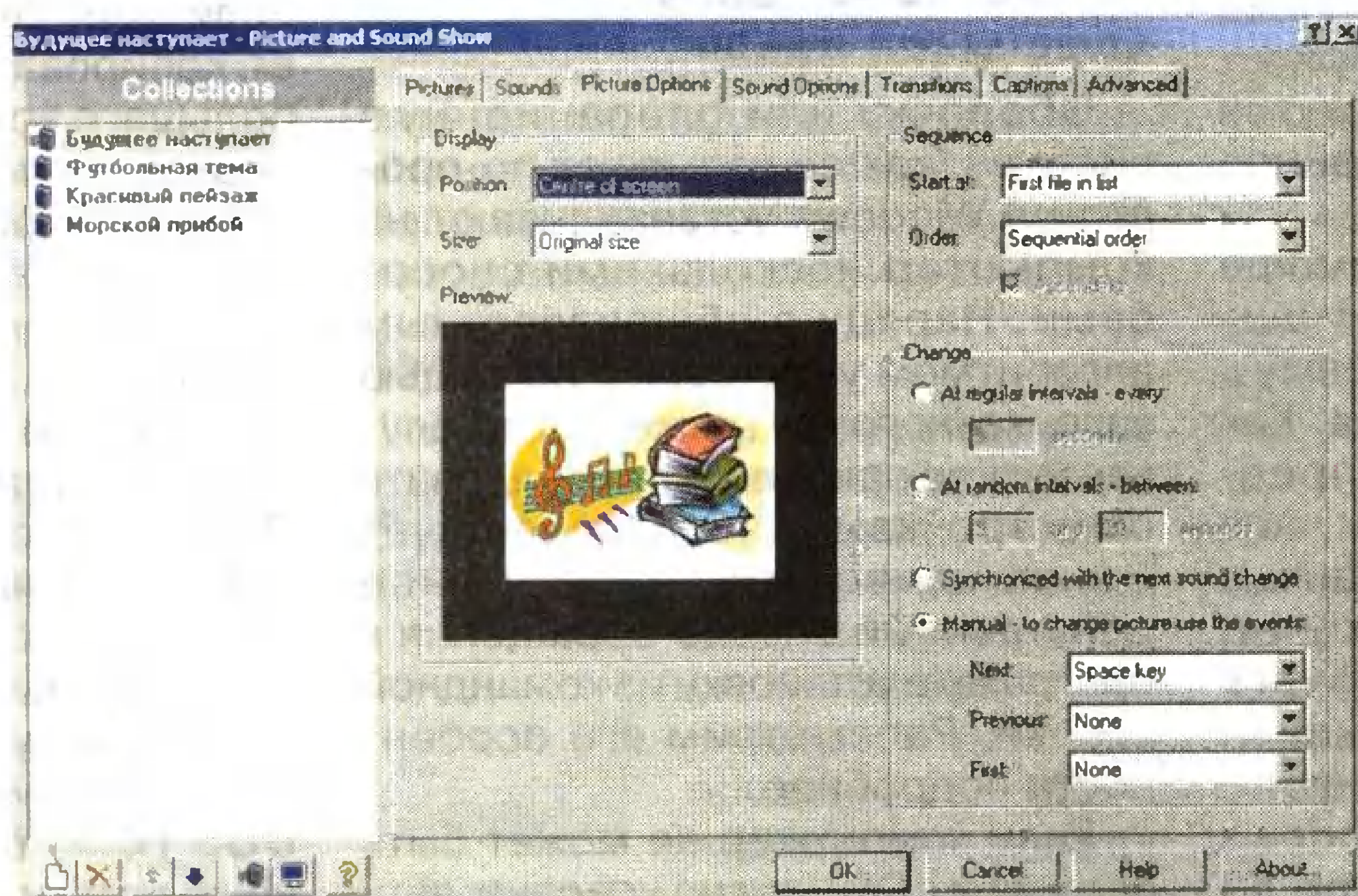
images» включает генератор случайной смены картинок.

Программа «Picture and sound show» обладает большими возможностями, нежели предыдущая. Вот только количество эффектов всего 26. В отличие от подобных программ здесь предусмотрена возможность создания сразу нескольких шаблонов хранителей экрана, так называемых коллекций. Первоначально при вызове скринсейвера проигрывается только одна коллекция. Но, выбрав соответствующие настройки, можно задать очередность смены шаблонов. Например, она будет происходить по истечении времени или меняться каждый день, неделю и т.д. Функция «Create Screensaver» создаст из коллекции отдельный хранитель, который можно перенести на другой компьютер. Воспроизведение музыки не ограничивается mp3-композициями. Здесь представлен большой спектр: midi, mid, rmi, wav, mp3, au, snd, aiff. Очень удобным выглядит возможность указать начало и конец воспроизводимого отрезка.

Вкладка «Captions» предоставит возможность точно позиционировать изображение, а кроме того, работать с текстом. Поставив галочку напротив «File Name», помимо ваших слов, будет отображаться название файла либо путь к нему. Естественно, для букв есть настройки цвета и шрифта. Переход на следующий рисунок, в зависимости от настроек, может быть реализован четырьмя путями. Если их смена через определенное время и задание интервала, в котором она произойдет, можно отнести к стандартным, то два других нет. Выбрав «синхронизацию», лишь по окончании мелодии произойдет открытие нового изображения. А «ручной режим» и вовсе превращает скринсейвер в программу просмотра графики. В нем из возможного списка назначаются клавиши для перехода вперед и назад по каталогу рисунков.

Заключение: обе программы очень удобны и функциональны. В них нет ничего лишнего. С задачей воспроизведения музыки и картинок справляются на отлично.

Сергей ИВАНОВ.
sega_man@rambler.ru



Особенности установки и удаления Windows



Однажды мой приятель-автомобилист в одну минуту выбросил из машины все ключи, кроме архиважных, - тех, что предназначены для смены колес. Сумка с ключами и некоторыми запчастями была увесистая и могучая, однако он расстался с ней без сожаления, сказав сакраментальную фразу: «Все равно я в машинах «баобаб». До сих пор он ездит без набора ключей и ремкомплекта, предпочитая приобретать или новые автомобили (и вскоре их менять), или по необходимости обращается к специалистам автосервиса, оплачивая их труд, благо сегодня сервис развит настолько, что почти везде существуют «выездные» спецы. Такой подход, уверен, знаком многим. Но что мы можем предложить ему в альтернативу, ведь, казалось бы, невозможно быть специалистом во всех областях сразу - жизни не хватит, чтобы научиться. Но, несмотря на это, можно предложить им знания и рекомендовать частые практические занятия себе на пользу.

Среди многочисленной армии пользователей ПК с оболочкой Windows (теперь уже не менее многочисленной, чем пользователи автомашин) можно встретить людей с разным уровнем подготовки, навыков и опыта. Для тех из них, кто с компьютером «на ты», приведенные в статье рекомендации не покажутся новинкой. Для большинства других пользователей, кто мнит себя специалистом-компьютерщиком, уверенным пользователем, кому слово user как кость в горле, кто при малейшей неисправности читает книгу из серии «Windows для чайников» и для быстрого устранения неисправности вынужден вызывать «компьютерного доктора», приведенные рекомендации окажутся полезными, сохраняют бесценное время и деньги.

Сервис компьютерной помощи населению сегодня развит широко и приближается по объему к представителям автосервиса. Как известно, спрос рождает предложение. Однако стоимость часа работы даже нелицензированных компьютерных мастеров-самоучек, например, в Санкт-Петербурге составляет от 300 рублей, в зависимости от сложности и удаленности. Обычная переустановка Windows займет по времени не менее 50

минут плюс установка «обязательных» программ, например Microsoft Office и других, копирование содержимого жесткого диска на съемный носитель - в итоге присутствие мастера потянет на пару часов... И это только простейшая неполадка. Разумно ли платить, ведь в итоге мы платим только за свою безграмотность.

Для того чтобы лучше «понимать» и «лечить» компьютер, автор многократно сам провоцировал нештатные ситуации, а затем успешно выходил из них. Полезный опыт передаю читателям.

Установка Windows из командной строки

Оболочку или операционную систему (как ее называют по-простому) Windows устанавливают на компьютер несколькими способами. Наряду с общеизвестным алгоритмом установки с помощью загрузочного CD (даже в этом случае иногда приходится поколдовать с настройками BIOS) существует менее известный, но не менее действенный способ обращения к программе установки из командной строки. Рассмотрим его особенности подробнее.

Если компьютер не может быть загружен с CD, можно использовать

установочные диски Windows XP для запуска программы установки. Во время работы программы установки выдается сообщение о необходимости вставить в дисковод CD Windows XP. Кроме этого, можно использовать загрузочный диск Windows 98 или Windows Millennium Edition для запуска компьютера, а затем запустить программу Winnt.exe размещенную в папке i386 CD WindowsXP.

Программа Smartdrv.exe ускоряет копирование файлов с CD на HDD компьютера. Перед загрузкой Smartdrv.exe убедитесь, что она имеется на загрузочном диске. Если файл Smartdrv.exe отсутствует, копирование файлов потребует большего времени. Для этого проверьте наличие указанных ниже записей в файлах на загрузочном диске. При отсутствии этих записей добавьте их в соответствующие файлы.

Добавьте в файл **Autoexec.bat** строку: **smartdrv.exe**, а в файл **Config.sys** соответственно строку: **device=himem.sys**

Затем вставьте загрузочную дискету в дисковод гибких дисков и перезагрузите компьютер. При отображении командной строки **DOS (C:>)** введите приведенные ниже строки.

СОВЕТЫ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯМ

D:
cd \i386
winnt

После запуска программы установки следуйте инструкциям на экране.

В меню начального запуска Windows Millennium Edition отсутствует параметр для загрузки из командной строки. Поэтому можно выполнить загрузку с загрузочной дискеты, а затем ввести имя диска C: и нажать Enter

Установка операционной системы по умолчанию

Если на компьютере установлено несколько операционных систем, можно выбрать одну из них в качестве используемой по умолчанию, выполнив следующие действия.

В Windows XP щелкните правой кнопкой мыши значок Мой компьютер и выберите команду Свойства.

На вкладке Дополнительно в группе Загрузка и восстановление нажмите кнопку Параметры.

В группе Загрузка операционной системы выберите в списке Операционная система, загружаемая по умолчанию, операционную систему, которая должна запускаться при включении или перезагрузке компьютера.

Установите флажок Отображать список операционных систем, а затем выберите время (в секундах), в течение которого должен отображаться список на экране, до запуска операционной системы, используемой по умолчанию.

Управление количеством и порядком расположения операционных систем на компьютере осуществляется с помощью файла параметров загрузки (Boot.ini). Чтобы отредактировать этот файл вручную, нажмите кнопку Изменить на вкладке Загрузка и восстановление. Соблюдайте осторожность, внося изменения в файл параметров загрузки, так как неправильные действия приводят к невозможности нормального использования компьютера.

Есть еще такой немаловажный момент, как активация Windows. Если появляется запрос на активацию установки Windows XP, отложите активацию до тех пор, пока не будут завершены запланированные обновления, связанные с аппаратными средствами

компьютера и соответствующими драйверами устройств. Иначе после внесения таких изменений может потребоваться повторная активация. К закрепленным аппаратным средствам и драйверам относятся первые экземпляры таких устройств, как видеоустройство, сетевые устройства (включая модемы), SCSI-устройства, HDD, дисководы CD и DVD-дисков, а также системная память. USB-устройства и другие съемные устройства (камеры и принтеры) не оказывают влияния на активацию.

Удаление Windows XP

Перезагрузите компьютер в безопасном режиме (нажмите клавишу F8 в процессе запуска Windows). Войдите в систему, воспользовавшись учетной записью администратора.

Нажмите кнопку Пуск, выберите Панель управления, а затем - Установка и удаление программ.

В списке установленных программ дважды щелкните пункт Удаление Windows XP.

Если в списке установленных программ отсутствует пункт Удаление Windows XP, необходимо переустановить исходную операционную систему вручную. Обязательно выполните архивирование важных данных. Если обновление до Windows XP производилось из Windows 98 или Windows Millennium Edition, можно удалить Windows XP вручную, если доступна папка отмены установки. Когда появляется сообщение «Вы действительно хотите отменить установку Windows XP и восстановить прежнюю версию операционной системы?», нажмите Да, чтобы начать процедуру удаления Windows XP. После удаления Windows XP компьютер автоматически завершит работу и перезагрузится с использованием ранее установленной операционной системы.

Ограничения

- Если имеется достаточно свободного пространства на диске, удаляемые файлы Windows XP автоматически сохраняются во время процесса обновления. Файлы не сохраняются, если такое пространство отсутствует. Если файлы не сохраняются, невозможно использовать процедуру удаления, рассмотренную в этом разделе.

- Будут сохранены все программы, которые были установлены до обновления Windows XP. Однако все программы, установка которых была выполнена после обновления Windows XP, будут недоступны после удаления Windows XP. Придется переустановить эти программы.

Ошибка при копировании файлов в процессе установки

Предположим, что происходит остановка программы установки при копировании файлов и выводится сообщение: Программа установки не может скопировать файл <имя_файла>. Нажмите X для повторения или Y для отмены. При данном сообщении чаще всего имеются три варианта причин.

Когда имеются несколько CD-дисководов, компьютер может ошибочно пытаться найти файлы не на том дисковом. Отключите неиспользуемые CD-дисководы перед началом процесса. Чтобы отключить устройство CD-дисководов в Windows 98 и Windows Millennium Edition, установите флажок Отключить в профиле оборудования в диспетчере устройств.

На компьютере имеется вирус. Запустите антивирусную программу для проверки и восстановления системы.

Имеются царапины, грязь или неровности на загрузочном CD Windows XP.

При возникновении неполадок можно воспользоваться средством диагностики памяти Windows Memory Diagnostic, чтобы проверить оперативную память компьютера (RAM). Это средство позволяет определить, имеются ли неполадки на этапе установки, связанные со сбоями аппаратуры (например, оперативной памяти или системной памяти на системной плате).

Еще один вариант. Если все перечисленные причины локализованы, но продолжают поступать сообщения об ошибке, скопируйте папку i386 с CD на локальный жесткий диск, а затем попытайтесь запустить программу установки с жесткого диска. Для этого потребуется средство Smartdrv.exe. Рекомендации по обращению к ней описаны в начале статьи.

Андрей КАШКАРОВ.
ak35@yandex.ru.

Недавно решил установить на свой ПК пароль, чтобы ограничить доступ к некоторым своим файлам и папкам сослуживцев. С такой проблемой любой пользователь ПК сталкивается «сплошь и рядом», если только он не фатально одинок или к тому же использует компьютер только дома. Но и такой пользователь, вполне возможно, захочет поставить барьер на своем компьютере, руководствуясь принципом «мало ли что».

Как восстановить забытый пароль

И в этой, казалось бы, простой процедуре существуют свои нюансы и «подводные камни». Ниже даны простые рекомендации по поводу того, как избежать мучительных часов ожидания, вспоминая пароль, и материальных трат на услуги «компьютерных докторов».

Ошибки при создании учетной записи и пароля

Как установить пароль доступа к операционной системе при включении (перезагрузке) ПК, известно, пожалуй, любому пользователю. К тому же данная процедура подробно описана в многочисленных книгах-рекомендациях для пользователей ПК начального уровня.

Для этого через меню «Пуск» и «Панель управления» надо войти в папку «Учетные записи пользователей» и далее следовать подсказкам системы. Создать учетную запись, таким образом, очень просто. Но на этом этапе часто происходит и первая ошибка.

Наш совет

Создать учетную запись, защищенную паролем, можно как для «Администратора», так и для «Гостя» или Usera.

Администратор владеет преимущественными правами и имеет полномочия изменять как учетные записи пользователей, так и их настройки. Со стороны пользователя (Гостя) эта система в полном объеме не работает.

Это справедливо, иначе бы кто угодно из работающих за ПК имел бы возможность вносить свои коррективы в любую информацию, хранящуюся на данном ПК.

Ошибка новичка заключается в том, что он попытается защитить паролем

вход в систему с полномочиями «Администратора». В случае утери пароля допуск к файлам и папкам ПК будет ограничен, а если учетная запись всего одна (только «Администратор»), то и вообще невозможен, пока не будет набран правильный пароль.

На начальном этапе освоения учетных записей не стоит защищать вход в операционную систему ПК паролем от «Администратора».

Но если это все же произошло, старайтесь не создавать пароль с множеством символов, так как система очень чувствительна к малейшей ошибке при вводе пароля, например, включению режима Caps Lock, русского или иного шрифта, пробелам и прочим символам. Вполне достаточно для хорошего пароля 8-11 символов.

Наш совет

При включении ПК и загрузке Windows система потребует ввести пароль доступа, состоящий всего из 11 символов (ограничение окна). При настройке пароля для учетной записи конкретного пользователя пароль может иметь и 22 символа. Но при загрузке системы соответствующее окно позволяет ввести пароль, состоящий только из 11 (включая пробелы и любые символы). Интересно, но эта простая рекомендация не встречается ни в одной книге для пользователей, видимо, авторы предполагают, что пользователь ПК сам разберется.

Таким образом, если пользователь, имея желание защитить информацию на своем ПК от других лиц, в

окне «Учетные записи пользователей» создал длинный пароль (более 11 символов), то ввести его будет затруднительно и ПК приостановит загрузку операционной системы, пока не будет введен «правильный длинный пароль».

Какими последствиями это грозит новичку, создавшему пароль для себя как для «Администратора», догадаться не сложно - это тихий ужас!

Поэтому для новичка справедлива вышеописанная рекомендация - создавайте защищенную учетную запись для себя (для своих настроек ПК) сначала под именем «Гостя» или Usera.

В этом случае последствия не будут катастрофическими, и войти в систему можно будет под учетной записью «Администратора» (не защищенной паролем), а затем и вовсе изменить (удалить) пароль для «Гостя» (Usera).

Представим себе простой пример. Учетную запись «Администратора» защитили паролем «Хосе Пурпурсевич». Во-первых, много букв, во-вторых - есть сложность с запоминанием регистров, в-третьих, пробел между словами.

Но самое главное - при загрузке системы все символы не помещаются в окно, ПК такой пароль не принимает. То же самое происходит, когда пользователь («Администратор») забыл свой пароль.

Доступ к работе «наглухо» закрыт. Перезагрузка ПК в «Безопасном режиме» (нажать и удерживать клавишу F8 при самотестировании ПК при загрузке/перезагрузке операционной системы) не помогает, так как система перед загрузкой (в безопасном режиме также) все равно спрашивает пароль. Когда создана (защищена паролем) только одна учетная запись «Администратор», альтернативы входа в систему нет.

Это тот самый случай, когда невольно начинаешь рвать на себе волосы от бессилия что-либо сделать. А сделать все же есть что...

Восстановление забытого пароля

Если вспомнить пароль (в случае его забывания) не удалось, потребуется переустановить Windows. При этом важнейшие данные (принятая и отправленная почта, если используется программа Outlook Express) будут утеряны (адресная книга с полезными контактами тоже).

Чтобы этого избежать, перед переустановкой операционной системы

СОВЕТЫ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯМ

потребуется скопировать всю важную информацию на другой диск (в том числе внешний), например, с помощью программы Norton Commander или иных файловых менеджеров.

В некоторых случаях, когда пользователь еще не достиг уровня свободного обращения к файловым менеджером, способ переустановки Windows будет для него единственным возможным. Для этого потребуется вставить CD Windows в устройство чтения CD ПК, выбрать опцию установки Windows (опция Восстановление системы в данном случае не поможет) и следовать подсказкам на экране монитора.

Если CD «не читается», значит, в соответствии с индивидуальными настройками BIOS ПК читает информацию по-прежнему с HDD (жесткого диска) и потребуется изменить настройки BIOS с тем, чтобы в первую очередь информация читалась с CD.

Для этого надо войти в BIOS, нажав и удерживая нажатой клавишу DEL во время самотестирования и загрузки операционной системы. После появления на синем фоне окна «Phoenix-Award BIOS CMOS Setup Utility» надо выбрать вторую строку «Advanced BIOS Features» и далее (в раскрывшемся окне) изменить параметр в позиции «First Boot Device», включив опцию CD-ROM.

Теперь операционная система загрузится с CD.

Выход из BIOS: F10 (запись новых параметров) -Y- Enter.

SAVE & EXIT SETUP (то же WRITE TO CMOS AND EXIT). Запись в CMOS и выход.

Сохранение последних изменений, внесенных в CMOS.

EXIT WITHOUT SAVING (то же DO NOT WRITE TO CMOS AND EXIT). Выход без записи в CMOS.

Если пользователь не уверен в правильности сделанных изменений, надо использовать эту опцию для безопасного выхода из SETUP.

После переустановки операционной системы окно запроса пароля по умолчанию не появляется.

Рекомендую установить пароль только в тех случаях, когда ПК используется совместно несколькими пользователями, и вы не хотите, чтобы кто-то изменял ваши настройки BIOS.

SET USER PASSWORD (CHANGE PASSWORD) - изменение пароля.

Дает возможность сменить активный пароль. По умолчанию никакой пароль не устанавливается. Не забывайте пароль!

Сначала спросите себя: «Действительно ли мне нужен пароль для доступа к моей системе и/или BIOS»? (настолько ли опасны для нее ваши брат/сестра/дети/посетители?) Если защита не представляет для вас существенного интереса - отключите ее, установив в Disabled!

Если вы все же установили опции проверки пароля в BIOS, а затем благополучно забыли пароль, не огорчайтесь сильно. Привести все параметры в BIOS в режим установки «по умолчанию» можно «вручную». Для этого потребуется вскрыть корпус системного блока, найти на материнской плате плоскую батарейку CMOS и (предварительно отключив питание компьютера) вытащить ее. Затем ПК должен «отстояться» без включения не менее чем 24 часа.

После этого времени вновь установите плоскую батарейку на штатное место и смело включайте ПК. Установки BIOS будут стоять по умолчанию, а это значит, что функция проверки пароля будет установлена в Disabled (отключена).

Не забывайте также, что заменять батарейки на материнской плате ПК желательно не реже чем раз в 2-3 года.

Как обезопасить себя от утери пароля для входа в систему

Для этого требуется создать Password reset disk, который позволит вам сбросить пароль для аккаунта.

Диск создается один раз и работает вне зависимости от того, менял ли пользователь пароль для входа в систему после создания диска. Пароль все равно будет сброшен.

Для создания этого диска зайдите в Control Panel - User Accounts. В открывшемся окне выберите пользователя, для которого необходимо сделать диск, кликните на нем. Вновь открывшемся окне в левом столбце выбираем пункт Prevent a forgotten password.

Далее запускаем мастер созда-

ния дискеты для сброса пароля и просто следуем инструкциям. С помощью получившегося диска любой пользователь сможет зайти в систему под этим аккаунтом, поэтому не стоит «бросать ее где попало».

Если нет прав админа

Если нет прав администратора, то есть при загрузке Windows XP не заполнено соответствующее окно администратора, некоторые программы, установленные на жестком диске, не будут загружаться.

Как исправить? Можно загрузить ПК в безопасном режиме, нажав во время загрузки клавишу F8. Последовательность действий представлена ниже.

Правой кнопкой мыши нажать Мой компьютер > Управление > Локальные пользователи и группы.

Далее потребуется создать нового администратора (и, соответственно, новый пароль).

Можно пойти другим путем.

Программа GetAdmin (<http://smbdie.narod.ru/soft/exploit/getad/getad.rar>), работающая даже на XP SP1, прекрасно справится с данной проблемой.

При ее запуске появляется командная строка с привилегиями СИСТЕМЫ (с самыми высокими), набрав в ней строчку COMPMNGMT.MSC, запускается управление компьютером от имени СИСТЕМЫ, далее можно изменять администратора или использовать информацию с жесткого диска в своих целях.

Исправлять нужно так:

1. Зайти в систему под именем «Администратор» (Windows русифицирован) или «Administrator» (если система при установке была английская).

Если вход в систему выполняется автоматом, то делаем так:

Пуск > Завершение сеанса > Выход.

Если окно ввода имени и пароля не появилось, нажимаем 2 раза Ctrl+Alt+Del и далее вводим имя, пароль - тот, который вводился при «заполнении окна администратора».

Другой вариант.

Пуск > Панель управления > Учетные записи пользователей > Выбрать пользователя, под которым вы работаете, и далее - Изменить тип учетной записи на Администратор компьютера.

Андрей КАШКАРОВ.
ak35@yandex.ru.

Наш совет

Password Checking Option - опция проверки пароля. К BIOS пользователи обращаются по необходимости в крайних случаях, поэтому включить защиту паролем в данном случае - это «заложить бомбу замедленного действия» в свой ПК на будущее.

В последнее время, если мне нужно найти какую-либо информацию энциклопедического характера, я в первую очередь вбиваю нужное слово в поисковой строке браузера, настроенной на использование ресурсов Википедии. И, только если не нахожу ответа, обращаюсь к поисковым системам интернета.

Самый популярный некоммерческий сайт

Википедия (<http://www.wikipedia.org/>) была запущена 15 января 2001 года Джимми Уэйлсом и Ларри Сэнгером и за очень короткое время стала популярной. Ее название образовано от сочетания «вики» (технология создания сайтов) и «педия» (энциклопедия). Русскоязычный раздел был анонсирован 11 мая того же года, и 24 мая в 8:44 появилась первая статья «Россия». Ее первый текст был такой: «Россия - великая страна».

На сегодня в ее базе более 13 млн. статей на 264 языках мира. Самый крупный раздел - английский, где количество статей постепенно приближается к 3 миллиону (на 16 мая - 2 880 679 статей). В шестерке лучших также немецкий, французский, польский, японский и итальянский разделы. Русский (<http://ru.wikipedia.org/>) находится на десятом месте - 387 857 статей. Таким образом, Википедия - самый крупный популярный и универсальный справочник из всех существующих и существовавших. Для сравнения, третья редакция Большой советской энциклопедии насчитывает всего 95279 статей, а двадцать первое издание англоязычной энциклопедии Брокгауза - около 300 тыс.

Сайт по количеству посетителей занимает 5-е место в Европе, 6-е - в Юго-Восточной Азии и 8-е - в Северной Америке. В целом Википедия входит в десятку самых популярных сайтов. И первая - среди некоммерческих проектов.

Википедия управляется некоммерческим фондом Wikimedia Foundation, созданным в 2003 году. По всему миру разбросаны 19 независимых региональных отделений.

Википедия - сокровищница знаний



Википедия
Свободная энциклопедия

Создаются отделения в Бразилии и Великобритании. Фонд существует за счет пожертвований и всевозможных отчислений. В прошлом году, к примеру, было собрано 6 млн. долларов. В используемой модели полностью отсутствует реклама. Сама администрация недавно заявила о том, что объем расходов проекта в 2009 году будет увеличен на 69% - с \$3,54 млн. до \$5,974 млн. Доходы также увеличатся: с \$7,06 млн. до \$7,335 млн. Основной статьей расходов в этом году станут ИТ-технологии. На них будет потрачено \$2,7 млн., что почти в два раза больше, чем в 2008 году (\$1,37 млн.).

Самобытность и уникальность Википедии

В создании и редактировании Википедии может принять участие любой желающий. Все равны: почтенный академик и третьеклассник, инженер и дворник, рабочий и крестьянин. Каждый может написать общественно значимую статью или исправить досадную ошибку.

Принцип общественной значимости - один из столпов Википедии. Здесь нельзя публиковать оригинальные исследования и личные мнения. Информация должна быть максимально точной, нейтральной и, при наличии различных точек зрения, отражать их все. При этом необходимы ссылки на верифицируемые авторитетные источники.

Вы можете изменять любую статью, руководствуясь вышеназванными принципами. Регистрироваться в качестве автора вовсе необязательно. Просто нажмите на ссылку «правка» и откроется окно текстового редактора. Внесенные и сохраненные изменения станут видны незамедлительно. Администрация Википедии поощряет авторов следующим образом: «Смело улучшайте и создавайте статьи. Сообщество участников при необходимости исправит ошибки и приведет страницу в соответствие со стан-

дартами оформления. Обязательно ссылайтесь на используемые источники».

Хотите создать новую статью? Пожалуйста. Только постарайтесь придерживаться правил (есть подробная справка, руководство к действию). Для некоторых типов статей существуют шаблоны оформления.

Несмотря на то что в обновлении энциклопедии участвуют множество посетителей, регулярно развивают русскоязычный проект только несколько сотен зарегистрированных авторов.

Все материалы Википедии (ВП) вы можете свободно использовать в своих интересах при условии соблюдения копилефт-лицензии, разрешающей «дальнейшее распространение, создание производных работ, а также коммерческое использование содержания, в то время как авторы сохраняют авторское право на свои работы». Википедия изначально создавалась как вторичный источник информации, но в последнее время все больше людей ссылается на нее как на первичный источник.

Еще один несомненный плюс проекта - это оперативность. Бумажные многотомные энциклопедии готовятся по несколько лет, поэтому после выхода печатной версии сразу же устаревают. Российский вариант БСЭ, к примеру, до сих пор не вышел. Онлайн-версия же Википедия реагирует на новые события очень быстро: счет порой идет на минуты.

У интернета имеется и другое преимущество: гиперссылки, которыми связаны между собой многие статьи в Википедии. Предположим, вы еще раз посмотрели замечательный во всех отношениях фантастический фильм «Чужие». Решили узнать о нем дополнительную информацию. Зашли в Википедию, почтили основную статью. Нашли

ПОЛЕЗНО ЗНАТЬ

список снимавшихся актеров. Щелкнули на Сигурни Уивер (или биографию Эллен Рипли), перешли на ее страницу. Прочитали биографию, фильмографию. Решили посмотреть все фильмы с участием этой актрисы. Начали их изучать. И так далее. Процесс может затянуться надолго. Не раз, зайдя на минутку в Википедию уточнить какой-либо факт, я ухожу с головой в экран на полчаса. А представьте, сколько времени у вас ушло бы, попробуй вы проделать подобное с бумажной версией? Пришлось бы искать тома, листать страницы, водить рукой по странице в поисках определения.

Не раз предпринимались попытки выпустить версии Википедии на компакт-дисках. Английская версия Wikipedia CD Selection, изданная в 2006 году содержит около 2000 избранных статей. Польская версия, основанная на дампе от 4 июня 2006 года, вышла через года на DVD. Около 240 000 статей дорабатывались оплачиваемыми редакторами и добровольцами. Существует также несколько немецких версий.

В том же 2006 году Zenodot анонсировала выпуск немецкоязычного печатного издания Википедии. До 2010 года должно было выйти 100 томов по 800 страниц каждый. Однако позже проект был заморожен.

Премодерация и война правок

В открытости Википедии есть свои минусы: каждый может исправить статью так, как ему заблагорассудится. Разумеется, другие участники или администрация проекта отслеживают правки (фиксируется каждое изменение), но казусы все же случаются. Как и войны правок, периодически вспыхивающие на просторах Википедии.

Не всегда легко прийти к консенсусу по тому или иному вопросу. Иногда разгораются горячие споры. Кто-то вносит новую информацию или изменяет уже существующую. Другой участник отменяет правки. Первый восстанавливает удаленное... Так может продолжаться практически бесконечно. Усугубляется ситуация тем, что в подобных конфликтах могут участвовать различные политические, религиозные и иные организации.

Поэтому с подобными деструктивными действиями начали бороться. Ввели специальные правила. Теперь, если участники не могут в

течение некоторого времени прийти к согласию, статья закрывается. До тех пор, пока спорщики не найдут компромиссную формулировку. Некоторые статьи закрываются для свободной правки бессрочно. Например, касающиеся серьезных конфликтов реального мира. Их редактировать может только администрация.

Война правок, как ни странно, помогает достичь корректной точки зрения, потому что привлекает к себе повышенное внимание общественности и администраторов. Что обыкновенно выливается в нахождение консенсуса.

Случаются и забавные истории. Одна такая произошла в феврале этого года. Выступая на экономическом форуме в Давосе, британский премьер Гордон Браун, пытаясь защитить действия правительства по преодолению финансово-экономического кризиса, заявил, что знаменитый художник эпохи Возрождения Тициан, только дожив до 90 лет, сказал, что только теперь научился рисовать.

Его политический противник, консерватор Дэвид Камерон, выступил в парламенте и заявил, что «премьер-министр, как всегда, не владеет фактами, поскольку Тициан умер в возрасте 86 лет». Через несколько минут один из членов консерваторской партии зашел в Википедию и увидел, что Тициан на самом деле умер в возрасте 90 лет. Решив помочь главе партии, он передвинул дату смерти художника на четыре года назад. Однако незадолго до этого неизвестный сдвинул на четыре года вперед дату рождения Тициана. Таким образом, «продолжительность жизни» художника сократилась с 90 до 82 лет. Подобная операция не прошла незамеченной. Камерону пришлось извиниться уже на следующей день. Самое интересное, что до сих пор неизвестны точные годы жизни Тициана.

В сети уже давно периодически появляются призывы ввести цензуру в энциклопедии. В день инаугурации Барака Обамы на страницах Википедии появилась ложная информация о смерти двоих американских сенаторов. Скандальную ситуацию пытался сгладить один из создателей Википедии, заявив, что, возможно, следует ввести проверку всех изменений и дополнений. Однако администрация русскоязычно-

го раздела сайта назвала подобную информацию слухами. И действительно, некое подобие цензуры так и не было введено.

Википедия - это больше, чем Википедия

Кроме самой Википедии, существуют родственные проекты. Одни используют те же правила, что и основной проект, другие отличаются политикой внесения изменений, требованиями к подбору содержания, стилю написания и степени достоверности сведений. Почти все работает на том же движке, что и Википедия - MediaWiki.

- **Викисловарь** (<http://ru.wiktionary.org/>) - многофункциональный многоязычный словарь и тезаурус;

- **Викицитатник** (<http://ru.wikiquote.org/>) - свободное собрание из цитат из высказываний известных личностей или героев художественных произведений;

- **Викитека** (<http://ru.wikisource.org/>) - библиотека оригинальных свободно распространяемых текстов;

- **Викиучебник** (<http://ru.wikibooks.org/>) - веб-сайт для коллективного написания учебной литературы;

- **Викисклад** (<http://commons.wikimedia.org/>) - общее централизованное хранилище для изображений, звукозаписей, видеороликов и других мультимедийных файлов;

- **Викивиды** (<http://species.wikimedia.org/>) - справочник по таксономии биологических видов;

- **Викиновости** (<http://ru.wikinews.org/>) - международное информационное агентство и открытое новостное интернет-издание, ведущееся группой добровольцев;

- **Метавики** (<http://meta.wikimedia.org/>) - вспомогательный вики-сайт для проектов фонда «Викимедиа»;

- **LyricWiki** (http://www.lyricwiki.org/Main_Page/ru) - собрание текстов песен;

- **Абсурдопедия** (<http://absurdopedia.wikia.com/>) - шуточная энциклопедия, где статьи пишутся как пародии на энциклопедические.

- **Мобильная версия Википедии** (<http://mobile.wikipedia.org/>).

Максим ИВАНОВ.
ivanov1825@yandex.ru.
www.zorych.ru.

Windows XP:

Выпуск 20

ПОЛЕЗНЫЕ СОВЕТЫ И СЕКРЕТЫ

@ Включил сегодня компьютер, вылезло окошко, в котором написано «Windows заблокирован. Для разблокировки необходимо отправить смс с текстом XXXXXXXXXX на номер XXXX. Ввести полученный код». При этом Windows не реагирует ни на какие нажатия клавиш и их сочетаний. Перезагрузился в безопасном режиме - то же самое. Что делать?

Увы, вы не одиноки - зараза эта в последнее время встречается все чаще. К счастью, избавиться от нее достаточно просто. Да и способов существует немало. Для начала попробуйте зайти на страницу <http://news.drweb.com/show/?i=304&c=5>, где можно бесплатно получить код разблокировки. Если не получается (возможно, вирусописатели поменяли алгоритм или вам попалась другая версия вируса) и у вас есть время, можете просто подождать. Через некоторое время (от 2 до 6 часов) вредоносное ПО самоликвидируется. Не хотите ждать? Зайдите в БИОС и переставьте время вперед. Если эти способы не помогли, найдите какой-нибудь LiveCD, с которого можно загрузить

можно ознакомиться на просторах интернета.

Кстати, отправлять СМС на требуемый номер не стоит. Вы потеряете от 102 до 300 рублей (сумма зависит от вашего мобильного оператора). И нет гарантии, что вам будет прислан нужный код.

@ У меня реестр не открывается, пишет, что отключен администратором! Что делать? Я думаю, вирус, но антивирус его не находит!

Вы правы, скорее всего, это вирус. Попробуйте другой антивирус, который не требует инсталляции на ваш компьютер. Например, скачайте последнюю версию Dr.Web CureIt! (<http://www.freedrweb.com/>). Или посмотрите в списке автозагрузки, нет ли там подозрительных процессов.

@ На рабочем столе все значки и ярлыки после каких-то моих манипуляций оказались выделены фоновым цветом. Можно ли как-то это исправить?

Для начала попробуйте следующий метод. Щелкните правой кнопкой мыши (ПКМ) по значку «Мой компьютер». Далее «Свойства > Дополнительно > Быстродействие > Параметры > Визуальные эффекты» и поставьте галку в пункте «Отбрасывание теней значками на рабочем столе» и нажмите «Применить». Если ничего не изменилось, проверьте, не стоит ли в качестве фона рабочего стола прозрачное или анимированное GIF-изображение или web-страница. Щелкните ПКМ на рабочем столе, далее «Свойства > Рабочий стол», выберите любое стандартное фоновое изображение.

После «Настройка рабочего стола > Веб». Галочки напротив пунктов «Веб-страницы» и «Закрепить элементы рабочего стола» должны быть сброшены.

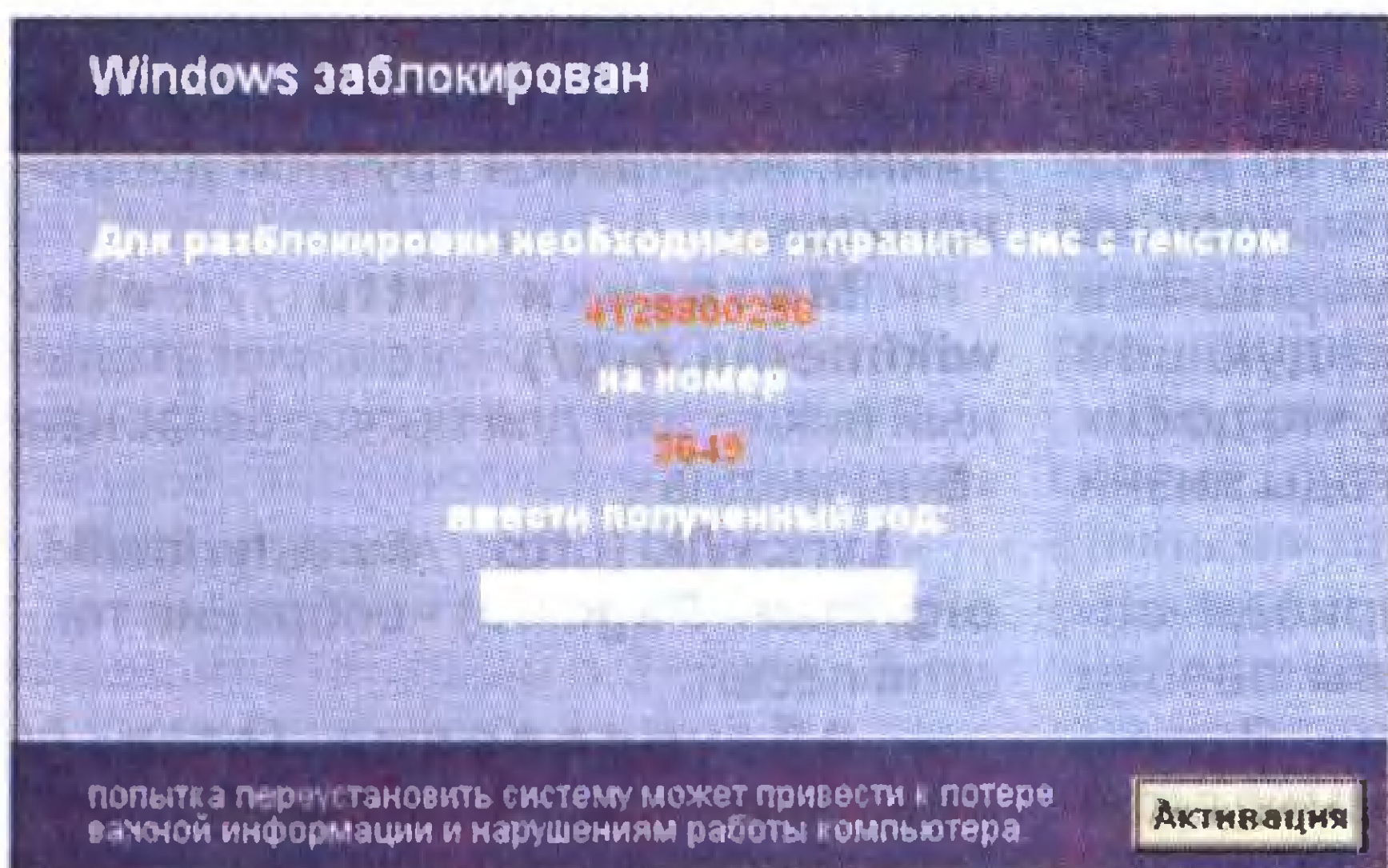
@ На клавиатуре перестало срабатывать сочетание клавиш Shift-Alt? Подключала мышь и клавиатуру к другому компьютеру - там все работает нормально. Хотела переустановить операционную систему, но не могу набрать ключ, так как не переключаются буквы с русского на английский.

Если иное возможное сочетание «Ctrl-Alt» не работает, попробуйте установить программу Punto Switcher (<http://punto.yandex.ru/>) - автоматический переключатель раскладки клавиатуры. Правда, это временное решение.

@ Windows XP во время работы иногда перезагружается самостоятельно. Скажите, в чем проблема?

Дабы не гадать о возможных причинах (а их может быть много), нужно вывести «синий экран смерти», на котором будет указан код ошибки и некоторая дополнительная информация, получив которую поиск неисправностей можно сузить в десятки раз. Для начала отключим автоматическую перезагрузку ОС: Настройка > Панель управления > Система > Дополнительно > Загрузка и восстановление > Параметры. В этом подменю уберем галочку с пункта «Выполнить автоматическую перезагрузку» (пункт «Записать событие в системный журнал» должен быть активирован). Теперь компьютер при возникновении серьезного сбоя не уйдет в перезагрузку, а покажет «синий экран смерти» (за исключением редких случаев).

Максим ИВАНОВ.
ivanov1825@yandex.ru.
www.zorych.ru



систему и просканировать содержимое винчестера антивирусом или самостоятельно найти вредоносное ПО. Существуют и другие способы, более экзотичные и сложные, но тем не менее эффективные. С ними

Не только обычные пользователи и программисты, но и рядовые сотрудники Microsoft часто не имеют понятия об истинных возможностях Windows. Большинство пользователей руководствуются популярными мифами, не давая себе труда задуматься о том, кому эти мифы выгодны. Например, один из наиболее распространенных мифов, будто Windows крайне ненадежная и глючная (buggy) система. Все в мире относительно. Недокументированные секреты Microsoft Windows известны лишь ограниченному кругу работников корпорации и побуждают многочисленные споры вокруг новых возможностей и перспектив популярной «Виндोजи». Попробуем в этом разобраться.



Мифы и откровения о Windows

потеряют всякий стимул для дальнейшего апгрейда. А нестабильная система заставляет пользователя скорее покупать следующую версию в надежде избавиться от глюков предыдущей. Кроме того, очевидно, службы технической поддержки, ответственные за выпуск патчей, создают много рабочих мест.

Отключить генерацию глюков сможет любой школьник

Существует не один способ для отключения генерации глюков. Как вариант, надо изменить в реестре значение ключа HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Classes\Interface\{00000023-0000-0010-8000-00AA006D2EA4}. По умолчанию там занесено «Error», а надо прописать «ErrorFree».

Считается, что Windows занимает слишком большой объем и предъявляет чрезмерные требования к железу (hardware). Это не совсем так. В системных файлах Windows лишь очень небольшая часть кода реально выполняет полезные функции. Остальное - просто набор байт, которые используются затем, чтобы периодически туда передавалось управление для генерации глюков. Реальный дистрибутив Windows XP занимает коробку дискет, предыдущие версии - еще меньше. Во времена восьмиразрядных компьютеров на одной дискете 5,25 умещалась операционная система, все необходимые утилиты и еще

десяток игр в придачу. Сегодня об этом не принято вспоминать.

Искусственный объем - кому он выгоден?

Смысл в искусственном завышении объема в принципе очевиден и особо не скрывается. Возможно, существует секретное соглашение между Microsoft и ведущими производителями винчестеров. Это все объясняет - работает правило Парето и закон рынка. Многие требования как в смысле завышения объема носителей, так и к «железу» вызваны контрактами с производителями конкретных устройств. Реально Windows XP, не говоря уже о предыдущих версиях, вполне может работать уже

на «386» процессоре PC в классической конфигурации. В системном файле system.ini присутствует секция [386Enh], в именах системных файлов неоднократно встречается «386», но нигде не упоминаются более мощные процессоры.

Конкуренты в фарватере Microsoft

Конкуренты Microsoft не пытаются выпускать компактные и безглючные программы с высоким быстродействием. Конкурирующие фирмы «без имени» не обладают достаточной компетентностью и финансовой независимостью, они вынуждены пользоваться компиляторами и библиотеками той же Microsoft. А крупные компании руководствуются теми же соображениями, что и лидер рынка Microsoft. Это касается не только софтверных производителей, но и всех бизнес-идей и их реализаторов, о каком бы сегменте производства и торговли ни шла речь.

Например, сейчас есть процессоры, работающие на частоте в 12 ГГц и имеющие себестоимость менее \$100. Но какой смысл выбрасывать их на рынок сейчас, когда с пользователя еще можно получить деньги за гигагерцовые, потом за полугигагерцовые, двухгигагерцовые и так далее - преподнося каждый этап как последнее и дорогостоящее достижение?

Андрей КАШКАРОВ.
ak35@yandex.ru.

Мифы и реальность

На самом деле Windows вовсе не содержит глюков. Согласитесь, было бы странно, если бы такая мощнейшая корпорация, как Microsoft с ее финансовыми ресурсами, была не в состоянии справиться с задачей, с которой худо-бедно справляются даже создатели какого-нибудь бесплатного «наколеночного» (homebuilt) Линукса. Так называемые глюки Windows не являются ошибками в прямом смысле слова. Они преднамеренно генерируются системой. Существует секретный циркуляр руководства компании №321/A, определяющий количество глюков для каждой версии Windows.

- Но зачем? - спросит любой здравомыслящий человек.

Потому что Microsoft не хочет «резать курицу, несущую золотые яйца». Представьте себе, что на рынок выйдет идеальная операционная система, каковой на самом деле является Windows. Рынок очень быстро насытится, после чего пользователи

Краткий обзор Adobe Image Ready:

назначение и особенности программы

Программа Image Ready - это самостоятельное приложение, которое устанавливается вместе с Adobe Photoshop. Оно может работать независимо от основной программы и запускается не только из Photoshop, а также из системного меню среды Windows. Если после установки фотошопа на рабочем столе не появился ярлык программы Image Ready, его можно найти в папке Program Files/ Adobe/ Photoshop. В интерфейсе программ Photoshop и Image Ready имеются специальные кнопки для быстрого перехода из одной программы в другую. При этом рабочие документы Photoshop открываются в запущенной Image Ready автоматически. Главная особенность Image Ready - это направленность программы на подготовку элементов для веб-страниц.

Интерфейс программы

Интерфейсы Image Ready и Photoshop во многом похожи, но имеют ряд существенных различий. В любом случае, если вы знакомы с Photoshop, то не растеряетесь. Вам потребуется не так много времени, чтобы разобраться с различиями в интерфейсах.

Палитра инструментов Image Ready отличается от палитры Photoshop. Группы инструментов могут быть отделены от палитры для более удобного доступа к отдельным инструментам. Для того чтобы отделить группу инструментов, следует нажать на маленький треугольник в самом низу выпадающего списка с инструментами (screen 1).

В Image Ready появились новые инструменты:

- Rounded Rectangle Marquee предназначен для создания выделений прямоугольной формы со скругленными углами. Радиус округления угла можно задавать в панели параметров этого инструмента.

- Инструмент Slice предназначен для разрезания изображения на прямоугольные фрагменты для последующей HTML-верстки, а Select Slice выделяет вырезанный фрагмент (screen 2).

- Инструменты Rectangle, Rounded Rectangle и Ellipse рисуют соответствующую область, при этом выделение не создается.

Следует обратить внимание на форму рабочего окна, оно отображает не только оригинальное изображение, но и варианты его в разных форматах с разными параметрами (screen 3).

В верхней части окна находятся ярлычки вкладок, которые меняют поле просмотра.

- Original (исходное изображение) - изображение без влияния установленных параметров;

- Optimized (Экспортируемое изображение) - изображение с учетом заданных параметров;

- 2-Up (Двойной блок) - показывает два варианта изображения, формат выбирается пользователем в палитре Optimize.

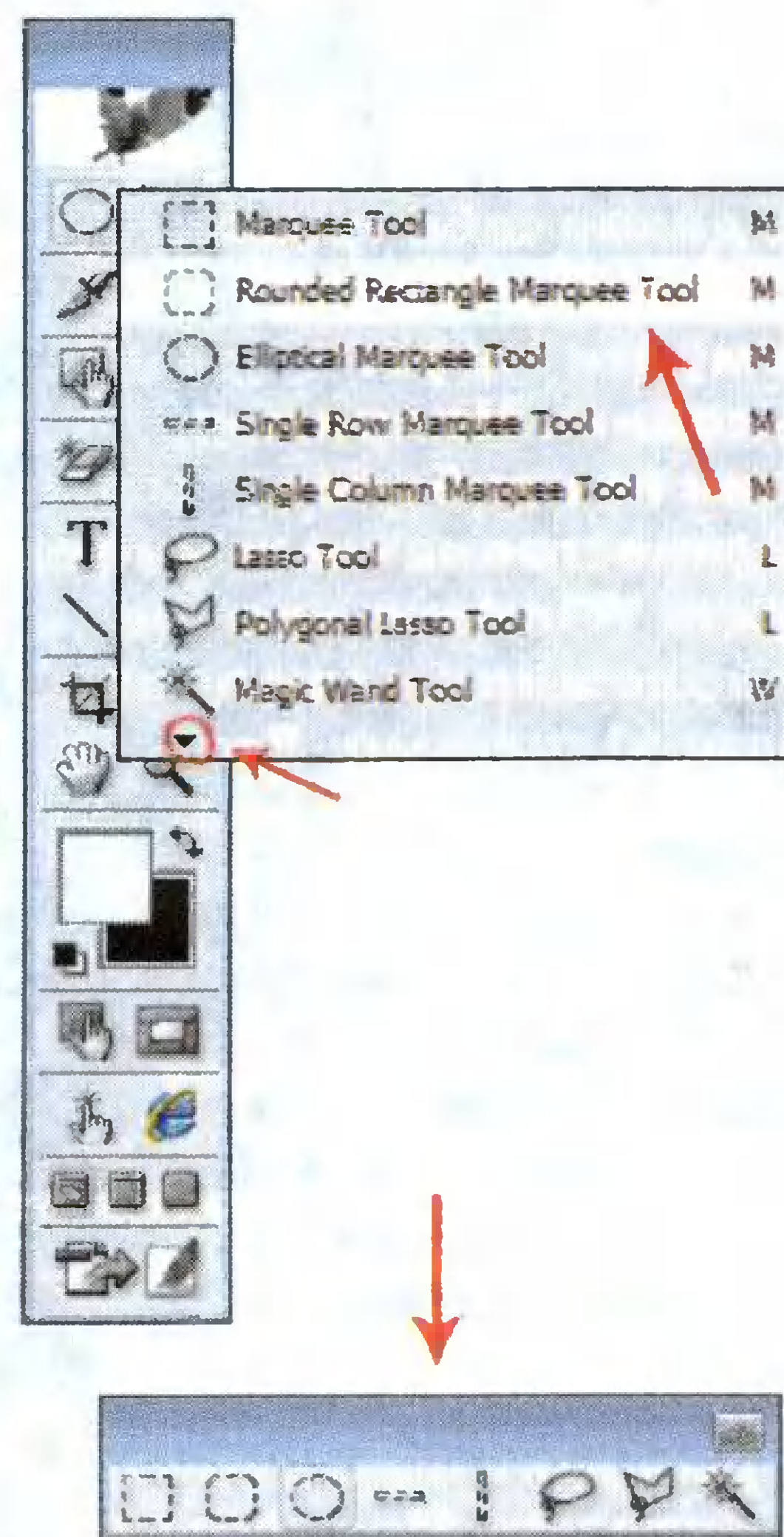
- 4-Up (Четверной блок) - четыре варианта изображения, форматы которых также определяются пользователем.

Созданный в Image Ready новый документ определяется только одним параметром, это размер в пикселях. Можно установить ширину (поле Width) и высоту (поле Height), но только в пикселях. Разрешение 72 dpi присваивается созданному документу автоматически.

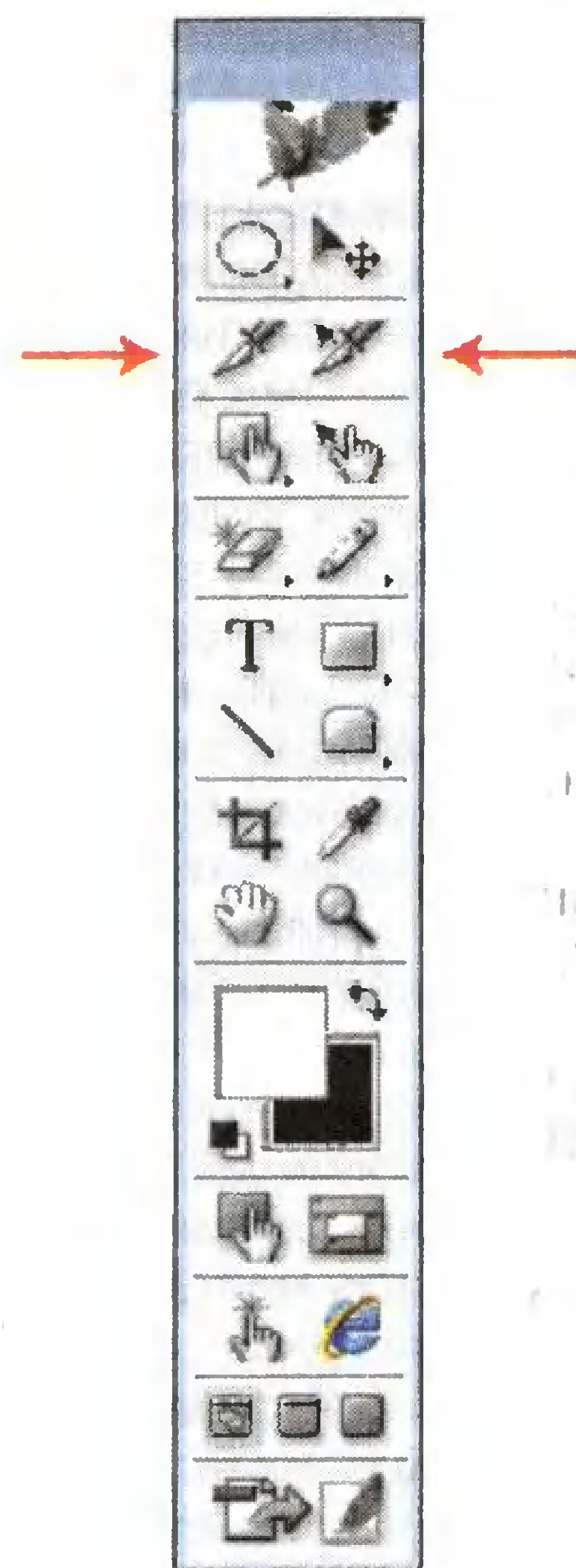
Диалоговое окно Color Picker заметно отличается от аналогичного в Adobe Photoshop. По той причине, что программа Image Ready ориентирована на подготовку графики для веб-страниц, то количество цветовых моделей в палитре сокращено до двух. Представлены только цветовые модели RGB и HSB.

Работа с фрагментами

Макет сайта необходимо разбить на фрагменты (slices) перед версткой. Эти фрагменты могут быть обычными или активными кнопками, частями фона или полноценными изображениями, а

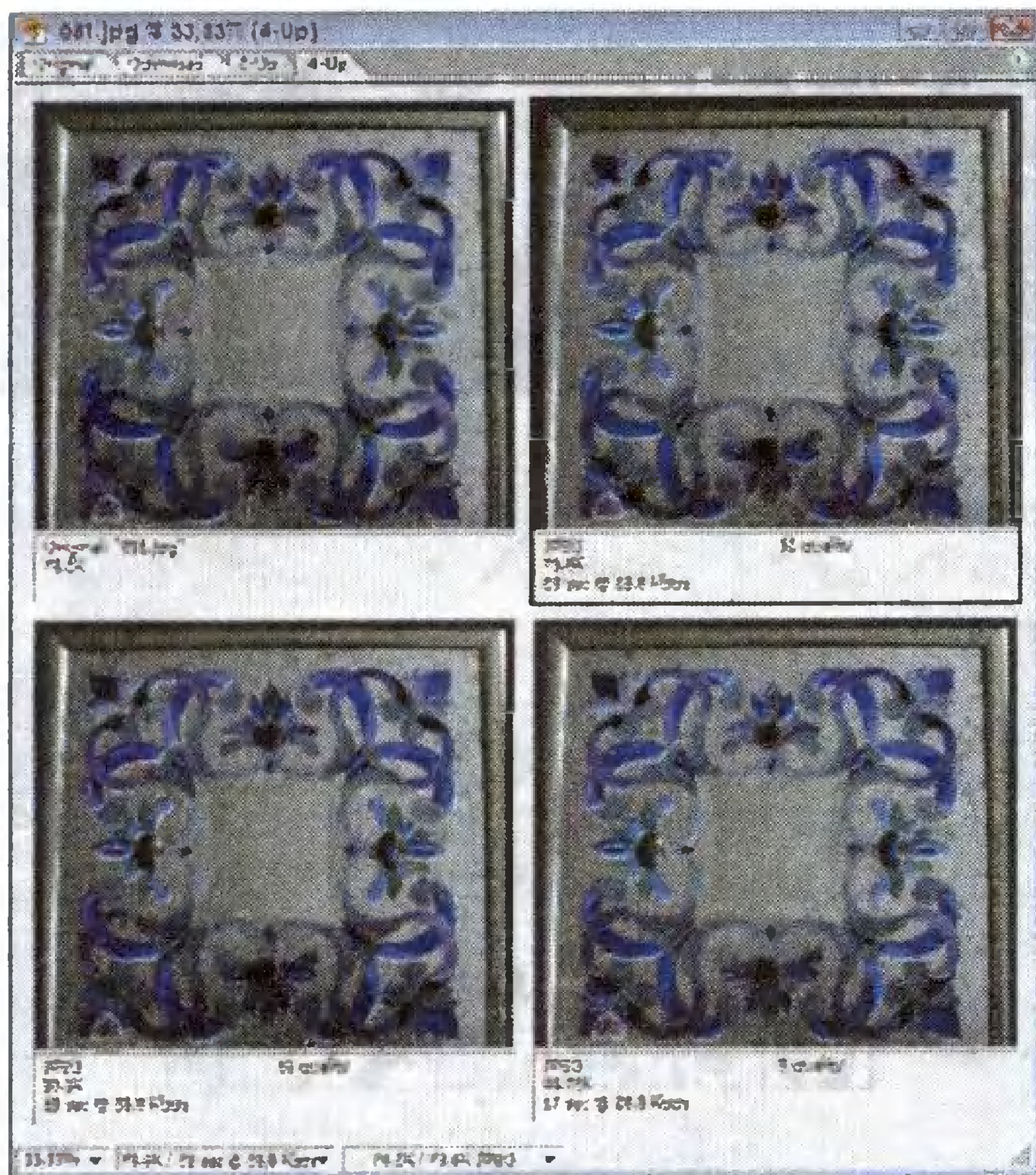


Screen 1



Screen 2

МАСТЕРСКАЯ



Screen 3

направляющих, добавлять слои-фрагменты (Layer Based Slice) для активных кнопок и т.д.

Фрагменты можно редактировать в процессе работы, перемещать, дублировать, выравнивать, изменять размеры. Для выделения фрагментов предусмотрен инструмент Slice Select (Выделение Фрагмента).

В Image Ready можно создавать изображения карты (image-maps). Это цельные изображения, имеющие области со ссылками на разные страницы или файлы. Эти области могут быть произвольной формы и размера (screen 4).

также изображениями-картами (image-map). Работа с фрагментами предусмотрена и в других графических редакторах, в том числе Adobe Photoshop. В Image Ready разбиение на фрагменты более последовательно и многообразно.

В Image Ready фрагменты могут быть нескольких типов:

- Пользовательские фрагменты (user-slices) - созданные с помощью инструмента slice;
- Фрагменты-слои (layer-based slices) - созданные на основе активного слоя;
- Автофрагменты (auto-slices) - создаются программой автоматически;
- Пересекающиеся фрагменты (subslices) - являются вариантами автофрагментов, получаются при создании фрагментов с общими областями пересечения. Работа с такими фрагментами ограничена.

Разбиение на фрагменты производится разными способами. Можно это делать вручную с помощью инструмента Slice (Фрагмент), создавать фрагменты на основе выделенной области, с помощью

Создание активных кнопок

Активная кнопка представляет собой изображение, которое меняет свой вид при наведении или отведении курсора, нажатии или отпускании кнопки мыши. Такие кнопки широко используются в веб-дизайне, поскольку помогают пользователю лучше ориентироваться на сайте.

Такая кнопка состоит из двух, а иногда и нескольких изображений. Первое изображение исходное, а другое появляется при каком-либо действии пользователя.

Для работы с такими кнопками предусмотрена палитра Rollover (или Web-content, в зависимости от версии программы), в которой отображаются миниатюры для различных состояний кнопки. Normal является исходным, остальные состояния можно изменять. Элементы для активных кнопок можно получить с помощью палитры Rollover, рекомендуется при этом использовать фрагменты-слои.

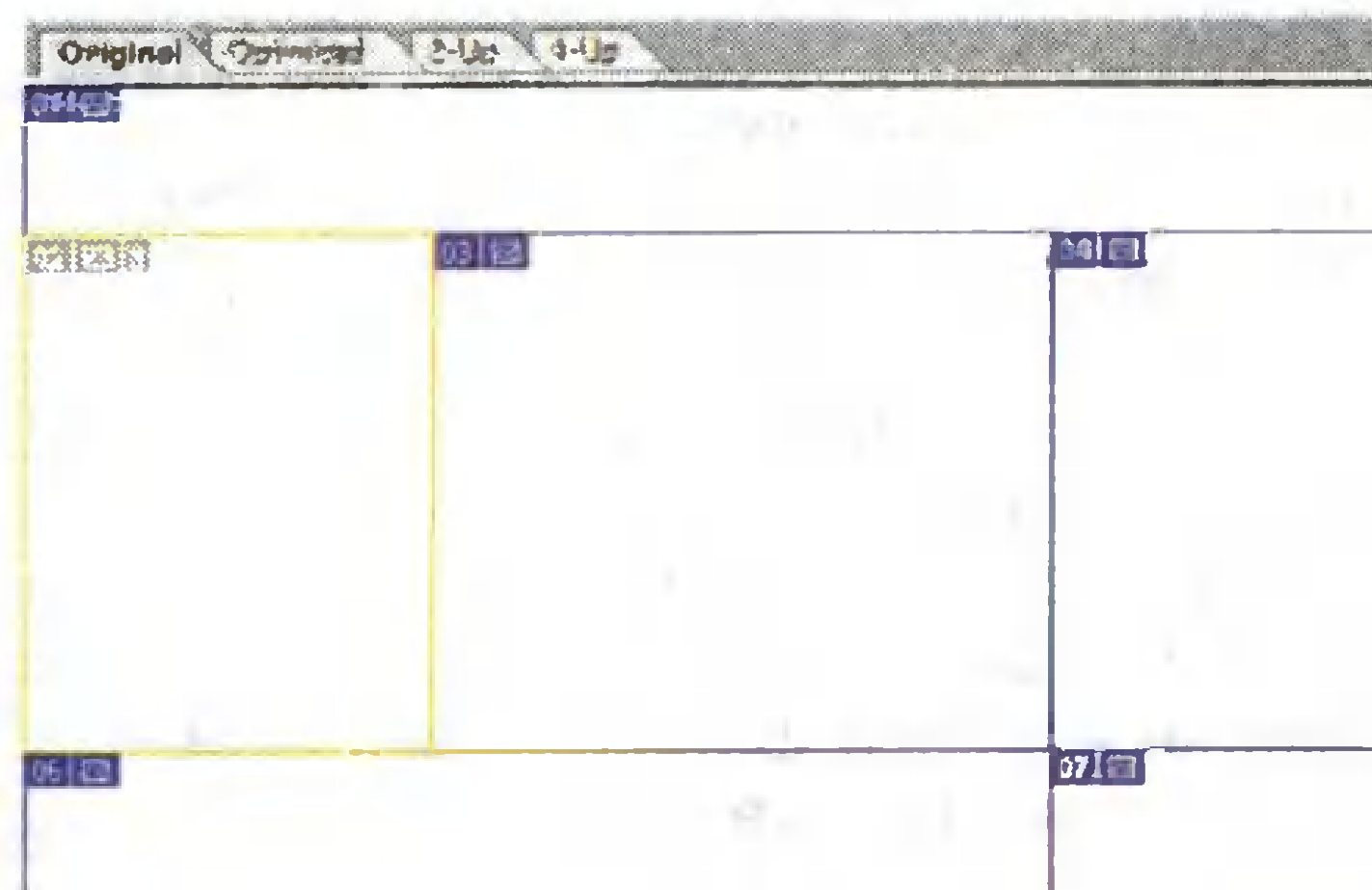
Анимация

В Adobe Image Ready можно создавать несложную анимацию, для этого предусмотрена специальная палитра Animation (Анимация). Анимация представляет собой последовательность рисунков, которые

сменяют друг друга через определенное количество времени, заданное пользователем. Новые кадры (New Frame) добавляются в палитре Animation, время задержки кадров задается тут же. Команда Tween (Промежуточные кадры) автоматически добавляет модифицированную серию кадров, которая является переходом одного кадра в другой. При этом нужно указывать тип изменяемых параметров (прозрачность, эффекты, расположение) и количество промежуточных кадров (screen 5).

Очень удобно создавать анимацию на основе слоев одного файла psd, включая нужные слои в каждом кадре. Чтобы слой отображался в нужном кадре, следует выделить этот кадр, а затем сделать видимым нужный слой в палитре Layers.

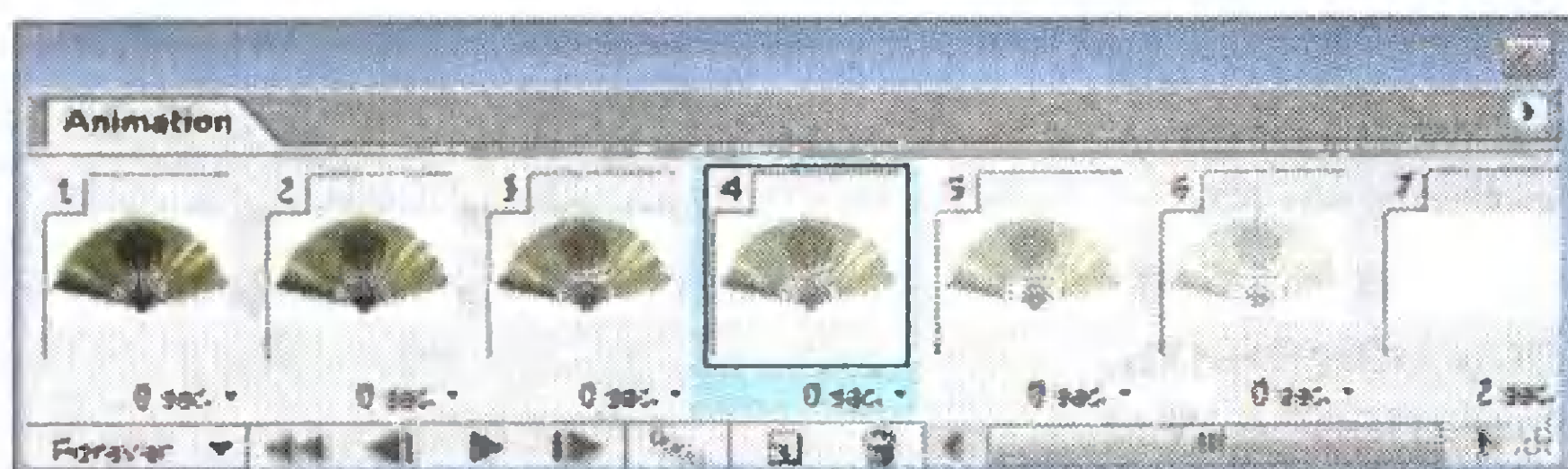
Просматривать анимацию можно как в окне программы, так и в браузере. Сохраняется анимация в формате GIF командой Save As (Сохранить как).



Screen 4

Итак, подведем итоги. Программа Image Ready довольно функциональна, огромное преимущество заключается в продуктивной совместной работе с Photoshop. Подготовка изображений для веб, создание gif-анимации, разбиение макета сайта для последующей html-верстки далеко не всё, что можно делать в Adobe Image Ready. Несмотря на то что программа адаптирована для веб-графики, следует изучить её хотя бы на начальном уровне. Тогда вы сможете сохранять изображения для веб с оптимальным соотношением качества и размером в килобайтах, а также создавать gif-анимацию.

Марина ЛАЗАРЕВА.
mary_82@list.ru.



Screen 5

Анимация надписи

Сегодняшний урок о том, как создать в Image Ready надпись, у которой буквы последовательно появляются одна за другой. Иными словами, анимировать процесс написания слов или целых фраз. Этот прием используется в рекламных баннерах и может быть реализован также во Flash. Первая, подготовительная часть работы будет выполнена в Photoshop, с анимацией будем работать в Image Ready.

Для начала создаём новый документ в Photoshop, размеры зависят от длины выбранного слова или фразы. Разрешение файла, естественно, 72 dpi.

В рабочем документе должно быть четыре слоя (screen 1, 2):

1-й слой – фон, однотонная заливка без градиентов;

2-й слой – надпись;

3-й слой – прямоугольник цвета фона, полностью закрывающий надпись, он будет своего рода «маской» для слоя с надписью;

4-й слой – стрелочка или карандаш.

Важно сохранить последовательность слоёв. Третьим слоем является прямоугольник цвета фона, размером он должен быть чуть больше самой надписи, именно благодаря ему буквы будут появляться одна за другой. На последнем слое можно нарисовать карандаш, перо или просто стрелочку. Лучше, чтобы по цвету она отличалась от надписи. Такую стрелочку можно найти в наборах символов для векторного инструмента Custom Shape Tool. Разместите стрелочку на уровне нижнего края надписи. Для удобства работы слой с прямоугольником, закрывающим надпись, можно отключить на время (screen 3).

После того как мы нарисовали все необходимые для анимации элементы, переходим в редактор Image Ready. Для этого в палитре слоёв Photoshop есть специальная кнопка, также можно

сделать это через меню File или воспользоваться комбинацией клавиш Shift+Ctrl+M.

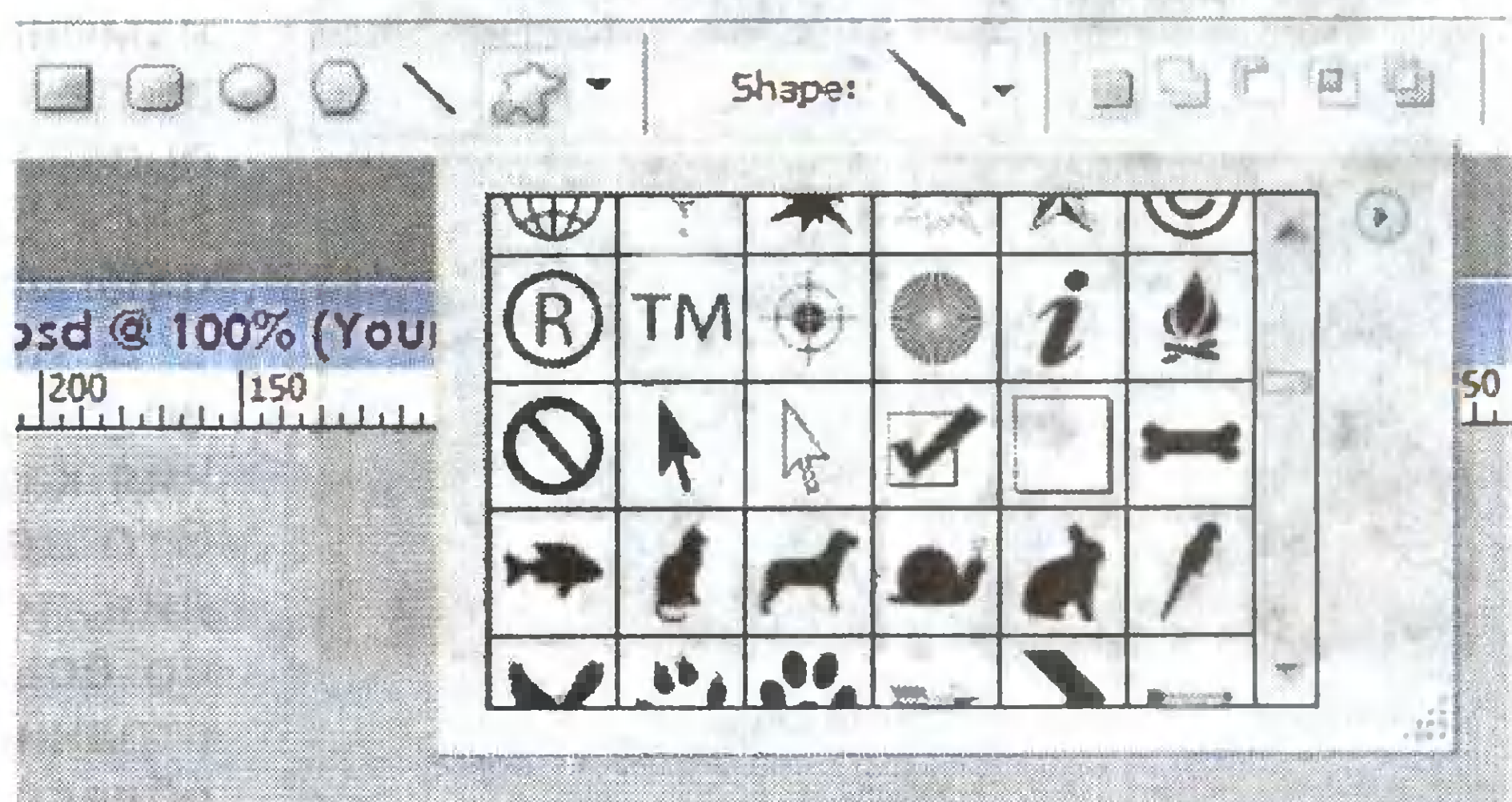
Теперь переходим к созданию анимации в Image Ready. В палитре Animation сейчас появился первый кадр, выглядит он так, как на рисунке. Если палитры в рабочем окне нет, следует зайти в меню Window (Окно) и выбрать Animation (Анимация) (screen 4, 5).

Первый кадр для анимации у нас уже есть, добавляем второй. Для этого в палитре Animation нажимаем на пиктограмму с изображением листочка бумаги (Duplicates current frame). Создается копия выделенного кадра, в данном случае и единственного (screen 6).

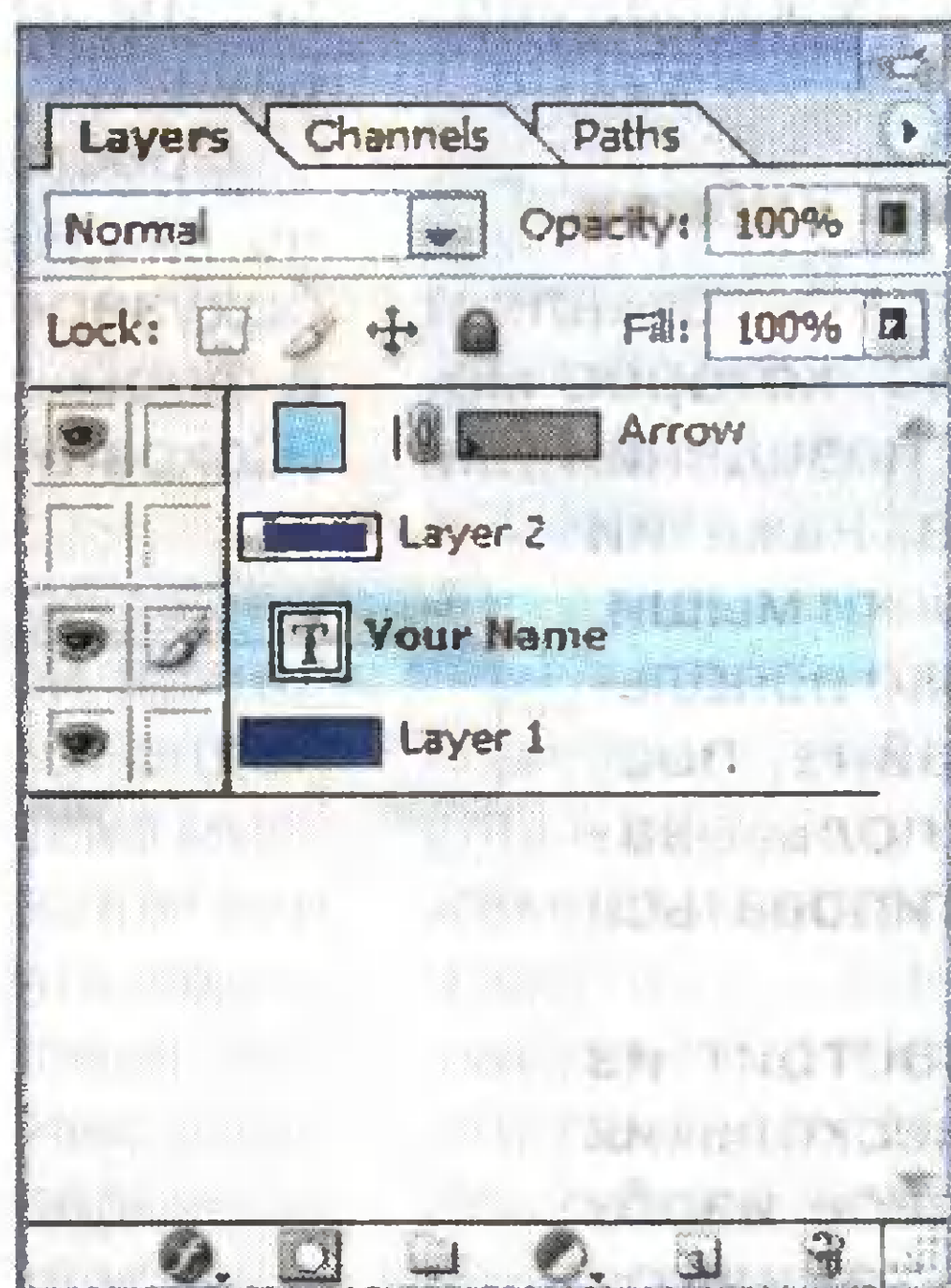
Выделяем второй кадр и смотрим, что нужно здесь изменить. Очень важный момент: перед тем как вносить изменения во второй ключевой кадр, убедитесь, что



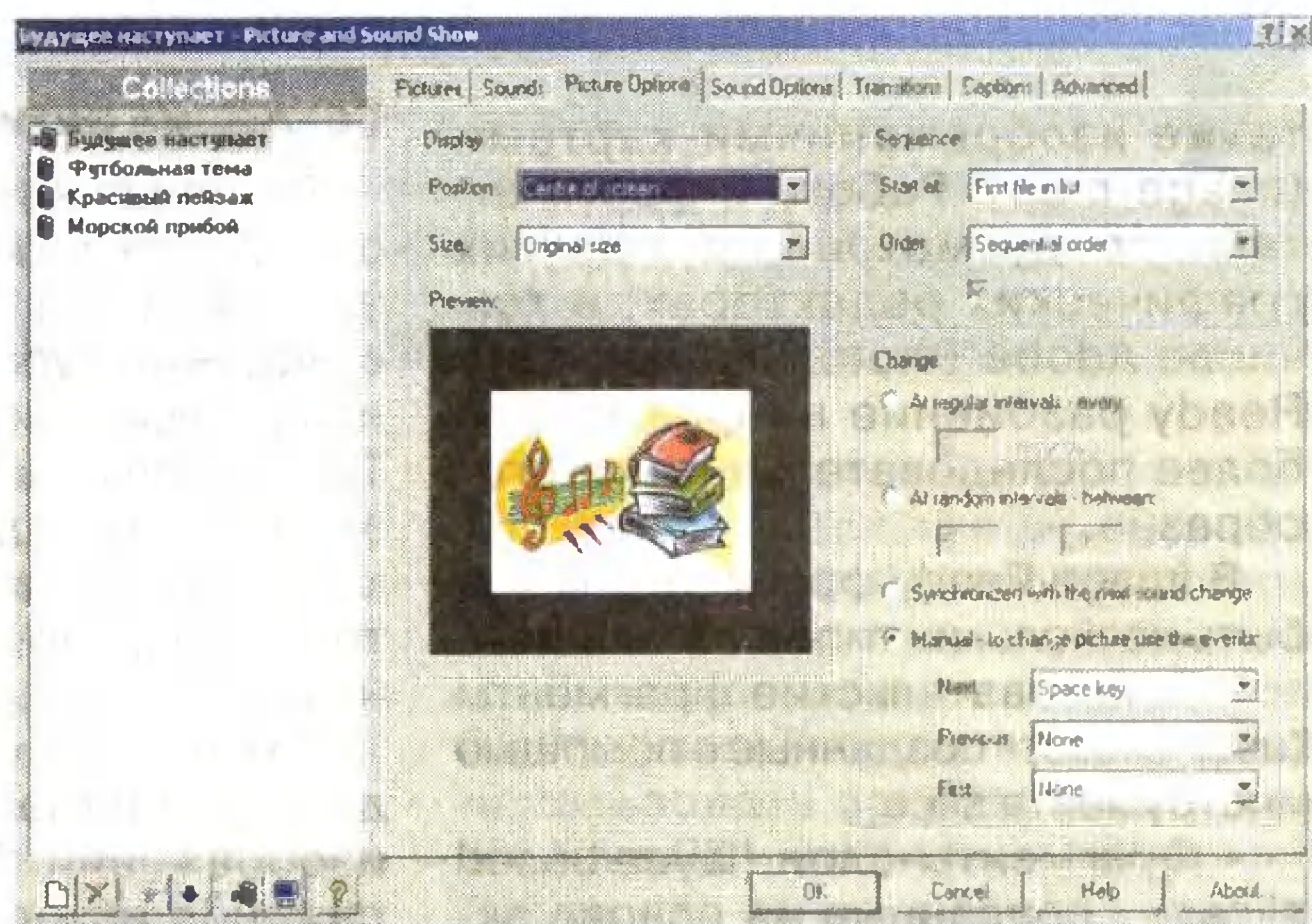
Screen 1



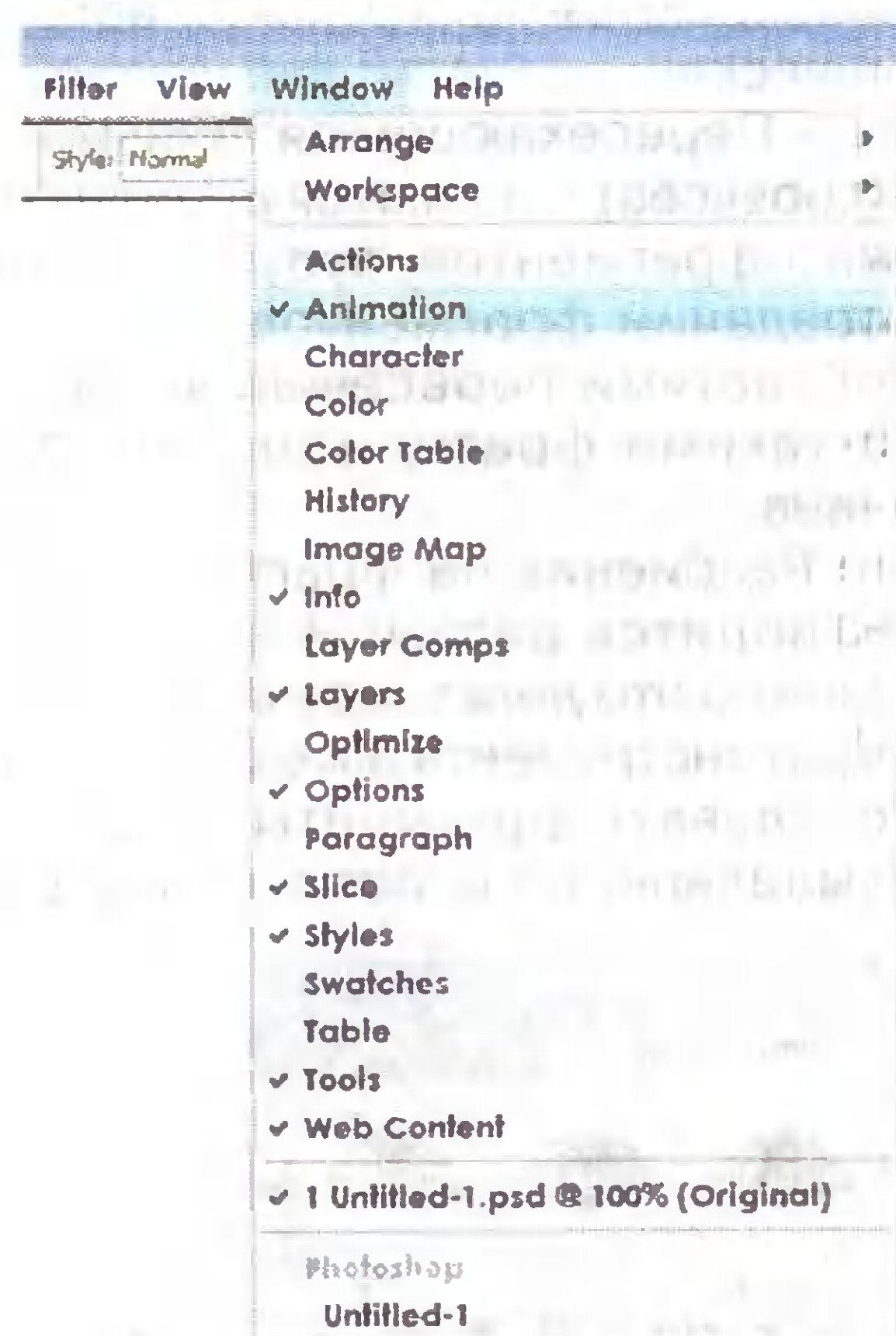
Screen 3



Screen 2



Screen 4



Screen 5

МАСТЕРСКАЯ

выделен именно он! Для начала передвигаем вправо слой с прямоугольником, который закрывает надпись, инструментом Move Tool (такой же инструмент есть в Photoshop). Надпись должна быть видна полностью. В Image Ready палитра слоёв (Layers) выглядит так же, как и в Photoshop, и работать со слоями следует аналогичным образом – выделяем слой и передвигаем в нужное место.

Также передвигаем вправо стрелочку. Выделяем слой и тем же инструментом Move Tool перемещаем объект.

Объекты в активном слое будут отображаться в рамке темно-синего цвета, поэтому вы не запутаетесь, какой именно объект будете перемещать.

Второй ключевой кадр должен выглядеть так, как на рисунке (screen 7).

Два ключевых кадра у нас есть, теперь нужно создать промежуточные, которые и создадут эффект появления надписи. Но вначале задаем время задержки для первого кадра 0.1 секунды. Для этого в палитре Animation нажимаем на строчку под кадром, в которой написано время задержки кадра. Из выпадающего списка выбираем значение 0.1 секунды. Пункт Other позволяет задать свое время задержки, если подходящего значения нет в выпадающем списке (screen 8).

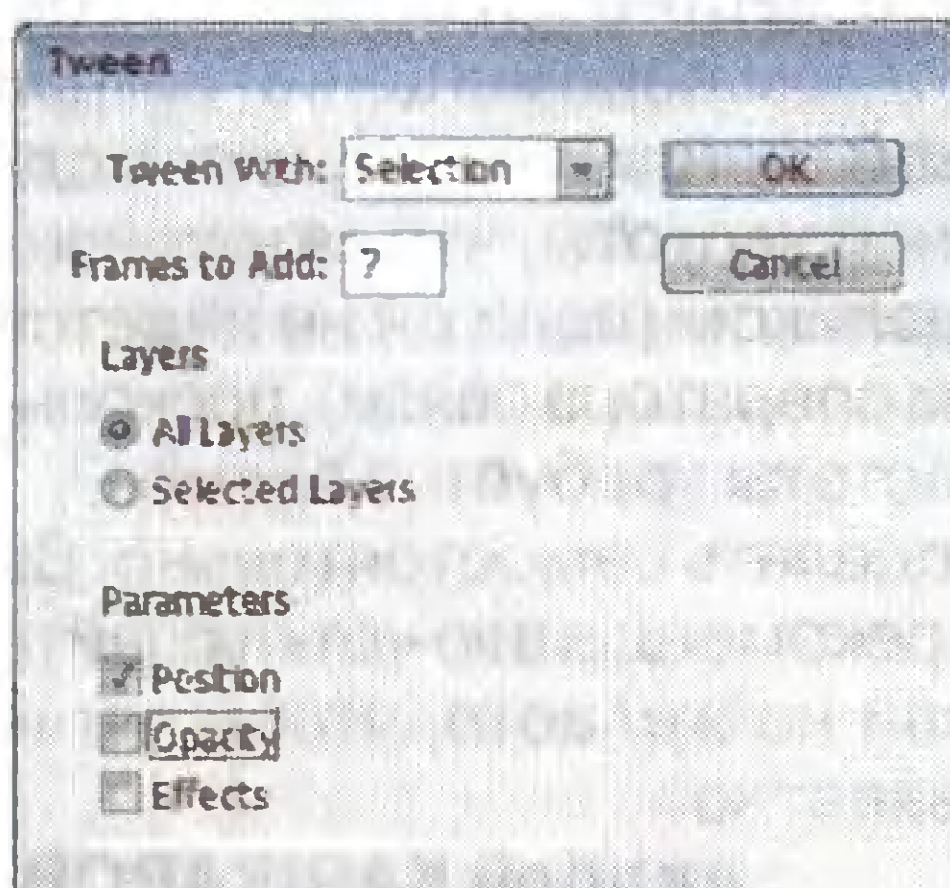
Важно в первую очередь задать время задержки для первого кадра по той причине, что при создании промежуточных кадров это значение будет присвоено всем остальным кадрам. Для последнего кадра это значение следует выбрать больше, например, 5 секунд.

Теперь нам предстоит самая интересная часть работы - создание промежуточных кадров. Их вовсе не надо делать вручную, передвигая слои в каждом кадре. Image Ready может сгенерировать необходимое количество промежуточных кадров автоматически. Выделяем два ключевых кадра с помощью клавиши Shift, затем нажимаем на пиктограмму Tween (Промежуточные кадры) в палитре Animation (screen 9).

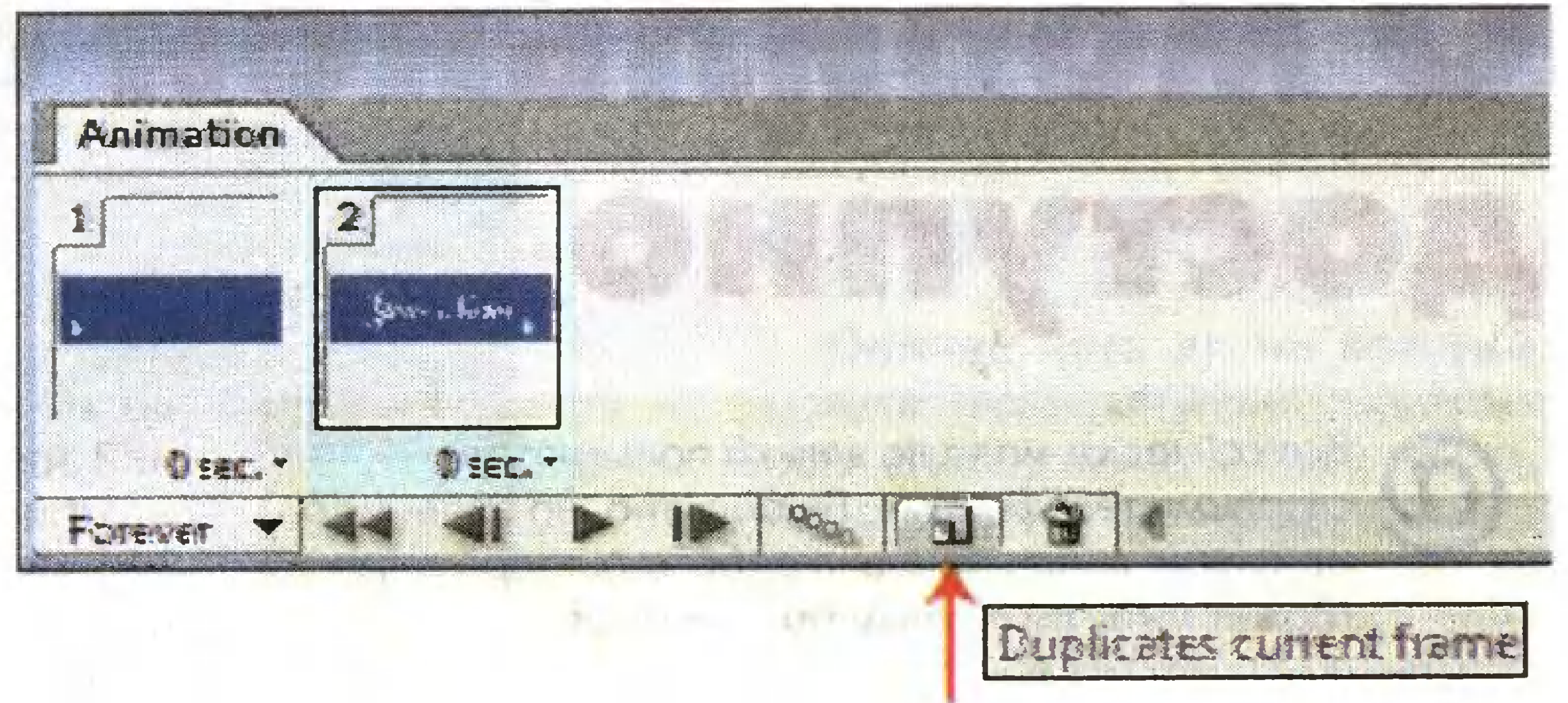
После нажатия на пиктограмму Tween появляется окно настройки (screen 10).

В этом окне следует задать количество кадров, а также параметры, которые должны быть изменены. В нашем случае мы меняем положение объектов в слоях, следовательно – выбираем пункт Position.

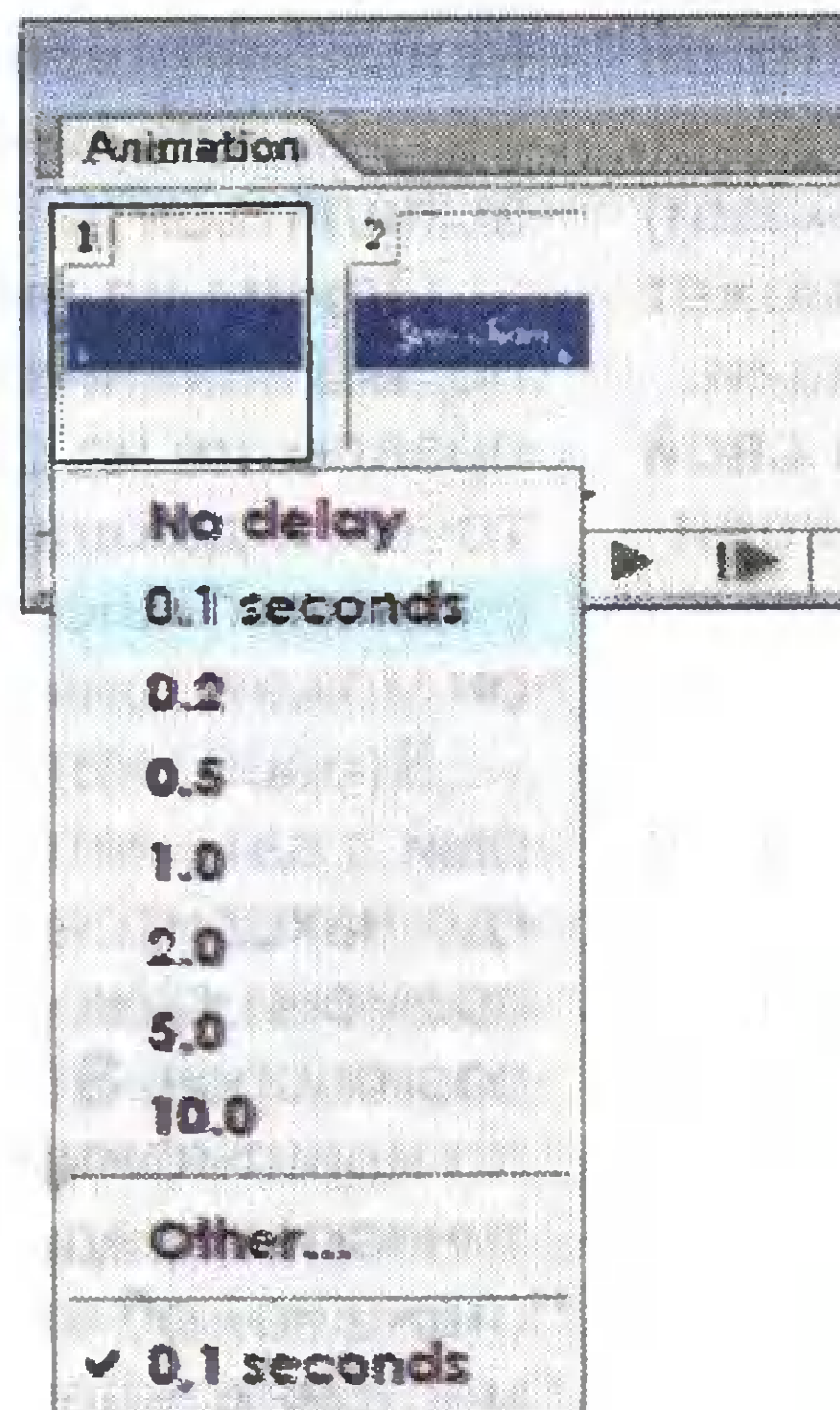
Tween with – Selection, анимация между выделенными кадрами;



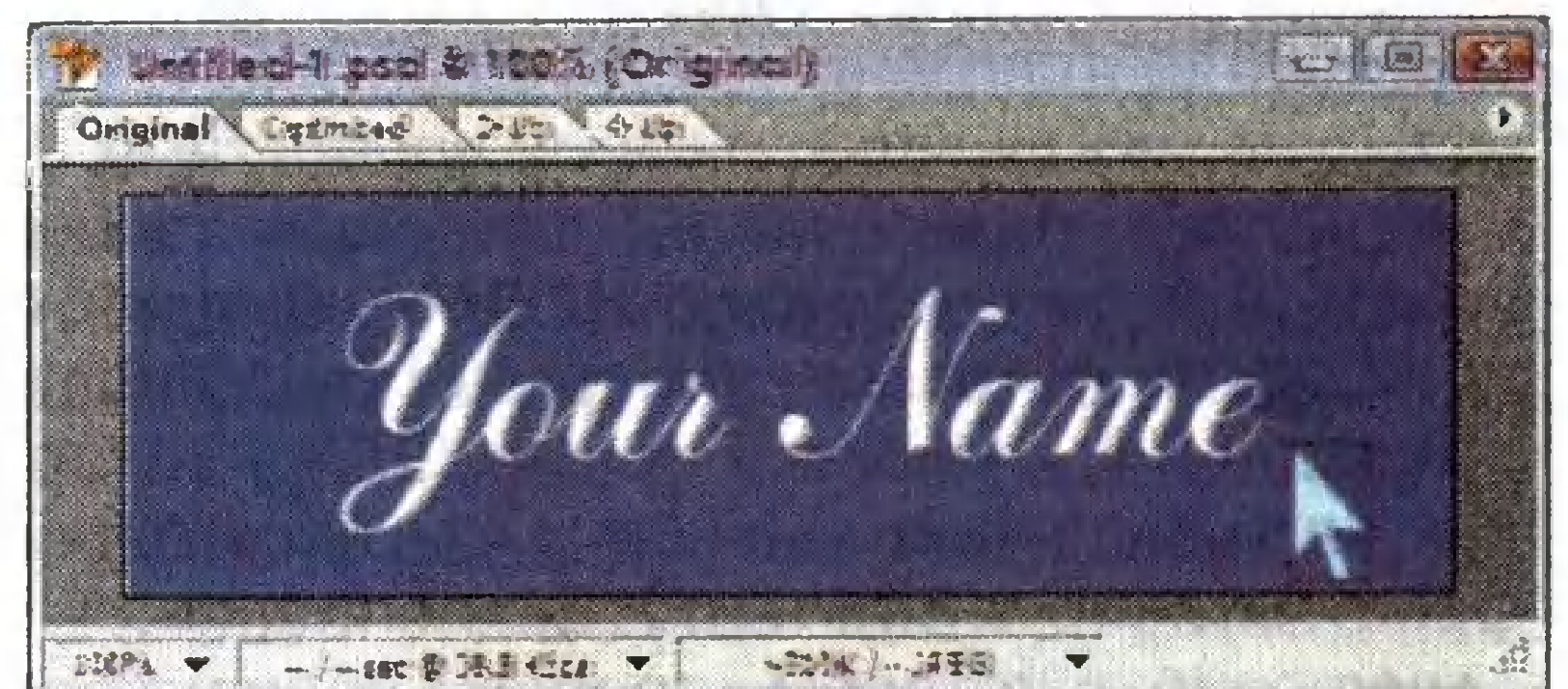
Screen 10



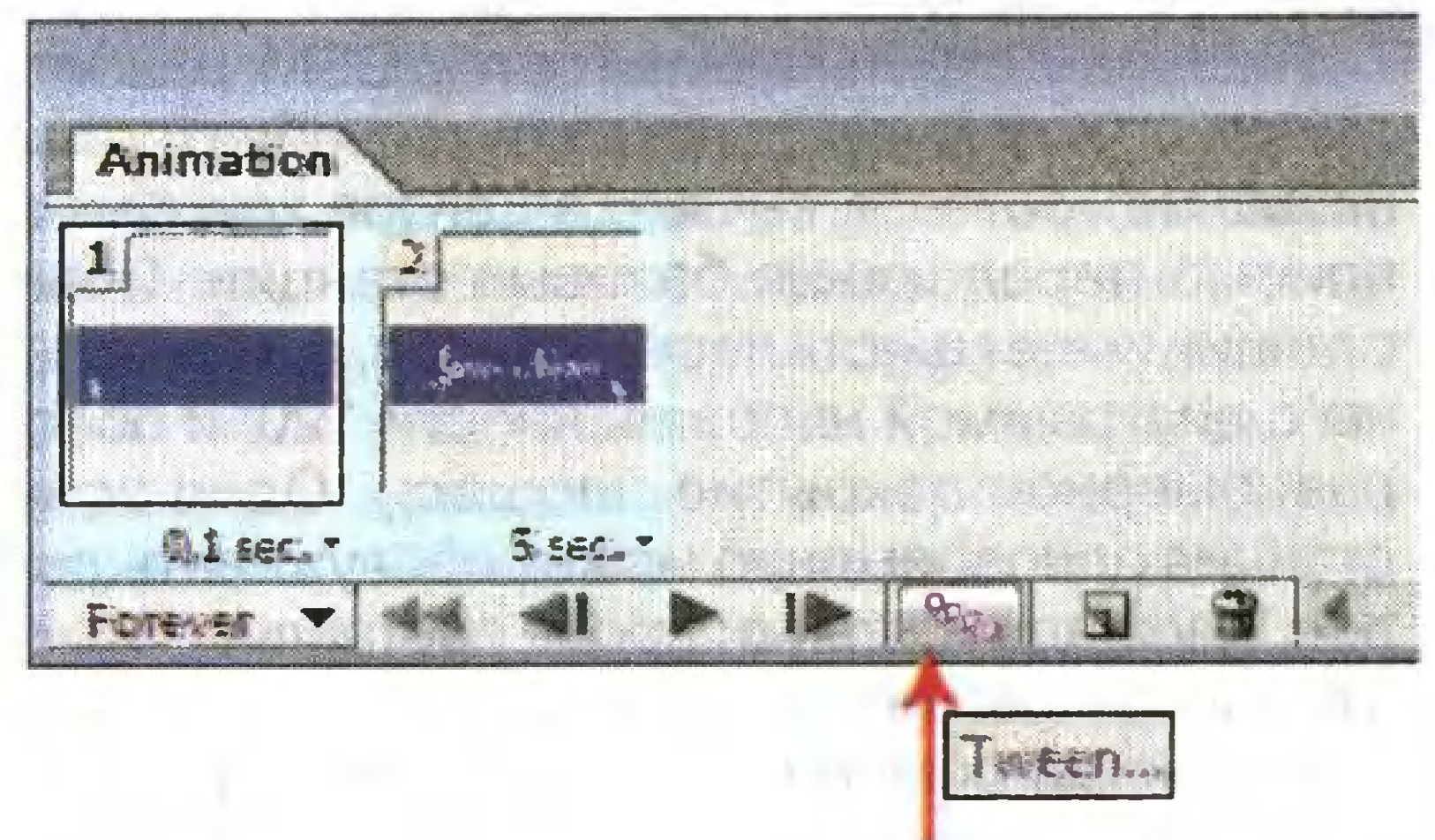
Screen 6



Screen 8



Screen 7



Screen 9

Frames to Add – 7, количество кадров, которые нужно добавить;

Layers – All Layers, означает, что анимировать следует все слои файла;

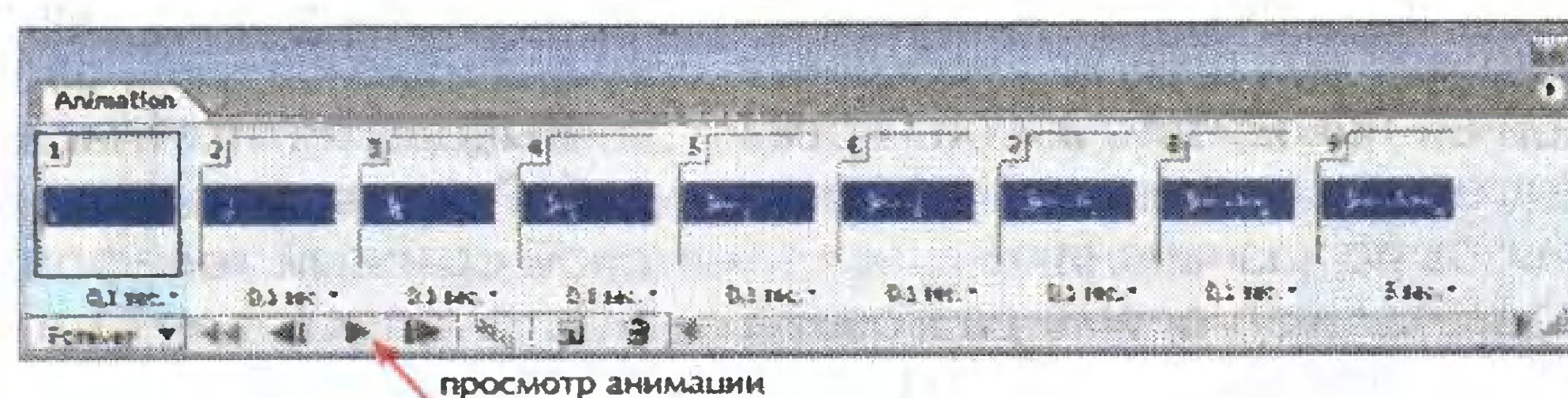
Parameters – Position, означает, что меняется только положение объекта в кадрах. Opacity плавно меняет прозрачность объекта, Effects - изменения какого-либо эффекта. Но ни прозрачность, ни эффекты мы не применяли, поэтому пропускаем эти пункты.

После того как мы указали нужные настройки, нажимаем «ОК».

В палитре Animation появились промежуточные кадры, и теперь анимацию можно просмотреть. Для этого нужно нажать пиктограмму с изображением треугольника в палитре Animation (screen 11).

Сохранить файл в формате gif можно с помощью команды Save Optimized As. Следует выбрать формат gif в окне настроек из выпадающего списка «Тип файла».

Марина ЛАЗАРЕВА.
mary_82@list.ru.



Screen 11

О мобильной связи - доступно



Все сейчас от мала до велика пользуются сотовыми телефонами. Любопытно, но почему-то не многие знают принцип работы сотовой связи. Может быть, вы об этом расскажете?

С прогрессивным развитием сотовой связи мобильные телефонные аппараты стали широко доступны. Цифровая сотовая связь стандарта GSM с рабочей частотой 900/1800 МГц сегодня наиболее популярна. Существуют различия между телефонными аппаратами (трубками) стандарта GSM, но очевидно, что средний аппарат может работать на расстоянии до 1500 м от базовой станции.

Каждому сотовому аппарату присваивается свой электронный серийный номер (ESN), который кодируется в микрочипе телефона при изготовлении телефона. Активируя SIM карту (Subscriber Identity Module) - микрочип, в котором «прошит» абонентский номер, мобильный телефонный аппарат получает мобильный идентификационный номер (MIN).

Площадь, охватываемая сетью GSM, разбита на отдельные, прилегающие друг к другу ячейки (соты) - отсюда название «сотовая связь», в центре которых находятся приемо-передающие базовые станции. Обычно такая станция имеет шесть передатчиков, которые расположены с диаграммой направленности 120° и обеспечивают равномерное покрытие площади. Одна современная станция одновременно может обслуживать до 100 каналов. Площадь «соты» в городе составляет около 1 кв. км, в сельской местности она может достигать 50...70 кв. км. Телефонный обмен в каждой «соте» управляется базовой станцией, которая принимает и передает сигналы на большом диапазоне радиочастот (выделенный канал - шаг для каждого сотового телефона минимальный). Базовая станция подключена к проводной телефонной сети и оснащена аппаратурой преобразования высокочастотного сигнала сотового телефона в низкочастотный сигнал проводного телефона и наоборот, чем обеспечивается сопряжение этих двух систем.

Зона покрытия соседних станций соприкасается. При передвижении телефонного аппарата между зонами покрытия соседних станций происходит его периодическая регистрация. Периодически, с интервалом 30...60 мин., базовая станция излучает служебный сигнал. Приняв его, мобильный телефон автоматически добавляет к нему свои MIN- и ESN- номера и передает получившуюся кодовую комбинацию на базовую станцию. Таким образом осуществляется идентификация конкретного мобильного сотового телефонного аппарата, номера счета его владельца и привязка аппарата к определенной зоне, в которой он находится в данный момент времени. Когда пользователь соединяется с кем-либо по своему телефону, базовая станция выделяет ему одну из свободных частот той зоны, в которой он находится, вносит соответствующие изменения в его счет (производит списание средств) и передает его вызов по назначению.

Если мобильный пользователь во время разговора перемещается из одной зоны связи в другую, базовая станция покидаемой зоны (соты) автоматически пере-

водит сигнал связи на свободную частоту соседней с ней зоны (соты).

Приход в каждую семью сотовой связи (сегодня и первоклассники получают такие подарки к праздникам) накладывает на пользователя и определенные нюансы. К хорошему быстро привыкаешь, и комфорт становится уже незаменимым.

Наличие у пользователя сотового телефона позволяет выявлять его местоположение как текущее, так и все перемещения в прошлом. Текущее положение может выявляться двумя способами.

Одним из них является метод целенаправленного пеленгования сотового телефона, определяющий направление на работающий передатчик из трех...шести точек и дающий засечку местоположения источника радиосигналов. Особенность такого метода в том, что он может применяться по чьему-либо распоряжению.

Второй метод - через оператора сотовой связи, который в автоматическом режиме постоянно регистрирует, где находится тот или иной абонент в данный момент времени даже в том случае, когда он не ведет никаких разговоров. Эта регистрация происходит автоматически по идентифицирующим служебным сигналам, автоматически передаваемым сотовым телефоном на базовую станцию - об этом речь шла выше. Точность определения местонахождения абонента зависит от целого ряда факторов: топографии местности, наличия помех и отражения сигнала от зданий, положение базовых станций и их загруженности (количества активных мобильных телефонов данного оператора в данной соте), размера соты. Отсюда точность определения местонахождения абонента сотовой связи в городе заметно выше, чем в открытой местности и может достигать «пятна» в несколько сот метров. Анализ данных о сеансах связи абонента с различными базовыми станциями (с какой и на какую станцию подавался вызов, время вызова и тому подобное) позволяет восстановить картину всех перемещений абонента в прошлом. Данные автоматически регистрируются у оператора сотовой связи (для выписки счетов, и не только), поскольку оплата таких услуг основана на длительности использования системы связи. Эти данные хранятся несколько лет.

Труднее перехватить разговор, если он ведется с движущегося автомобиля, так как расстояние между пользователем сотового телефона и пеленгующей аппаратурой (если идет речь об аналоговой связи) постоянно изменяется и, если эти объекты удаляются друг от друга, особенно в пересеченной местности среди домов, сигнал ослабевает. При быстром перемещении сигнал переводится с одной базовой станции на другую, с одновременной сменой рабочей частоты, что затрудняет перехват всего разговора целиком (если он не ведется целенаправленно с участием оператора связи), поскольку для нахождения новой частоты требуется время.

Выводы из этого можно сделать самостоятельно. За собой оставляю только одну рекомендацию - отключайте свой сотовый телефон, если не желаете, чтобы ваше местонахождение стало известно.

Андрей КАШКАРОВ.
ak35@yandex.ru.

МОБИЛЬНАЯ КОМПАНИЯ

Какие существуют web-сервисы для мобильных устройств

Чтобы понять, что мобильный интернет - это уже давно не просто WAP с курсом валют и погодой, стоит привести некоторые статистические данные, которые описывают его состояние.

Мобильным интернетом по всему миру пользуется 25% владельцев мобильных телефонов, а это почти 825 миллионов человек. В Украине, по разным данным, любителей мобильно «прогуляться» по Сети около 5 млн., в России около 14 млн. Почти 30% всех выходов в Сеть в 2007 году осуществлялось исключительно с мобильных телефонов.

Причин такого бешеного роста мобильного интернета несколько:

- * Удешевление стоимости доступа к данной услуге в сетях мобильной связи

- * Увеличение производительности мобильных терминалов, их показателя юзабилити и разрешающей способности экрана

- * Увеличение показателя подвижности пользователей (туризм, командировки и т.д.).

Как выглядит мобильный интернет для простого пользователя?

Сегодня в интернете, которым можно пользоваться с мобильного телефона, есть практически все, что пользователь привык видеть с экрана своего ПК, а именно:

- * **Стартовая страница.** Воспользуйтесь мобильной стартовой страницей от Яндекс, на которой можно увидеть всю информацию данного портала в оптимизированном интерфейсе - почта, новости, афиша, ТВ-программа, пробки и многое другое.

- * **Электронная почта.** Самые популярные сервисы, такие как Google Mail и Яндекс Mail имеют мобильные облегченные версии. А если вы решите пользоваться мобильной почтой при помощи встроенного e-mail клиента вашего мобильного, то обратите особое внимание на Gmail, который работает по протоколу IMAP и очень экономит трафик, а также позволяет синхронизировать почту на сервисе с вашим настольным ПК и мобильным телефоном.

- * **Службы мгновенных сообщений.** Сегодня для всех платформ существует гигантское количество ПО для работы с ICQ, Jabber, GTalk, MSN,

Yahoo! Messenger. Особое внимание уделите реализации Skype под Windows Mobile и Fring для Symbian, которые позволяют производить голосовые вызовы в IP сетях, что на Wi-Fi или 3G связи поможет сэкономить на мобильной связи.

- * **Фотохостинг.** Самый популярный фотохостинг интернета - Flickr - уже давно имеет мобильную версию, которая позволяет как просматривать фотоальбомы, так и использовать некоторые социальные возможности данного сервиса.

- * **Видеохостинг.** Для просмотра видео с мобильного телефона очень хорошо подойдет видеосайт YouTube. Если вы привыкли пользоваться им со стационарного ПК, то знаете, что просмотр видеоконтента осуществляется при помощи flash-плеера. В мобильной версии YouTube отдаст вам ролик для просмотра в формате, совместимом с вашим плеером в мобильном телефоне. Проверено на Symbian.

Кстати, для Symbian было написано специальное приложение для работы с YouTube (304 кб), которое можно скачать с мобильного сайта сервиса, а популярный iPhone имеет все необходимое «из коробки» для работы с YouTube. Также обязательно попробуйте отечественный сервис VideoRadar, который декларирует совместимость почти со всеми мобильными телефонами.

- * **Социальные закладки.** Первый шаг в Рунете навстречу мобильным пользователям сделал сервис Memori, который выпустил мобильную версию своего сервиса, которая дублирует почти весь функционал «старшего брата». Так что теперь все ваши закладки будут с вами повсюду.

- * **Социальные сети.** В Рунете только одна социальная сеть открыла мобильную версию для своих пользователей - Одноклассники.ru. Забавно, что мобильная версия этой сети появилась после того, как во многих корпоративных сетях с доступом в интернет стали закрывать



доступ к сайту Одноклассников. В англоязычном интернете мобильные социальные сети развиты куда больше, для примера можно привести: Brightkite, Zyb, ориентированная на iPhone - Fon11.

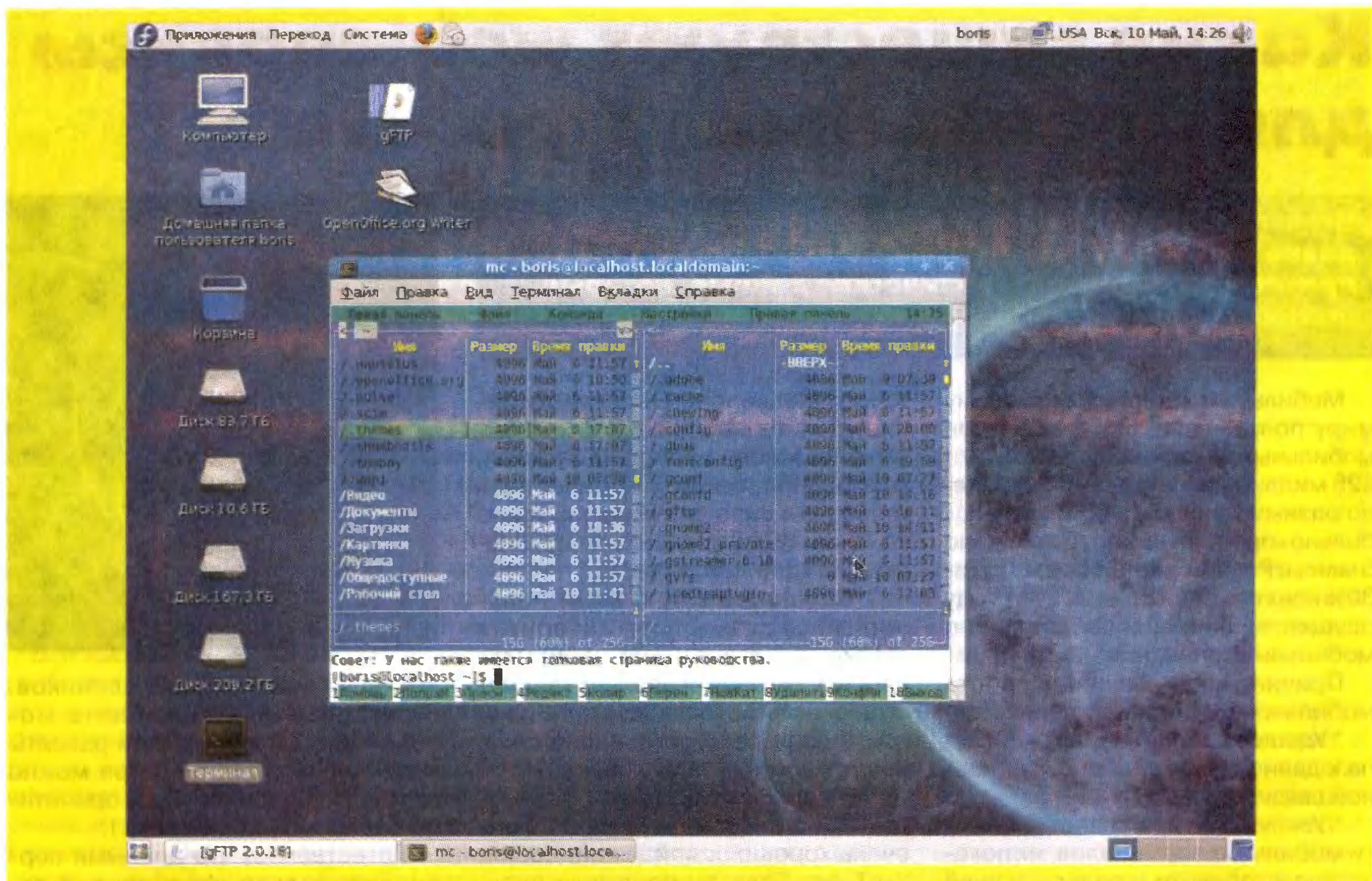
Естественно, что данными сервисами нельзя ограничиваться, но именно они становятся по-настоящему массовыми и способны «вытащить» в интернет миллионы пользователей с мобильных телефонов - ведь аппараты и платформы становятся все более совершенными, интернет более доступным, а пользователи морально более готовыми оставаться онлайн 24 часа в сутки, вне зависимости от того, где они будут - дома, на работе или на вершине гор.

А вот что нас с вами ждет:

по прогнозам исследовательской компании Juniper Research, к 2012 году количество активных пользователей различных мобильных социальных сетей увеличится более чем в 40 раз - до 600 млн. человек. Общий доход от этих сервисов вырастет более чем в 10 раз - до 5,7 млрд. долларов. Все больше производителей переходят на ОС Windows Mobile 6. Попробуем сейчас спрогнозировать самые перспективные ОС, которые выберут большинство производителей. Это, конечно же, Windows Mobile, Android и S60.

Статистические данные принадлежат Juniper Research и собраны автором блога cssing.org.ua Юрием Артюхом.

Вячеслав БАРАНСКИЙ.
По материалам сайта
<http://shkolazhizni.ru>



Особенности установки Fedora

После Red Hat Linux 9 компания Red Hat разделила дистрибутив на две ветви - Fedora (в переводе - мягкая шляпа) для обкатки новых решений, и «красная шляпа» Red Hat Enterprise Linux для корпоративного пользователя. После проверки нововведения затем переносятся в Red Hat. Есть ещё Scientific Linux, CentOS и другие, базирующиеся на Red Hat. Iso-образ дистрибутива можно скачать здесь <http://seeder.yandex.net/fedora/russianfedora/releases/10.1/RussianFedora-i386/iso/RussianFedora-10.1-i386-DVD.iso>.

Установка Fedora довольно проста и понятна, если выбирать большинство пунктов по умолчанию. Например, ADSL-модем и интернет настраиваются в нем без лишних проблем. Но если выбрать, например, установку WEB-сервера, то программа посчитает вас профессионалом и попросит ввести IP-адреса шлюза, DNS-серверов и т. д. Если вы будете «плавать» в этих вопросах, то просто застрянете и не сможете закончить установку системы. Тем более что никто не мешает установить WEB-сервер потом, после установки системы, по

мере её освоения и приобретения опыта работы.

Как и другие дистрибутивы, Fedora использует SELinux (Security-Enhanced Linux - Linux с улучшенной безопасностью). На начальном этапе освоения Linux лучше не использовать или отключить SELinux, иначе это вызовет дополнительные проблемы по доступу к различным устройствам и службам. Поэтому выберем Install or upgrade (SELinux Permissive), в вольном переводе - установка или апгрейд (SELinux в режиме «вседозволенности»). Также возможна установка или апгрейд

(SELinux в режиме «принуждения») - Install or upgrade (SELinux Enforcing) - для инсталляции системы с максимальной защищённостью.

Дистрибутивы с «круглыми» номерами разработки обычно имеют досадные недоработки. Чаще всего они легко устраняются настройкой, но начинающего могут отпугнуть и он не скоро вернётся к Linux. В Fedora 10 это такой баг - при добавлении пользователя невозможно переключиться на английский регистр. После завершения установки зашёл как root и уже без проблем добавил обычного пользователя. Не работает переключение раскладок клавиатуры, пока его явно не настроишь. В Russian Fedora 10.1 i386 эти баги уже устранены.

Как уже сказано, лучше выбирать параметры по умолчанию, тогда проблем при установке не должно возникнуть. Только в одном случае нужно призадуматься - разметка жёсткого диска. Это ответственный момент, при необдуманных действиях возможна потеря данных. Самый простой вариант, когда у вас уже есть раздел, в котором не

НАШ ПИНГВИНЯТНИК

установлено никаких операционных систем и он не содержит данные, которые вам нужны. Тогда вы можете использовать его для установки Fedora. В этом случае смело выбираем пункт для ручной разметки. Это не так страшно, как может показаться на первый взгляд. Ориентироваться в разделах можно по их величине и типу файловой системы - FAT32 обозначается в Linux как `vfat`, NTFS обозначается `ntfs`.

Варианты разметки следующие: использовать свободное место, изменить размер существующего раздела, удалить все разделы или только разделы Linux. И последний вариант - создать собственное разбиение. Вроде бы все пункты понятны, но программа установки неидеальна, вариантов разбиения винчестера может быть множество, поэтому во избежание неожиданных результатов все-таки советую выбирать пункт вручную, т.е. создать собственное разбиение. Тогда процесс разбиения диска будет под вашим полным контролем и вы действительно получите то, что хотите получить. Или же положитесь на программу установки, если вы плохо представляете себе этот процесс; у вас новенький винчестер или вам особо нечего терять.

Итак, выбираем собственное разбиение. Для продолжения установки минимально необходимо: создать раздел или использовать один из имеющихся разделов, выбрать тип файловой системы `ext3`, сделать его корневым (точка монтирования `/`) и согласиться на форматирование этого раздела, остальное программа установки сделает за вас. Рекомендую сделать раздел размером минимум 10 Гбайт. Не забудьте создать раздел подкачки,

называемый также `swap`-раздел. Его рекомендуют делать равным удвоенному объёму оперативной памяти компьютера.

Если произошло исключение и установка прервалась, попробуйте снова повторить установку с выбором пунктов по умолчанию.

Современный компьютер без подключения к всемирной сети похож на полуфабрикат, особенно это относится к компьютеру с системой Linux. Без интернета вы не сможете ни обновить, ни установить новые пакеты программ. Обновления в Linux выходят постоянно, они устраняют найденные ошибки и уязвимости в защите, добавляют новые возможности.

Для настройки ADSL-модема часто требуется вводить команды, известные лишь профессионалам. В Fedora же настройка ADSL-модема присутствует в меню настройки сети. Нужно лишь настроить параметры соединения. Так как модем подключён к сетевой карте, вначале нужно настроить сетевое устройство, обычно это `eth0`. Идём Система -> Администрирование -> Сеть. На вкладке Устройства пометим `eth0` и нажмём Изменить. На вкладке Общие отметим галочками Под управлением NetworkManager и Активировать устройство при запуске компьютера. Если DHCP не используется, поставьте флажок Устанавливать статический адрес IP. Если ваша сетевая карта используется

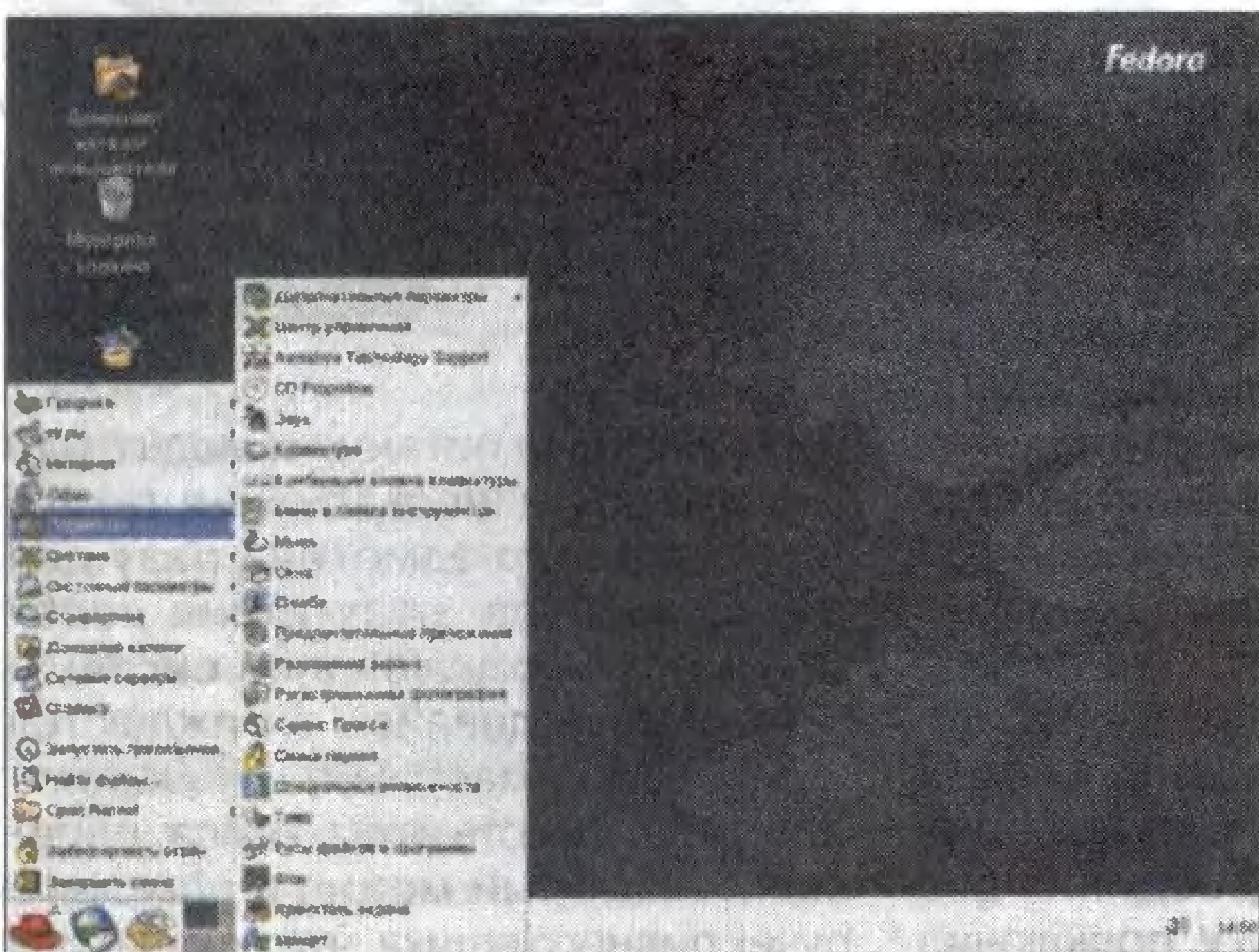
только с ADSL-модемом, можно установить адрес `192.168.XXX.XXX` и маску подсети `255.255.255.0`, где XXX - число в диапазоне от 1 до 254. Я установил `192.168.1.200`. Для перезапуска сетевых служб проще всего перезагрузить систему. После перезагрузки устройство `eth0` должно активироваться.



Теперь аналогично создадим ADSL-соединение (Создать -> соединение xDSL). На вкладке Общие установим Активировать устройство при запуске компьютера и Разрешить всем пользователям активировать устройство. Также установите флажки Автоматически получать адрес IP при помощи dialup и Автоматически получать информацию DNS от провайдера. На вкладке Провайдер введите его имя (любое), учётное имя и пароль - ваш логин и пароль для ADSL-модема. Нажмите кнопку Активировать. Если соединение не активировалось, перезагрузите систему. ADSL-соединение должно активироваться и интернет должен заработать. В меню также возможна настройка ISDN, Token Ring, модемного и беспроводного соединений. Аналогично можно настроить ADSL-модем в Scientific Linux и CentOS.

Небольшое отступление. Часто компакт-диск с драйверами материнской платы бывает утерян и при переустановке Windows возникают проблемы с настройкой встроенной видео- или звуковой карты. Можно, конечно, установить их дополнительно, но это не есть хорошо. И кроме того, это дополнительные затраты. Для тех, кто не заиклен на Windows, спасительным решением может быть установка Linux. Программа установки настроит видеокарту, в худшем случае будет установлен Vesa-драйвер с приемлемыми разрешением и глубиной цвета. Если звука нет, чаще всего надо просто включить нужный аудиодвижок из числа уже установленных в системе. И с большой долей вероятности звук появится.

Борис ШИЛЬНИКОВ.
zgobob@rambler.ru.



Как это не надо делать

Во всех предыдущих выпусках рубрики «Моддинг» мы рассматривали вопросы, связанные с организацией моддинга, процессами построения красивых компьютерных комплектующих и способами обработки материалов для подобного творчества. Сегодня эта традиция будет нарушена: вашему вниманию я хочу представить работы, которые смело можно отнести к разряду нелепых или даже смешных. Все эти творения ответят на вопрос «как не надо делать моддинг», а также в заметной степени поднимут ваше настроение своей уморительной идеей и ее забавной реализацией. Поехали!

Первая работа с коротким и лаконичным названием «The Box» - венец творения моддера с ником gramph. Этот человек явно не стал ломать голову по поводу эстетических характеристик его будущего корпуса и поместил старенькое железо в обыкновенную коробку из-под обуви (фото 1). Автор не поленился вырезать отверстия для привода DVD, дисковод и вентилятора охлаждения блока питания. Для того чтобы проект выглядел завершенным, на верхней крышке этого «компьютерного корпуса» моддер разместил нелепую картинку, блестящую многообразием цветов и оригинальным креплением, роль которого играет канцелярский скотч. Что сказать, это тоже моддинг, но весьма и весьма своеобразный.

Более продвинутый проект схожего характера имеет внушительные габариты и серьезную начинку (фото 2). Представленный «Super-Box» действительно заслуживает звания «супер», если сравнить эту работу с предыдущим картонным творением. Основной каламбур кейса заключается в том, что внутри этого ящика установлена жидкостная система охлаждения, которая стоит немалых денег. Остается только догадываться, почему автор не пожелал раскошелиться на достойный корпус для своего компьютера. Дополняют всю эту картину многочисленные надписи и аксессуары в виде кулеров охлаждения, кнопок подачи питания и нескольких логотипов, которые лишь усиливают комичность всей этой истории.

Следующая работа еще более нелепа и юмористична: все дело в том, что представленный корпус целиком и полностью состоит из традиционных корпусных кулеров черного цвета (фото 3). Автору потребовалось сразу 66 вентиляторов, для того

чтобы воплотить свою сумасшедшую идею в жизнь. Подобный корпус можно использовать не только по назначению (в качестве хранилища железа), но и в других тематических целях, например, для вентиляции больших помещений, охлаждения авиационных турбин и даже для разгона туч в том случае, если автор запланировал поездку на пикник, а день выдался дождливым! Однако в большей степени волнует следующий вопрос: каков же уровень шума функционирования этого кейса, ведь непрерывающаяся работа сразу 66 вентиляторов способна затмить

все остальные источники звука. Тем не менее в комнате создателя этого моддинга даже в самый жаркий летний день сухо и прохладно...

Плавнo перейдем к тематике известных всем напитков. Нет, мы не пропагандируем алкоголесодержащие жидкости, мы просто представляем компьютерные кейсы, сделанные любителями пива. Первая работа представленной тематики называется «Beer Me». Автор mortal не захотел выкидывать вместительную емкость, оставшуюся после веселого праздника: моддер нашел этой зеленой коробке более подходящее применение (фото 4). Нет ничего проще, чем сделать компьютерный корпус из пивного ящика: прикрепил материнскую плату обыкновенными саморезами, подсоединил все устройства друг к другу, подключил



Фото 2



Фото 1



Фото 3



Фото 4

кнопку подачи питания и мод готов! В процессе использования такого корпуса автор заметил сразу два преимущества: отсутствие необходимости подключения системы охлаждения (девайсы охлаждаются воздушными массами) и невероятная мобильность этого кейса, переносить который можно с помощью ручек пивного ящика, что показалось

МОДДИНГ

очень удобным дополнением, которое обнаружил mortal.

Вторая работа пивного направления - творение «BECK'S MOD», которое в отличие от своего предшественника было дополнено тематическими аксессуарами настоящего моддинга: пара кулеров с зеленой светодиодной подсветкой, неоновая лампа и динамичное окно из оргстекла, выполняющего функции крышки, расположенной в верхней части корпуса (фото 5). Нетрудно догадаться, что автором представленного творения является выходец из Германии, так как жители этой страны отличаются своей любовью к пенному напитку всех сортов. Addi - именно так звучит ник создателя. Запомните это имя, ведь уже совсем скоро из-под легкой руки этого кутилы может выйти еще один любопытный проект пивной тематики.

Посмотрев на фотографию следующего корпуса, вы можете предположить, что построение этого кейса еще не завершено (фото 6). Однако по заявлению автора с длинным и сложным ником Beertintedgoggles (как ни странно, но он тоже каким-то образом связан с пивом), его работа «The Copper Top» должна выглядеть именно таким образом. В процессе создания этого «чуда» моддер использовал медные трубы и соединительные уголки, изготовленные из того же «красного» металла. Создатель отметил значимость дремеля, с помощью которого творец осуществил резку и шлифовку труб, а также полировку их поверхностей. Ситуация с внешним охлаждением аналогична истории с первым ящиком из-под пива: охлаждение винчестера, а также северного и южного мостов просто-напросто отсутствует.

Следующий проект подтвердил, что железо может исправно функционировать и без корпуса, в котором комплектующие должны быть размещены. Нет, речь не о том, что все комплектующие можно просто разложить на столе и наслаждаться их работой на грани перегрева. Канадский моддер mattcurt использовал в качестве корпуса самого себя, привесив железо на грудь и живот (фото 7). Красивым и привлекательным такое творение явно не назовешь, однако, и такая идея имеет право на жизнь. А теперь представьте, какой мобильностью обладает представленный компьютер!

Перейдем к тематике домашних любимцев. Для кого-то таковыми являются собаки и кошки, для кого-то хомяки, морские свинки и прочие гры-



Фото 5



Фото 7

зуны, а вот у моддера AdrenalineSpeed самым любимым питомцем является его домашний компьютер. Недаром же он поместил все комплектующие в клетку для хомяков! Как выяснилось, это жилище для маленьких жующих зверьков выглядит весьма и весьма зрелищно, если ее интерьер дополнить несколькими кулерами со светодиодной подсветкой и парой неоновых ламп «холодный катод» голубого цвета (фото 8). Весь этот кейс неплохо проветривается, так как верхняя часть корпуса создана из металлической решетки, а в нижней части создатель просверлил несколько отверстий, именно поэтому перегрева железа ожидать не приходится.

И, наконец, последний проект на сегодня - непонятное творение от не менее непонятного моддера с ником brightshininglights. Терпению автора следует позавидовать: он оснастил свое детище множеством водопроводных гофрированных шлангов (фото 9). Раньше эти аксессуары использовались для создания жидкостных систем охлаждения (СВО), а также в качестве оплетки для красивой укладки кабелей и проводов различного назначения. Brightshininglights уничтожил подобные стереотипы и использовал представленный элемент сантехники исключительно в «декоративных» целях.

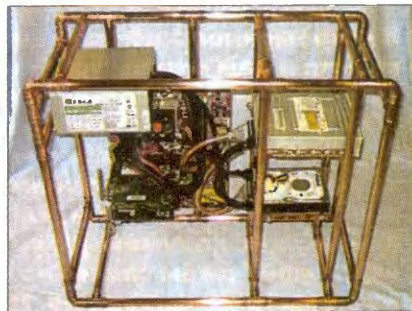


Фото 6



Фото 8

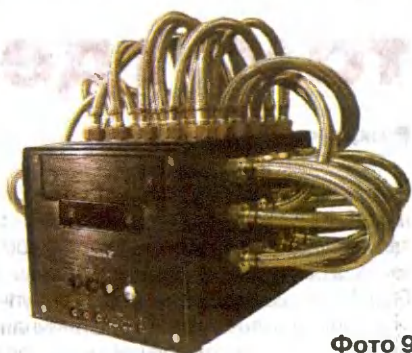


Фото 9

Именно таким чудным образом выглядят работы, которые можно смело отнести к представительству нелепого моддинга. Остается неясным, чем руководствовались создатели в ходе выполнения представленных проектов. Быть может, они преследовали какие-либо юмористические цели, ведь смех, как известно, продляет человеческую жизнь на целый день!

Уважаемые читатели! Если у вас возник вопрос из околomodding-овой тематики; вы создали красивый корпус, клавиатуру, мышь и желаете продемонстрировать свои творения на страницах нашего журнала; или же у вас имеются замечания и пожелания, относящиеся к рубрике «Моддинг», напишите письмо по адресу vlad_kondor@mail.ru, и совместными усилиями мы сделаем наш журнал еще полезнее и интереснее!

Владислав КОНДРАТЬЕВ.

В современном информационном мире работа и дом становятся ближе. Немалая часть офисных работников берет работу на дом. Кто-то делает это регулярно, кто-то - от случая к случаю. При этом автоматически возникает проблема синхронизации данных. Предположим, вы создали какой-либо документ в офисе и принесли его домой, чтобы спокойно поработать вечером или в выходные. Потом файл нужно снова нести на работу. Для переноса данных можно воспользоваться электронной почтой или мобильными носителями информации. К сожалению, в подобных случаях велика вероятность, что вы забудете взять с собой флешку или запутаетесь в различных редакциях файла и принесете более старую версию. Альтернативный способ, лишенный этих недостатков, предлагает Google.



Мобильный офис: там, где есть интернет

Рождение Google Docs

В начале 2006 года компания Google приобрела небольшую фирму Upstartle, четыре сотрудника которой разработали онлайн-текстовый редактор Writely. 6 июня этого же года был анонсирован онлайн-табличный редактор Google Spreadsheets, поначалу доступный лишь ограниченному числу пользователей. Публичная бета-версия вышла позже. Через некоторое время эти разработки объединили, и на сегодня Google Docs & Spreadsheets (docs.google.com) представляет собой бесплатный он-лайн-офис, включающий в себя текстовый, табличный процессор и сервис для создания презентаций. Для получения доступа к данной услуге нужно зарегистрировать google-аккаунт, который, кстати, дает доступ ко множеству других сервисов от Google. Если вы уже имеете логин и пароль от почты на @gmail.com, подойдут и эти данные.

Особенности Writely и Spreadsheets

Текстовый процессор Writely, реализованный на базе технологии AJAX, поддерживает простой текст, HTML, Microsoft Word, RTF, OpenDocument, PDF и несколько графических форматов. Понимает текст и таблицы.

Документы сохраняются автоматически по ходу внесения изменений. Каждая правка фиксируется, поэтому можно спокойно пользоваться функцией отмены и возврата изменений. Есть возможность загружать на сервер и скачивать с него файлы в различных общедоступных форматах.

Google Spreadsheets работает с таблицами и умеет выполнять несложные вычисления. Имеется импорт и экспорт данных в Microsoft Excel и общедоступные OpenDocument и CSV.

За сохранность данных переживать не нужно, так

как файлы хранятся на надежных серверах. По крайней мере, о пропаже каких-либо данных мне неизвестно. Единственное, несколько месяцев назад в результате программного сбоя некоторые закрытые файлы оказались в публичном доступе, но ошибку быстро исправили.

Разумеется, программам из пакета Google Docs далеко до полнофункциональных текстовых и табличных редакторов, но того что есть, с лихвой хватит среднему пользователю. Не секрет, что подавляющее количество документов оформляется с помощью минимума возможностей, заложенных в редакторах. К тому же планируется дальнейшее развитие проекта - Google Docs еще не преодолел этап бета-тестирования. Да, технологии не революционные, но интересные. И возможно, в недалеком будущем станут преобладающими по мере развития концепции перехода многих приложений в он-лайн.

Плюсы и минусы

Плюс первый: вы в любом месте и в любое время можете получить доступ к своим файлам. Правда, возникает и минус: для этого необходим доступ в интернет. Не обязательно быстрый, но стабильный.

Плюс второй: вы можете работать в любой операционной системе, при этом не нужно устанавливать платные или бесплатные текстовые редакторы. Вам придется использовать только браузер, который как минимум поставляется вместе с ОС. Сопутствующий минус: вы лишены тех удобств, к которым, возможно, привыкли при работе с оффлайн-текстовыми и табличными процессорами.

Плюс третий: постоянно сохраняются промежуточные версии, поэтому информацию потерять сложнее, чем при использовании оффлайн-пакетов. Кроме того,

вы в любой момент можете вернуться к одному из предыдущих состояний.

Плюс четвертый: возможность совместной работы над файлами. Очень удобно для удаленной работы, особенно если над каким-либо проектом одновременно работают несколько человек. Чужая правка фиксируется и видна сразу.

Настройки Google Docs

При заходе на сайт <http://docs.google.com> вы сначала попадаете в окно управления вашими документами. По умолчанию может быть выставлен английский язык. Переключиться на любой другой из нескольких десятков доступных можно в настройках в правом верхнем углу.

Там же, кроме выбора языка интерфейса, вы можете выбрать часовой пояс и отображаемое имя, активировать режим письма справа налево (для арабских языков и иврита), настроить блог (если он у вас есть). Желющие могут настроить режим отслеживания ваших документов с помощью службы Google Analytics.

Если хотите работать с документами в автономном режиме, щелкните по слову «Автономно». Вам будет предложено загрузить и установить Gears - специальное расширение для браузера. Служба Gears доступна для платформ Windows, Windows Mobile (IE Mobile, Opera Mobile), Mac (Firefox, Safari), Linux и Android.

Теперь перейдем к более детальному рассмотрению возможностей Google Docs.

Окно управления документами

Главное меню состоит из восьми вкладок.

- **Новый.** Создать проект (документ, презентация, таблица, форма, папка).

- **Загрузить.** Опция для загрузки файлов на хостинг. Имеется ряд ограничений.

Документы (до 500 Кб): .htm, .txt, .doc, .rtf, .odt и .sxw.

Презентации (до 10 Мб с вашего компьютера, 2 Мб из интернета, 500 Кб по электронной почте): .ppt, .pps).

Таблицы (до 1 Мб): текст с разделителями-запятыми (.csv), .xls, .ods.

PDF-файлы (до 10 Мб при загрузке с компьютера и до 2 Мб при загрузке из интернета).

Также можно отправить документы на специально созданный электронный ящик.

- **Сделать общими.** Сначала нужно выбрать файлы, которые вы хотите сделать доступными для других. Потом добавить соавторов или читателей. Первые могут править, вторые - только читать. Всем им на контакт, зарегистрированный в gmail, придет письмо-оповещение. К сожалению, пока нельзя сделать общими отдельные папки.

- **Скрыть.** Документы перемещаются в папку «Скрытые».

- **Удалить.** Документы перемещаются в «Корзину». Для полного удаления нужно будет очистить и эту папку.

- **Переименовать.** Изменение имени файлов.

- **Дополнительные действия.** Если вы выделите один или несколько файлов, то сможете проделать над ними более десяти различных действий. Например, передать их другому (сменить владельца), сохранить в различные форматы (от простого текста до pdf), посмотреть версии, опубликовать на сайте Google.

Слева в колонке вы увидите что-то наподобие Проводника Windows. Здесь вы можете управлять своими записями (так называются документы), посмотреть сохраненные ранее результаты поиска, папки, записи, отсортированные по типу документов, и те, к которым совместно с вами имеют доступ другие пользователи.

Краткий обзор возможностей текстового редактора

Интерфейс стандартный, похож на упрощенный интерфейс Microsoft Word или OpenOffice.org Writer. Рассмотрим некоторые особенности.

Опция «Загрузить файл как» позволяет сохранить на компьютер пользователя текст в одном из шести форматов. Опции «Печать» и «Предварительный просмотр» работают с задержкой в несколько секунд, в целом редактор работает достаточно быстро.

Проверка орфографии имеется, но, увы, не на лету: приходится запускать ее вручную. Вариантов исправления ошибок, разумеется, нет.

Если хотите посмотреть список изменений в редактируемом документе, найдите в меню «Файл» пункт «Хронология изменений».

Есть стили, но отредактировать можно только тот, который ставится по умолчанию.

Пользователю доступны 11 русскоязычных шрифтов, 56 цветов и 8 градаций серого. Впрочем, больше и не нужно. Можно вставлять изображение, ссылку, таблицу, комментарий, рисовать простейшие фигуры.

Присутствуют выравнивание по левому, правому, центру, ширине, нумерованный и маркированный списки, вставка специальных символов, сноски, верхний и нижний колонтитулы, надстрочный и подстрочный знаки. Есть возможность создания оглавления, закладок, горизонтальной линии, разрыва страницы.

Если вам не по душе Google Docs, можете попробовать другие онлайн-текстовые и табличные редакторы. Например, текстовый процессор Zoho Writer (<http://writer.zoho.com/>), который недавно обновился до версии 2.0. Модернизация подверглась основное меню и боковая панель. Теперь можно работать с несколькими документами одновременно. Кроме того, улучшились макет страницы, инструменты по совместной работе с документами, функциональность нижнего и верхнего колонтитула. К сожалению, русский интерфейс пока отсутствует. Зато есть неплохой редактор формул.

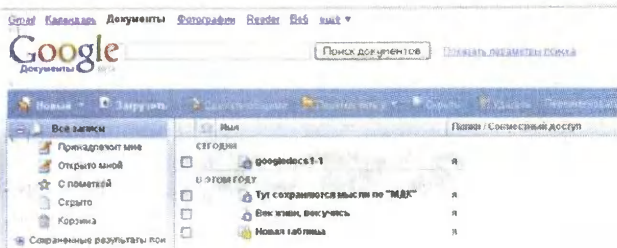
Кому пригодится?

Если вы постоянно работаете с документами дома, на работе и в других местах. Журналистам, к примеру. Удобно работать нескольким участникам, находящимся далеко друг от друга, над общим проектом: вместе править, дорабатывать. Правда, подобные технологии в России пока практически не используются - предпочитают пересылать файлы по старинке, через электронную почту. Станут ли он-лайн-редакторы популярными, покажет время.

Максим ИВАНОВ.

ivanov1825@yandex.ru

www.zorych.ru



Онлайновый сервис FriendCaller (C2Call) позволяет совершать веб-телефонные звонки прямо из браузера. Он работает как веб-адрес электронной почты без установки программного обеспечения: после регистрации на сервере FriendCaller – Web Phone и входа в систему загружается временный C2Call-java-апплет в форме виджета. После этого вы можете делать телефонные звонки по интернету бесплатно – с помощью микрофона и динамиков (или наушников со встроенным микрофоном). Вы можете позвонить любому интернет-пользователю. Сервис C2Call является бесплатным.

Что такое FriendCaller?

Как научить веб-браузер разговаривать:

- зайдите на сайт FriendCaller – Web Phone (<http://www.c2call.com/>);
- нажмите ссылку Register;
- в следующем окне в разделе Registration установите нужный переключатель Title (Mr./Ms. [Господин/Госпожа]), заполните поля First name (Имя) и Last Name (Фамилия);
- в выпадающем списке Country выберите свою страну, в текстовое поле Email введите свой e-mail;
- в текстовые поля Select password и Confirm password введите выбранный вами пароль;
- установите флажок I accept the Terms of Service, нажмите кнопку Submit;
- на указанный вами e-mail придет письмо, в котором для завершения регистрации нажмите ссылку Click here to confirm!;
- после этого вы можете пользоваться IP-телефоном C2Call.

Как пользоваться сервисом FriendCaller:

- зайдите на сайт FriendCaller – Web Phone;
- нажмите ссылку Login;
- в соответствующие текстовые поля введите Email и Password, нажмите кнопку Login;
- если появится окно Warning – Security с сообщением «The application's digital signature has been verified. Do you want to run the application?», установите флажок Always trust content from this publisher, нажмите Run;
- после входа в систему откроется ваша адресная книга (Your Address Book);
- вверху расположена панель управления с кнопками Addressbook,

Call Out, Call History, Sound Check, Test Call.

В верхнем левом углу панели управления расположена кнопка, нажав которую, вы можете выбрать свой статус – Online, Call me, Busy.

Через функцию «invite» вы можете пригласить по e-mail любого интернет-пользователя, с кем вы хотите

разговаривать. Приглашенный должен просто нажать на ссылку у себя в электронном письме, чтобы ответить (сделать вам ответный звонок).

Чтобы выйти из системы, нажмите ссылку Logout или просто закройте окно браузера.

Примечания

1. Сервис FriendCaller (C2Call) работает с веб-браузерами Internet Explorer 6+, Mozilla Firefox и Safari на операционных системах Windows Vista/XP, MAC OS-X и Linux.

2. Для работы сервиса требуется виртуальная машина Java (JRE) версии 5.0 или выше. Если она не установлена на вашем ПК, то при загрузке сервиса последует приглашение загрузить и установить виртуальную машину Java (при этом откроется страница http://java.com/en/download/windows_ie.jsp?host=java.com&locale=en). В окне Предупреждение о безопасности нажмите Да → Continue → Accept → Next → Next.

3. FriendCaller – это временный Java-апплет, который загружается заново для каждой интернет-сессии.

Валерий СИДОРОВ.
<http://netler.ru>

Сколько праздников в календаре «айтишников»?

4 апреля

- Всемирный день интернета

Отмечается 4 апреля - в день вознесения святого Исидора Севильского, который с 2000 г. считается покровителем интернета.

Всемирный день интернета был введен в 1998 г. Папой Иоанном Павлом II.

Исидор Севильский - испанский епископ, живший в 560-636 гг. Его считают первым энциклопедистом, который оказал значительное влияние на историю Средних веков.

7 апреля

- День рождения Рунета

Официальной датой появления на свет домена RU считается 7 апреля 1994 г. В этот день в международной базе данных национальных доменов верхнего уровня IANA была внесена соответствующая запись о делегировании домена RU Российской Федерации. Этому событию предшествовало подписание исторического соглашения «О порядке администрирования зоны RU», которое состоялось 4 декабря 1993 г. на собрании крупнейших из существовавших в то время в России интернет-провайдеров: «Demos Plus», «Techno», «GlasNet», «SovAm Teleport», «EUnet/Relcom», «X-Atom», «FREEnet». В соответствии с этим соглашением обязанности по администрированию и техническому сопровождению национального домена RU были переданы РосНИИРОС (Российский научно-исследовательский институт развития общественных сетей), который до 2000 г. регистрировал все домены в зоне RU. В 2006 г. полномочия администратора зоны были переданы Координационному центру национального домена.

Сначала домен RU был преемником домена SU: последний с момента возникновения домена RU перестал принимать новые заявки, однако с 2002 г. свободная регистрация возобновилась.

Российский домен RU демонстрирует уверенный рост количества регистраций свыше 40 % в год. В рейтинге ведущих национальных доменов Россия занимает 12-е место. Отметки в 500 тыс. зарегистрированных доменов Рунет достиг в 2006 г., а 1 млн. - 17 сентября 2007 г. 22 марта 2009 г. в 16:49 по московскому времени был зарегистрирован двухмиллионный домен. Юбилейным стало доменное имя Xonka.ru.

Правила регистрации доменных имен в домене RU носят либеральный характер. Разрешена регистрация доменных имен физическими лицами, нет запрета на регистрацию доменов нерезидентами. Стоит отметить, что 97% доменов второго уровня в «.ru» зарегистрировано российскими организациями и гражданами; и только 3% имен принадлежат нерезидентам, которые, впрочем, используют их для ресурсов, ориентированных на рынок России. Среди зарубежных владельцев доменов в зоне RU больше всего резидентов Германии,

США и Украины. География российских владельцев доменов в зоне «.ru» неоднородна. Безусловным лидером по числу регистраций является Москва (39%), на втором месте - Московская область (7,1%), третье место занимает Санкт-Петербург (6,9%).

Национальная доменная зона RU находится под управлением 8 серверов доменных имен. Около 5 из них расположены в России. Эти серверы обслуживают более трети всего российского DNS-трафика.

1 мая/1 июля

- День знакомства с RSS (RSS Awareness Day - День осведомленности об RSS; День RSS в Рунете)

9 апреля 2008 г. Daniel Scocco в своем блоге предложил - «...let's create an RSS Awareness Day!» - праздновать 1 мая RSS Awareness Day. Был даже создан специальный сайт RSSDay.org.

Российский блоггер Miku подхватил инициативу и предложил праздновать День RSS в Рунете 1 июля (День RSS в Рунете).

День RSS создается, чтобы помочь как можно большему числу пользователей интернета и Рунета ознакомиться с RSS-форматом и его преимуществами. По статистике, только 5-7% пользователей интернета используют RSS (во всем мире около 70 млн. подписчиков RSS), а 70% пользователей не знают, что такое RSS...

Кстати, RSS (Really Simple Syndication) названа самой ценной Web 2.0-технологией, согласно отчету исследовательской компании Forrester Research. Forrester занималась опросом ИТ-руководителей в период с апреля по июнь 2007 г. 23% респондентов назвали RSS наиболее ценной технологией, а треть опрошенных сказали, что используют ее в своем бизнесе. В исследовании говорится, что причинами такой популярности RSS стало то, что технология проста в использовании, не требует технического обслуживания и может легко быть интегрирована в разные бизнес-процессы.

Первая суббота мая

- День выключения (Shutdown Day)

Впервые был отпразднован 24 марта 2007 г. (в предпоследнюю субботу марта).

Основатели «праздника» - Denis Bystrov и Ashutosh Rajekar.

В 2008 г. праздновался 3 мая.

2 мая 2009 г. должна состояться очередная акция «Shutdown Day».

«Можешь ли ты выжить день без компьютера?» - под таким тэглайном проходят флешмоб-акции «Shutdown Day» (дословно - «День Выключения»). В этот день организаторы предлагают нам выключить свой компьютер ровно на сутки, тем самым экономя на электроэнергии.

Валерий СИДОРОВ.

<http://netler.ru>.

Чем может быть полезен сайт-визитка?



Чем дольше человек пользуется Сетью, тем сильнее «обрастает» всевозможными ресурсами. Электронная почта, службы мгновенных сообщений, разделы на всевозможных блог-сервисах, личные сайты и так далее.

Очень удобно иметь и ресурс-визитку, агрегатор, где можно сразу поместить все контактные данные, а при необходимости – сводку новостей. Своего рода электронную визитную карточку.

Недавно открылась служба свободной регистрации сайтов-визиток в доменах второго уровня в зоне .mp (национальный домен Северных Марианских островов). Открылся, как сказано на сайте службы, <http://chi.mp> («chimp» – «шимпанзе» по-английски), бесплатный сервис представительства в Сети.

Чем может оказаться полезным подобный сайт-визитка:

- * Короткое, легко запоминающееся доменное имя второго уровня;
- * Адрес электронной почты во вновь созданном домене с пересылкой на любой из имеющихся у вас адресов;
- * Возможность указать множество различных личных сетевых ресурсов и физических контактных данных;
- * Возможность настроить перенос контактов и записей из сетевых ресурсов;
- * Возможность создать разные профили для разных групп контактов;
- * Возможность использовать вновь полученный сайт в качестве идентификатора OpenID.

И это далеко не все функциональные возможности сайта-визитки в зоне .mp.

Короткое доменное имя и возможность создания разных профилей для разных групп людей в вашей адресной книге очень удобны: вы можете сообщать одни данные (адреса электронной почты, телефоны и т.д.) для друзей, другие – для сослуживцев, третьи – для всего остального мира. И можете добавлять новые профили при необходимости.

OpenID – это технология аутентификации, которая избавляет вас от необходимости создавать множество имён и паролей на различных сетевых ресурсах. Если сайт поддерживает аутентификацию по OpenID (а таких сайтов становится всё больше), вы можете использовать адрес вашего сайта-визитки в .mp в качестве универсального ключа для входа на такие ресурсы. При этом вам не придётся вводить имя и пароль от визитки на сторонних сайтах. OpenID используется электронными магазинами и блог-сервисами, его всё проще предоставлять на авторских сайтах, и главное – он избавляет от необходимости придумывать и периодически менять множество паролей.

Разумеется, необходимо отметить, что, как все бесплатные виды ресурсов, эта служба представительства в Сети предлагается вам безо всяких гарантий. К сожалению, в настоящий момент пользовательский интерфейс Chi.mp существует только на английском языке, но это не мешает вам вводить данные на сайт на любом языке по вашему выбору.

Константин БОЯНДИН.

По материалам сайта <http://shkolazhizni.ru>

